

## 村田峻治 ANIMATION WORKS 車輌設定資料

## ANIMATION WORKS REFERENCE FOR DRAWING AUTOMOBILES

- 004 逮捕しちゃうぞ
- Oge エクスドライバー
- 118 ああ女神さまっ
- ™ GetBackers -奪還屋-
- 142 索引
- 14 対談 村田峻治×藤島康介

## 本書について

「村園戦治 ANIMATION WORKS 車輌設定資料」は、アニメーター、デザイナーである村田峻治が、アニメーションの制作過程で描いた四輪車やバイク等の車輌に関する設定画を収録した書籍である。収録した設定画は「逮捕しちゃうぞ」「エクスドライバー」「ああっ女神さまっ」「GetBackers - 報道屋 - 」のために指かれたものだ。複塑作業は村田峻治自身が所有していた設定画を用いて行った。また、より見やすくするために、設定画内の画の配置をオリジナルの資料から若干調整したものがあることをお断りしておく。

なお、関版のキャプションについては、車輌名が「BMW」のようにアルファベットで呼称されるものはアルファベットにて記載を行い、トゥデイ等のカタカナで呼称する慣例がある車輌名はカタカナにて記載している。

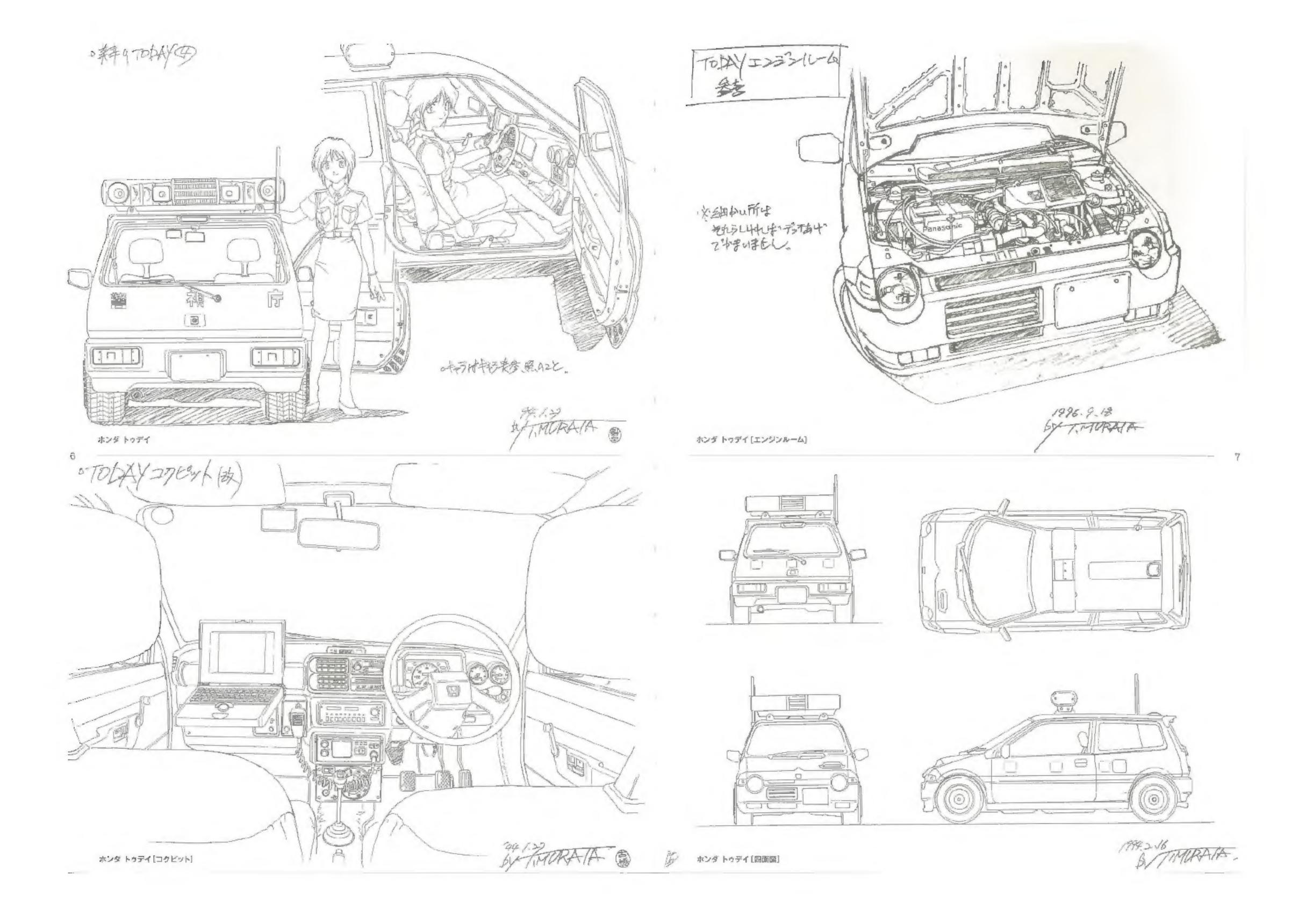
## 村田峻治プロフィール

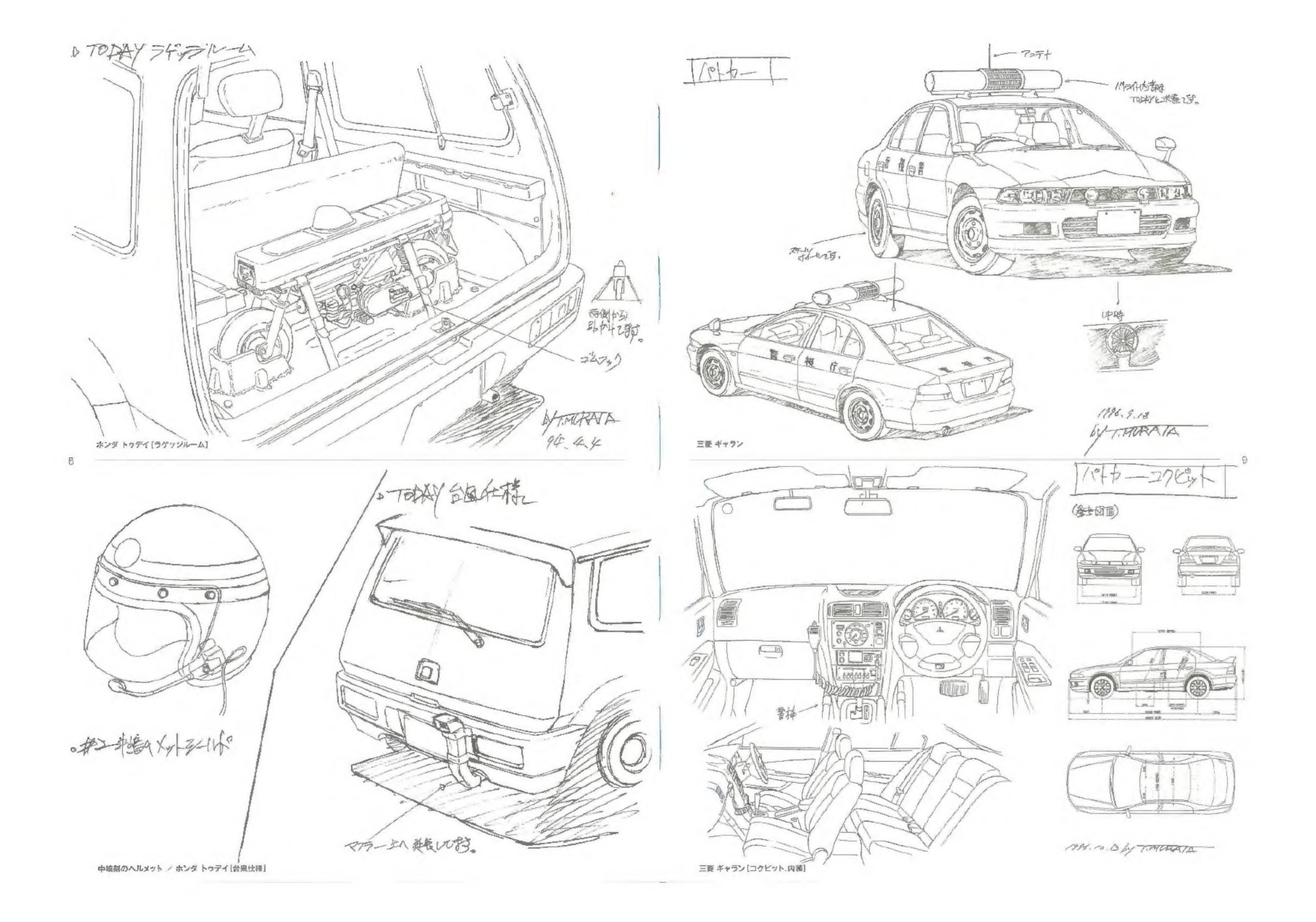
アニメーター、デザイナー。亜細亜堂、スタジオジブリ等を経てフリー。代奏作に「選捕しちゃうぞ」シリーズ(メカニックデザイン)、「EAT-MAN」(キャラクターデザイン・作画監督)、「機動警察バトレイバー [劇場版]」(原画)、「GUIN SAGA」(キャラクターデザイン・総作画監督)、「BATMAN GOTHAM KNIGHT」「Field Test」(キャラクターデザイン)等。

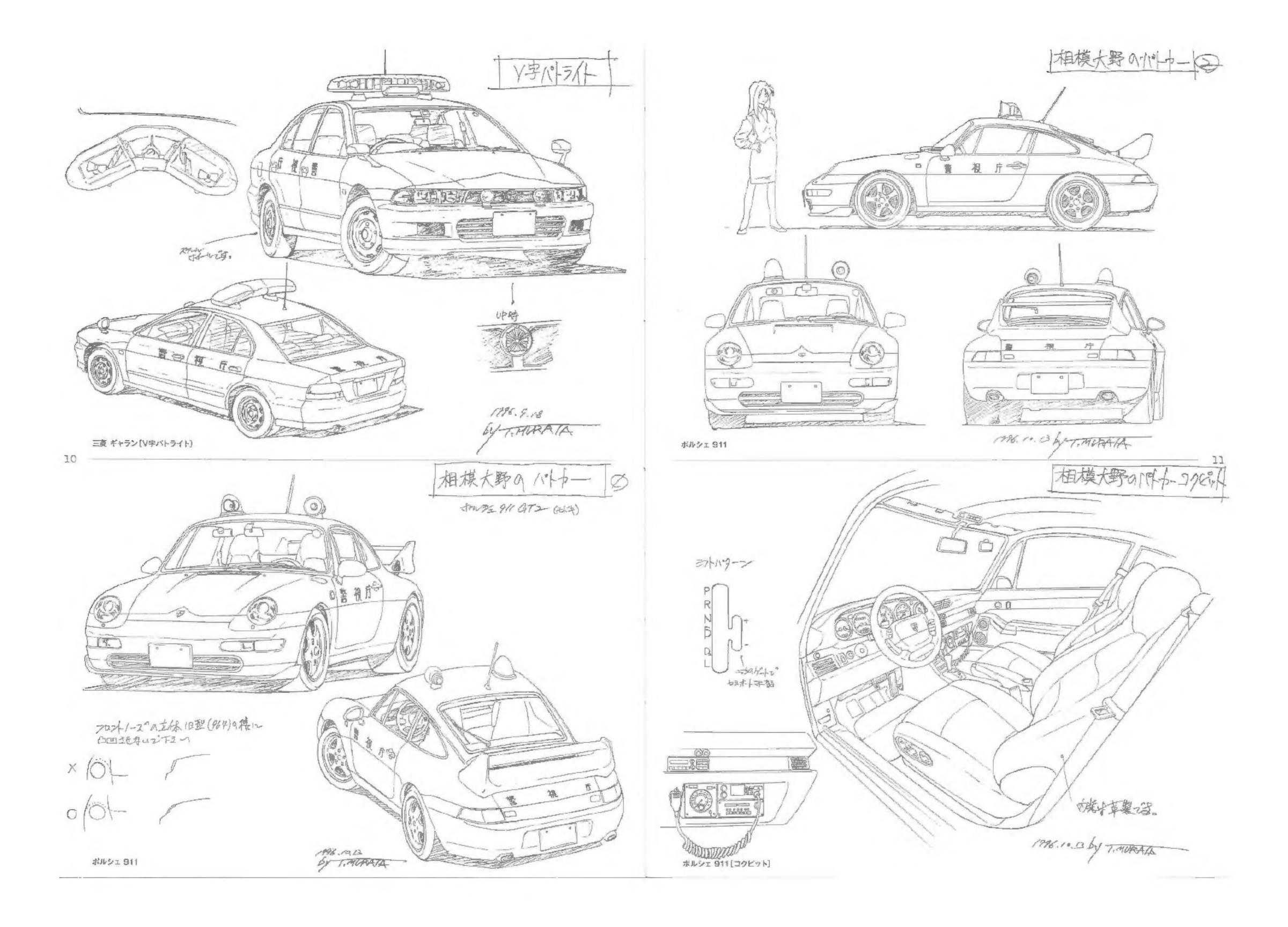
读率のTODAY 夕(改) · 莱勒 TOAY (图) (数) 源 旦,原司 ST.1.15-STATIONATA ·美幸GTOMY (1) · 奔 OTODAY 9 祖日,此山 の作画等が上のヤアップメリナ 通路以別紙多題に工者略にTILV) 100 The second of the second 99.1.15 STANLRAIA

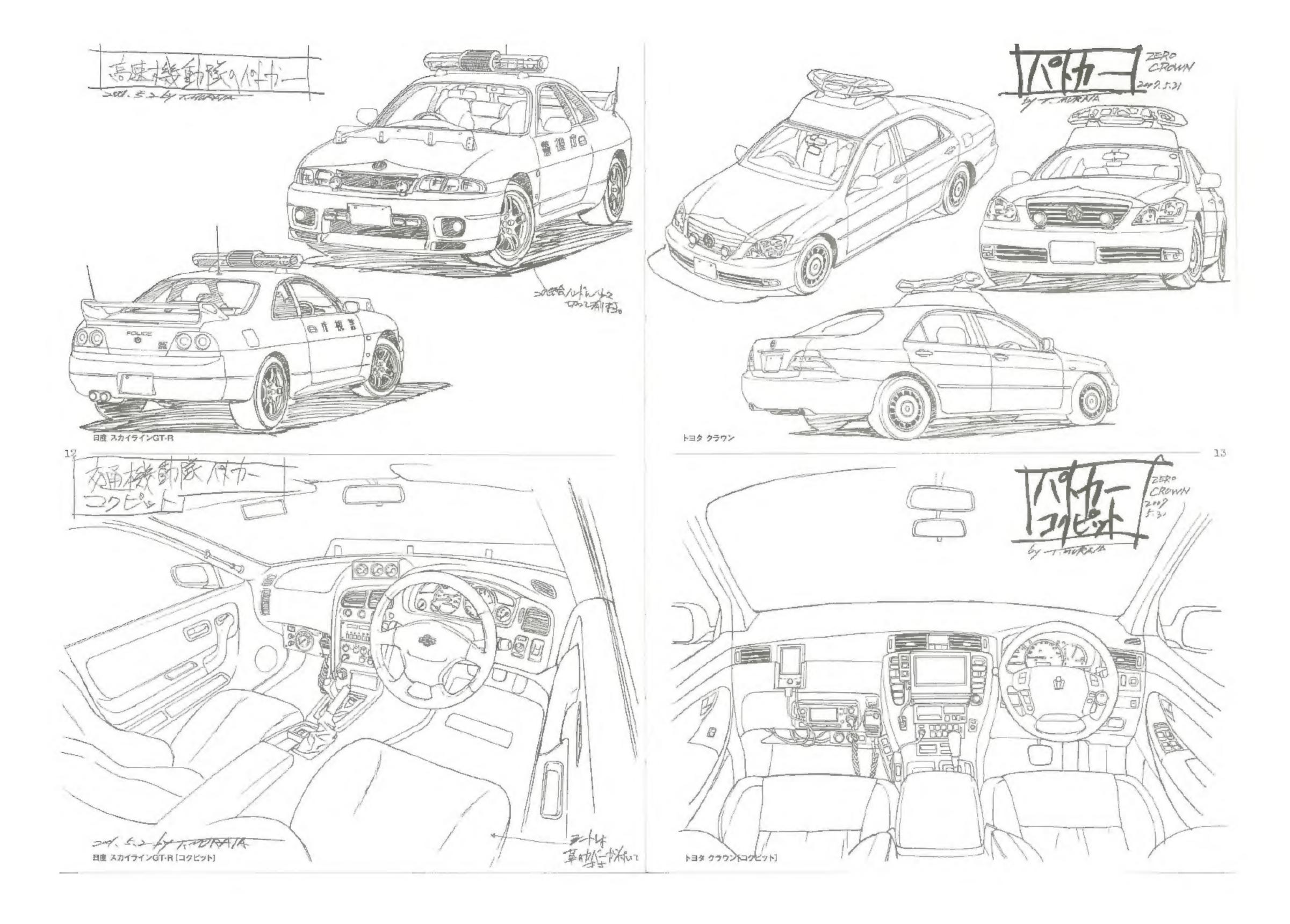
ホンダ トゥデイ

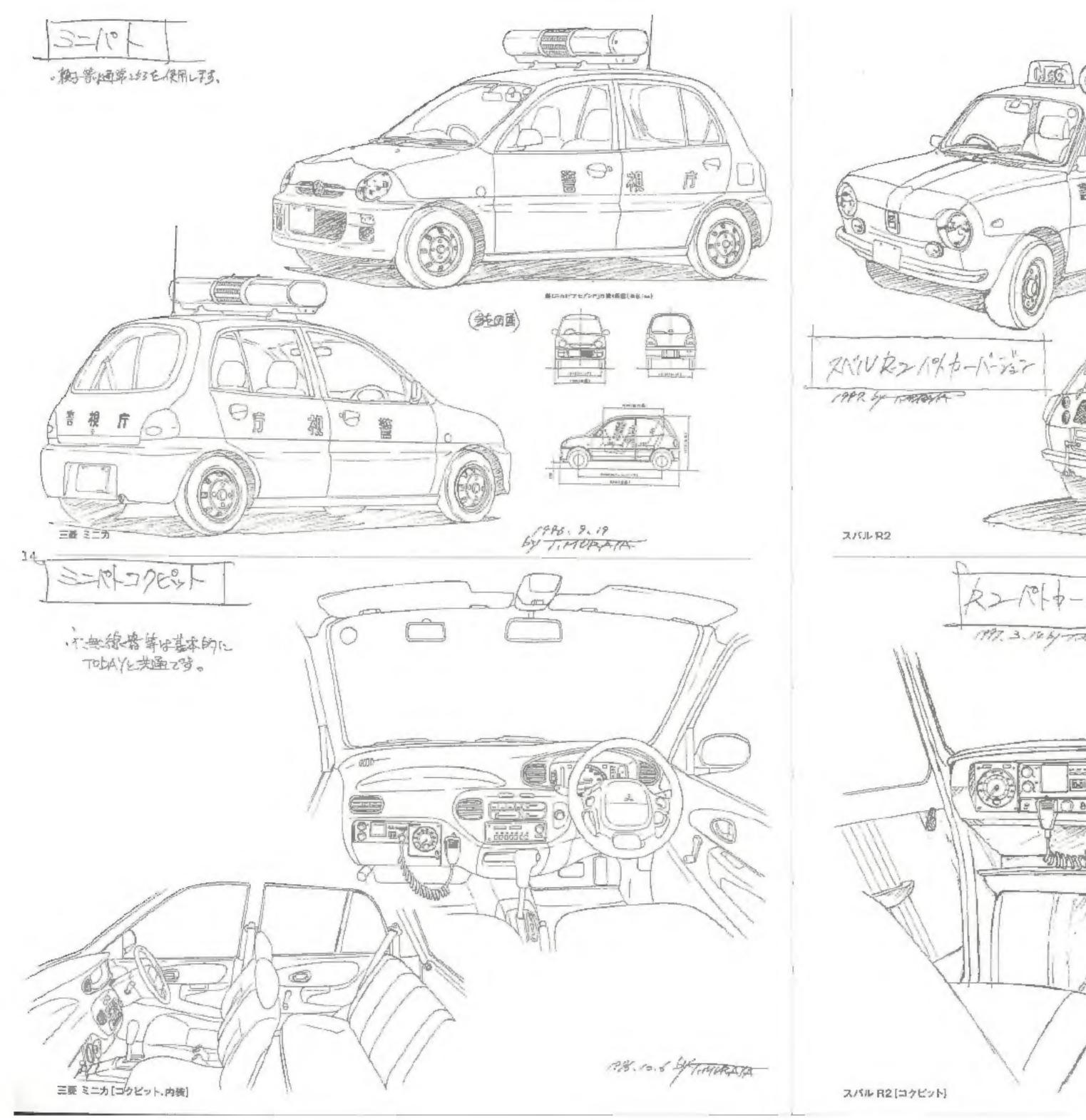
ホンダ トゥデイ

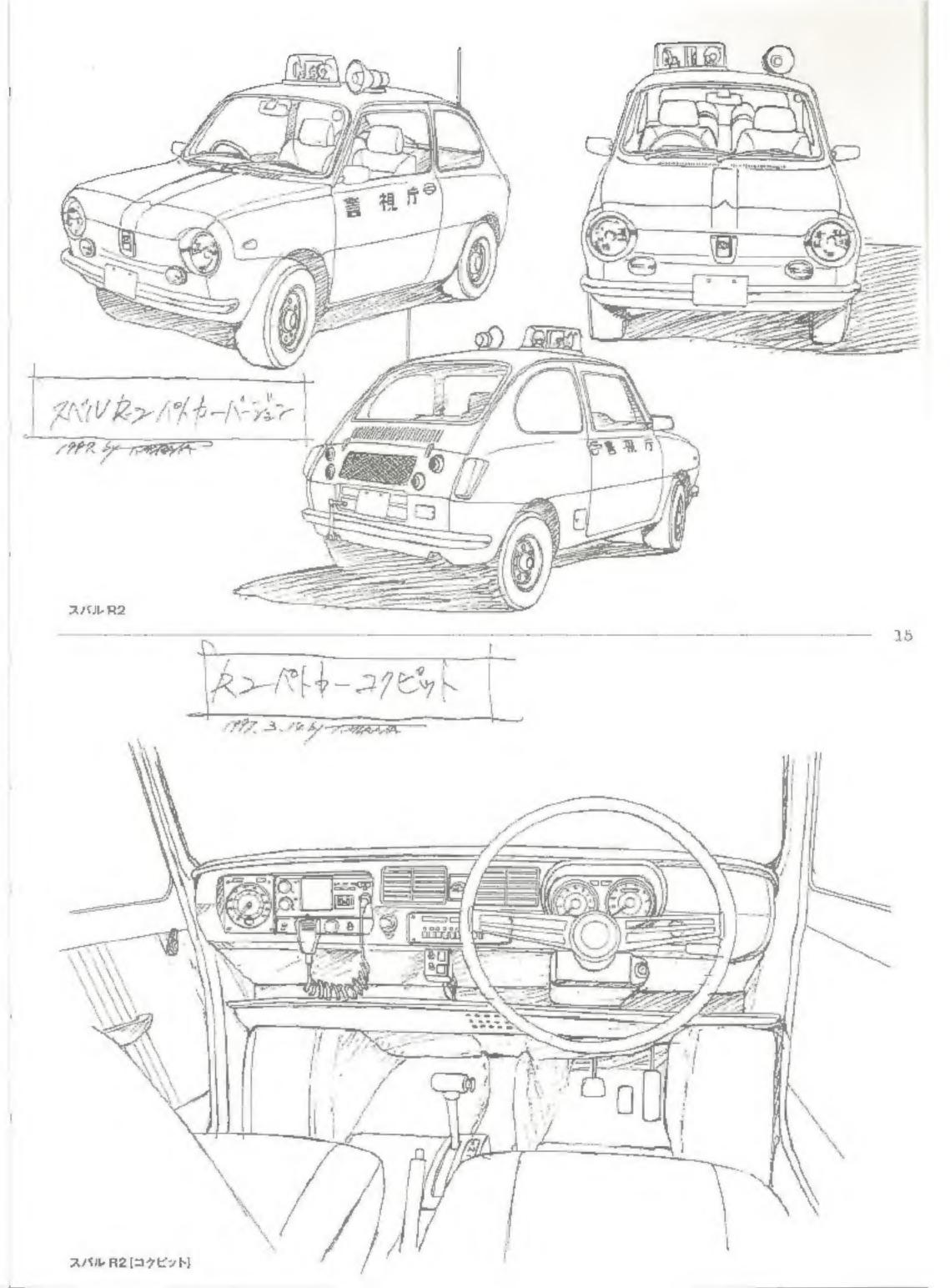




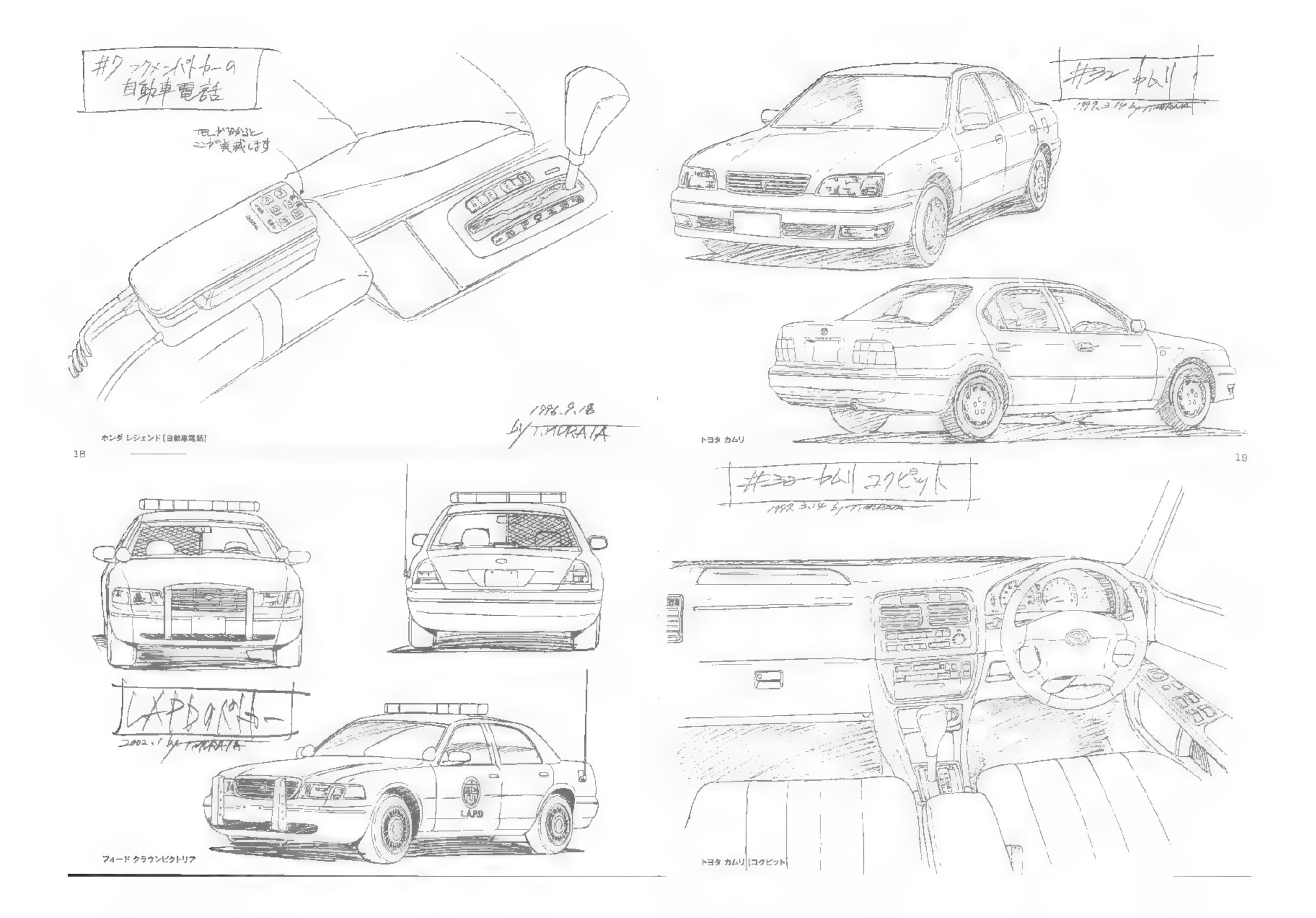


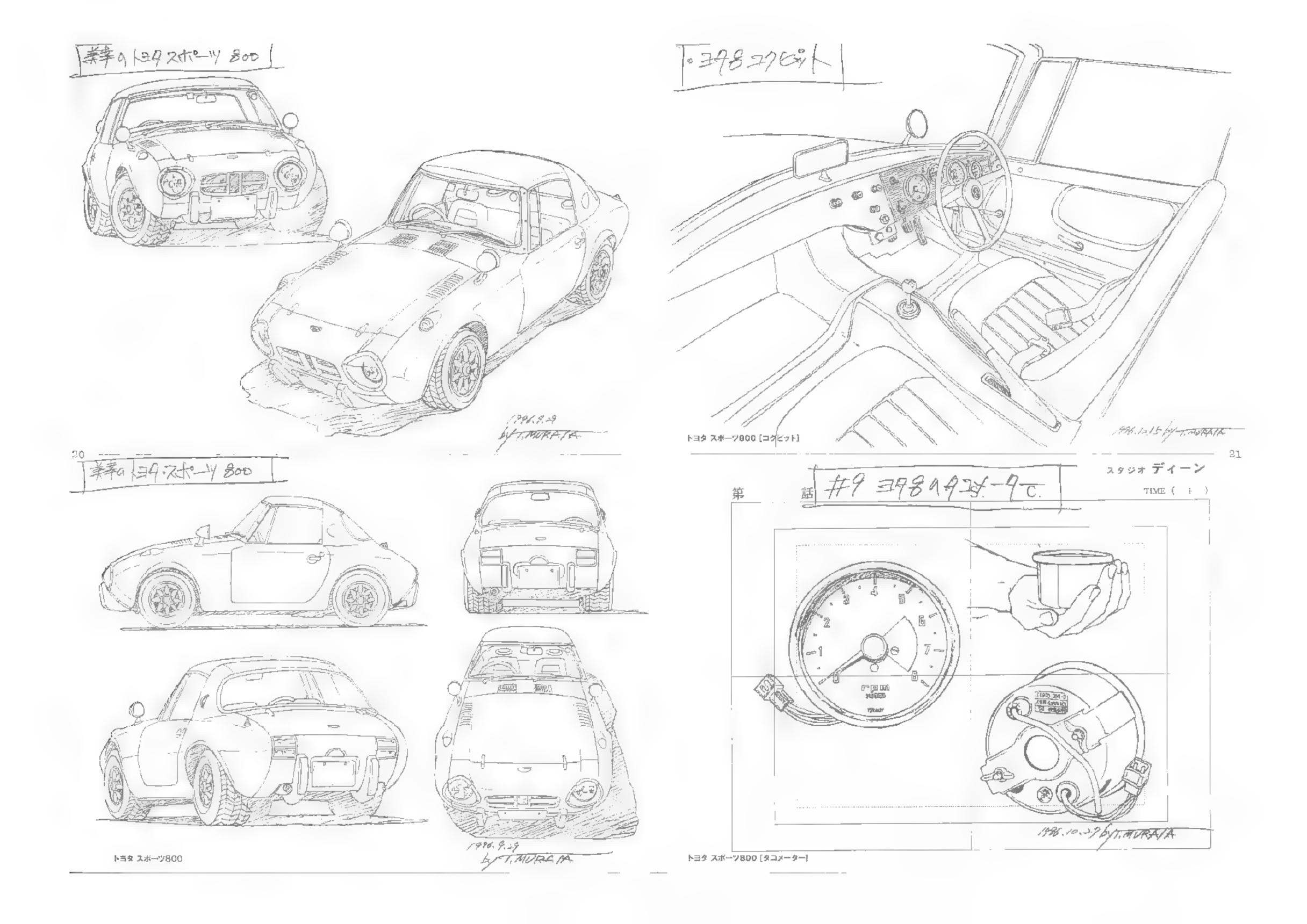


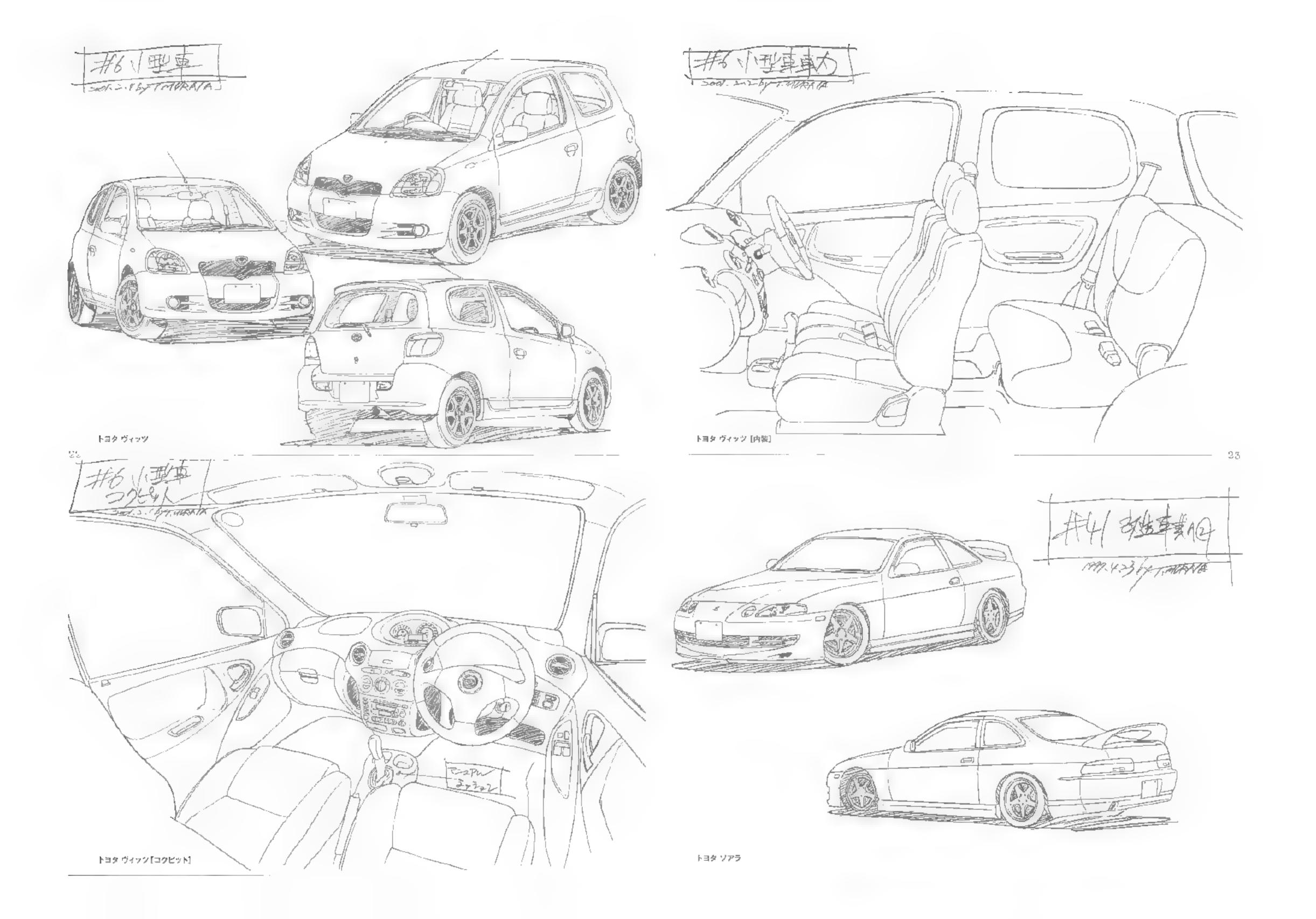


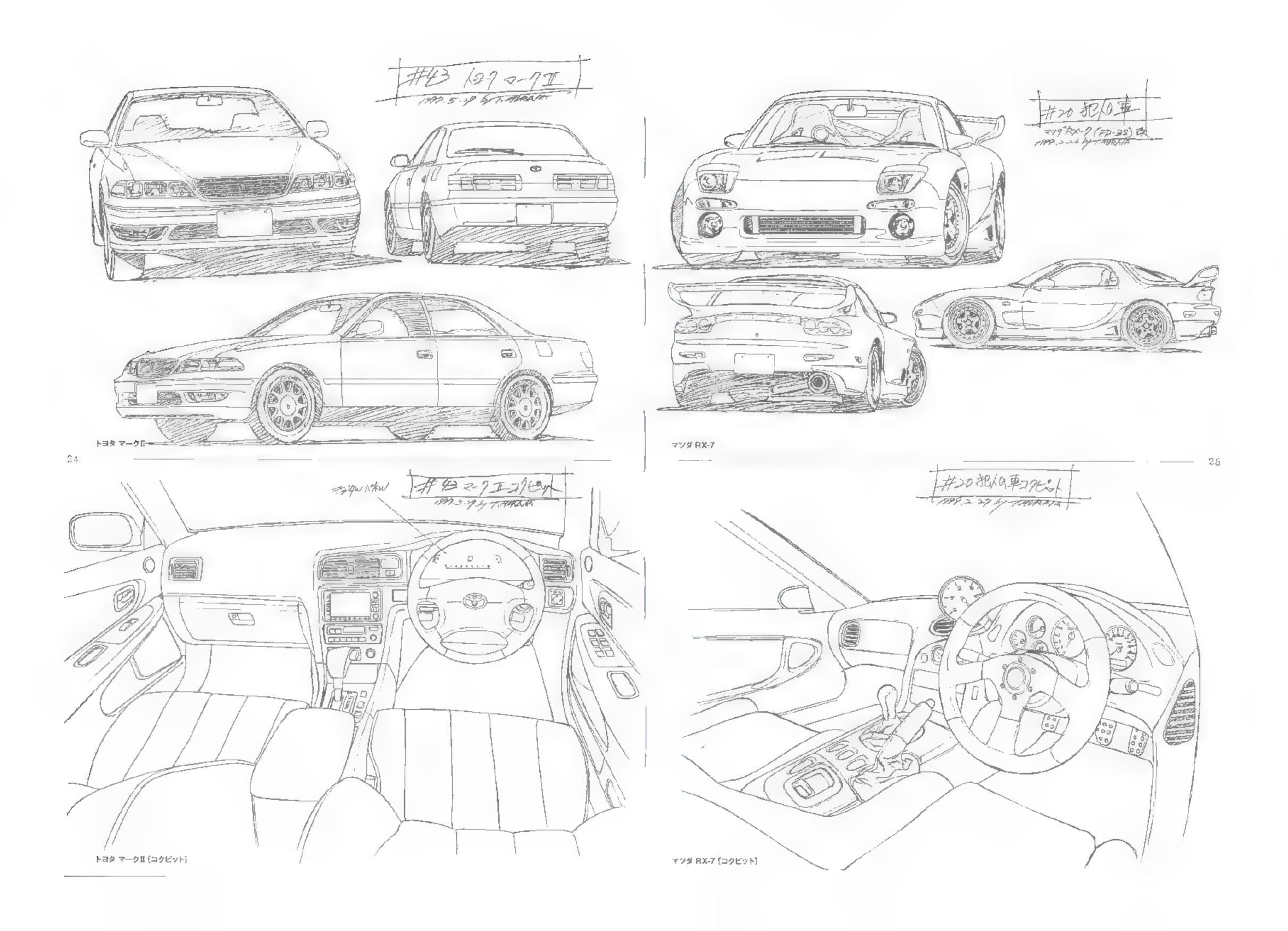


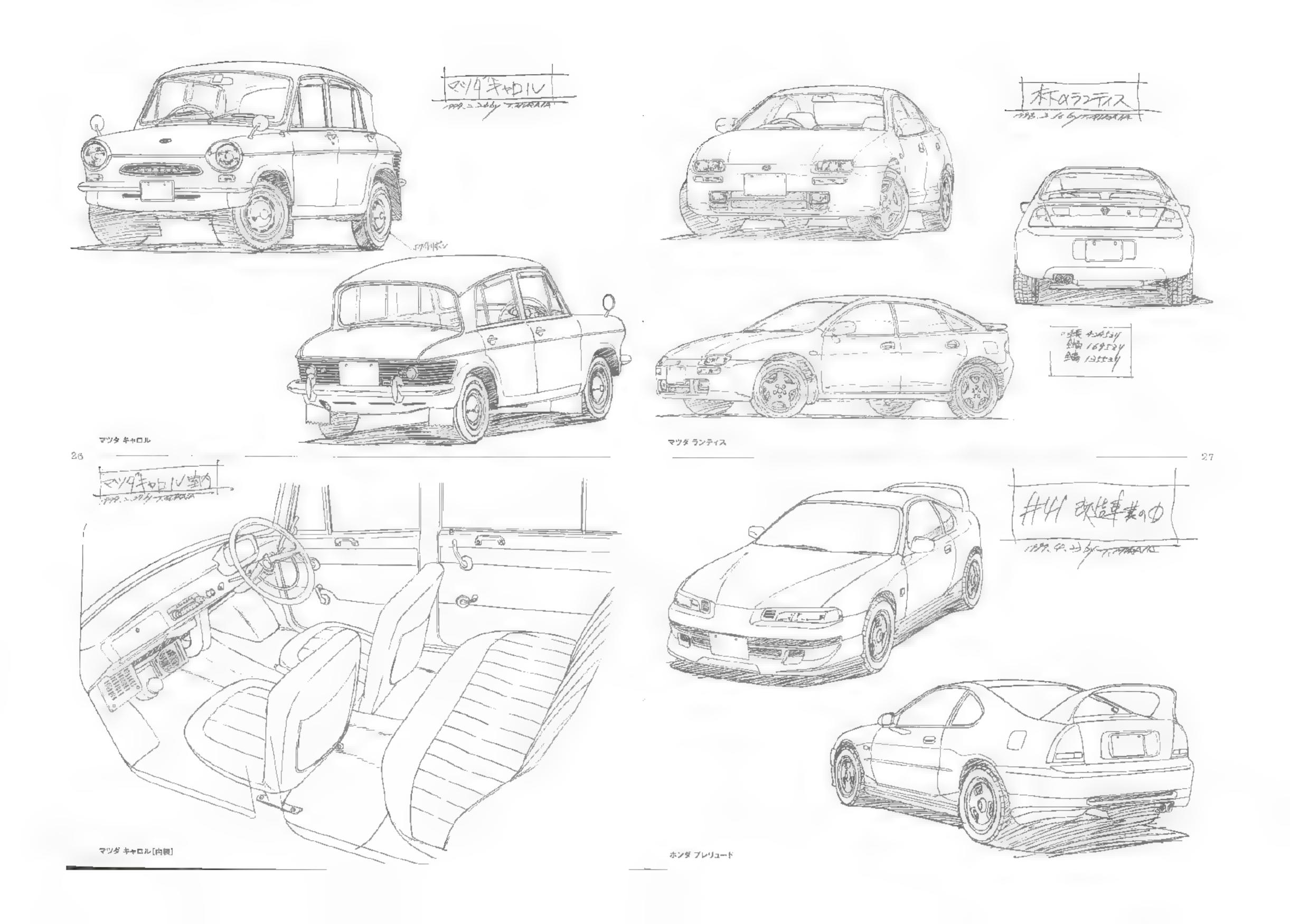


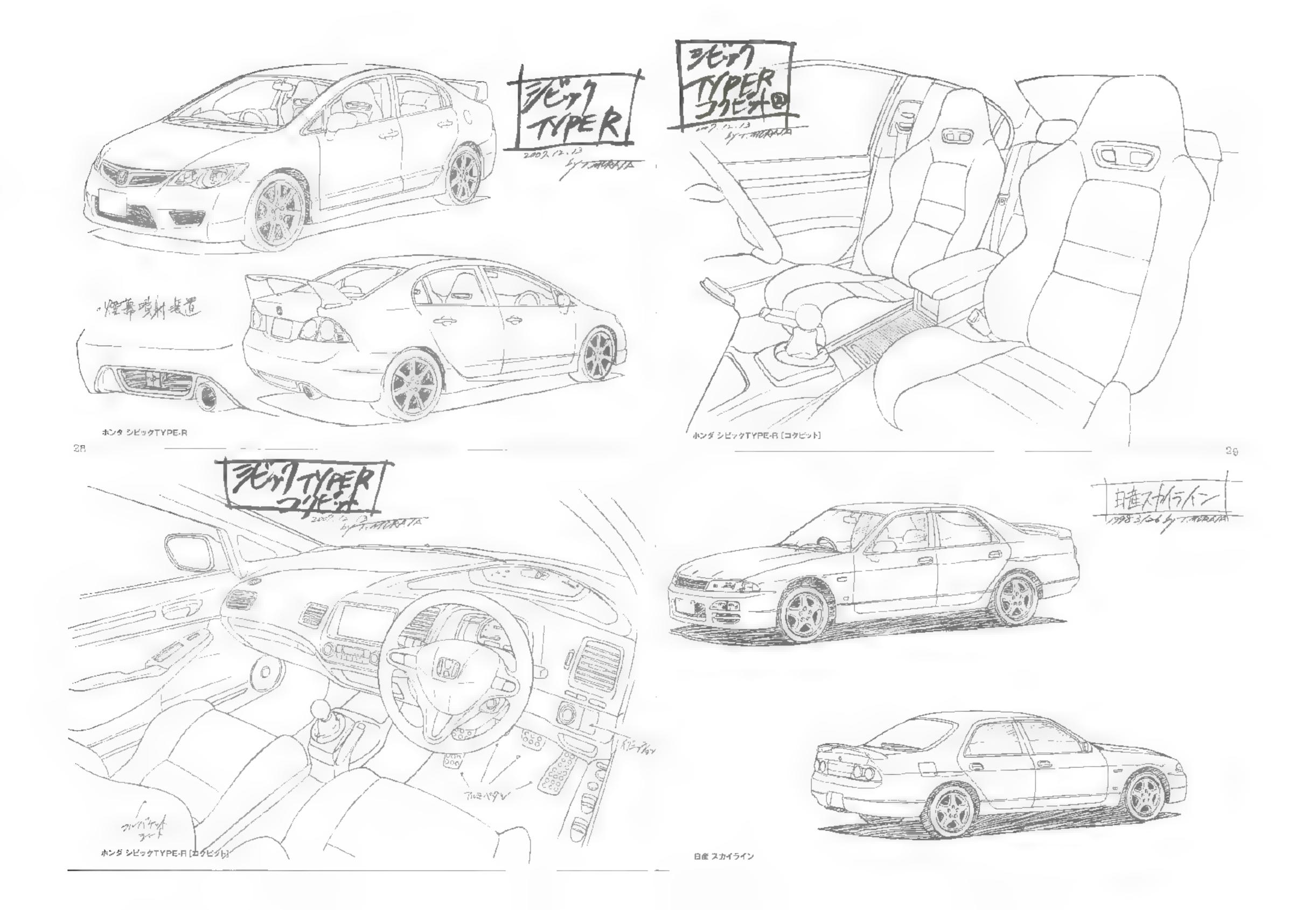


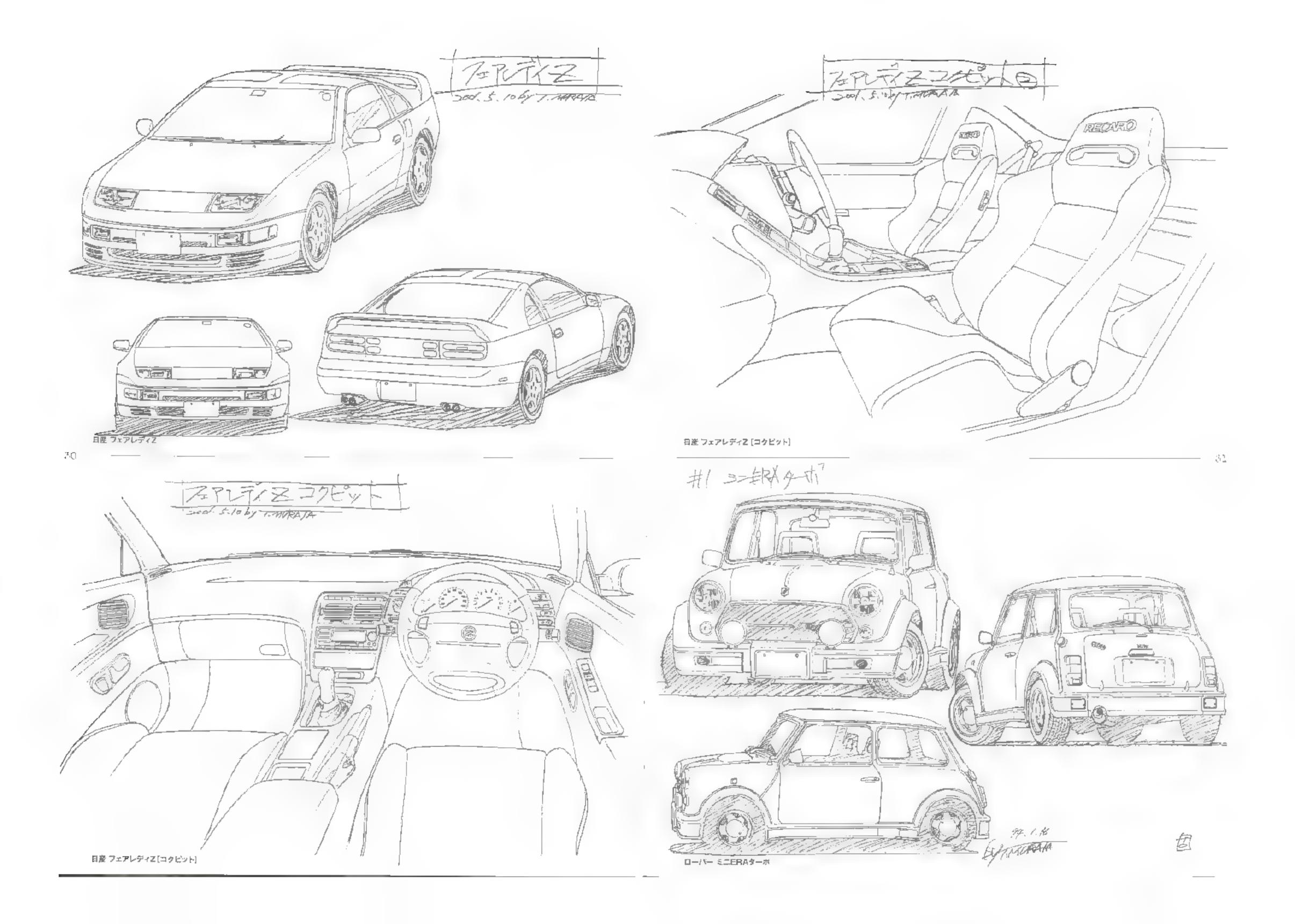


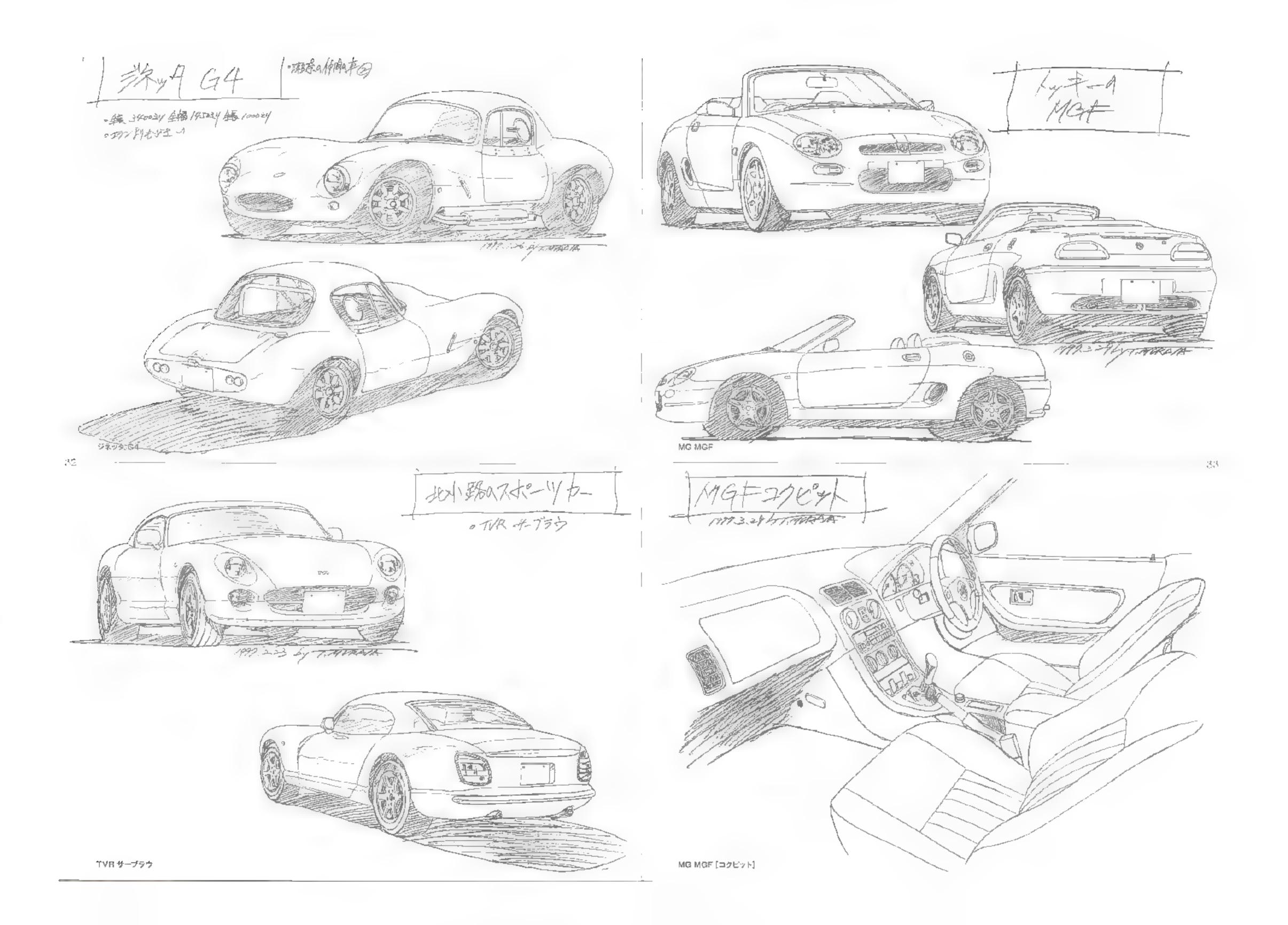


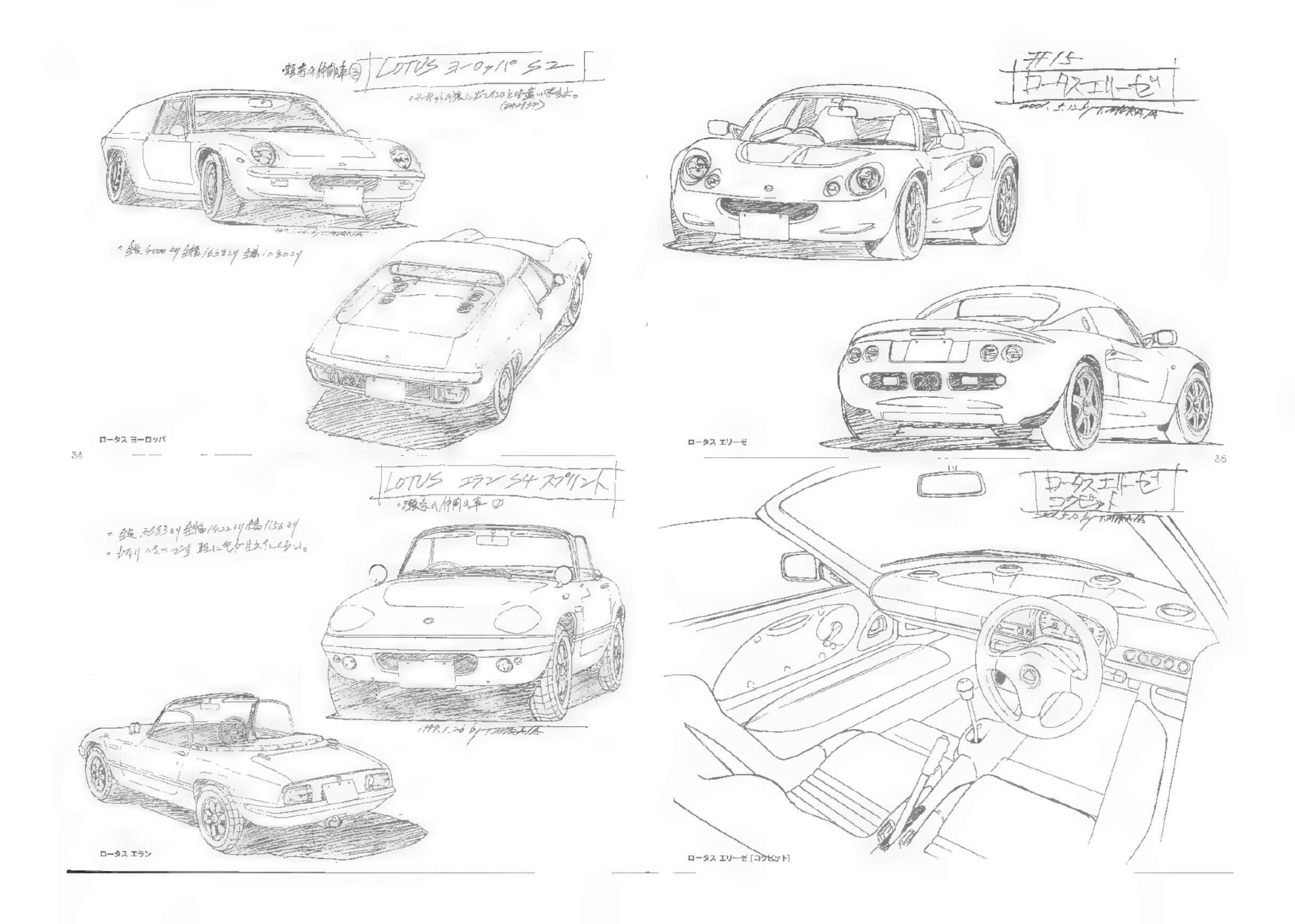


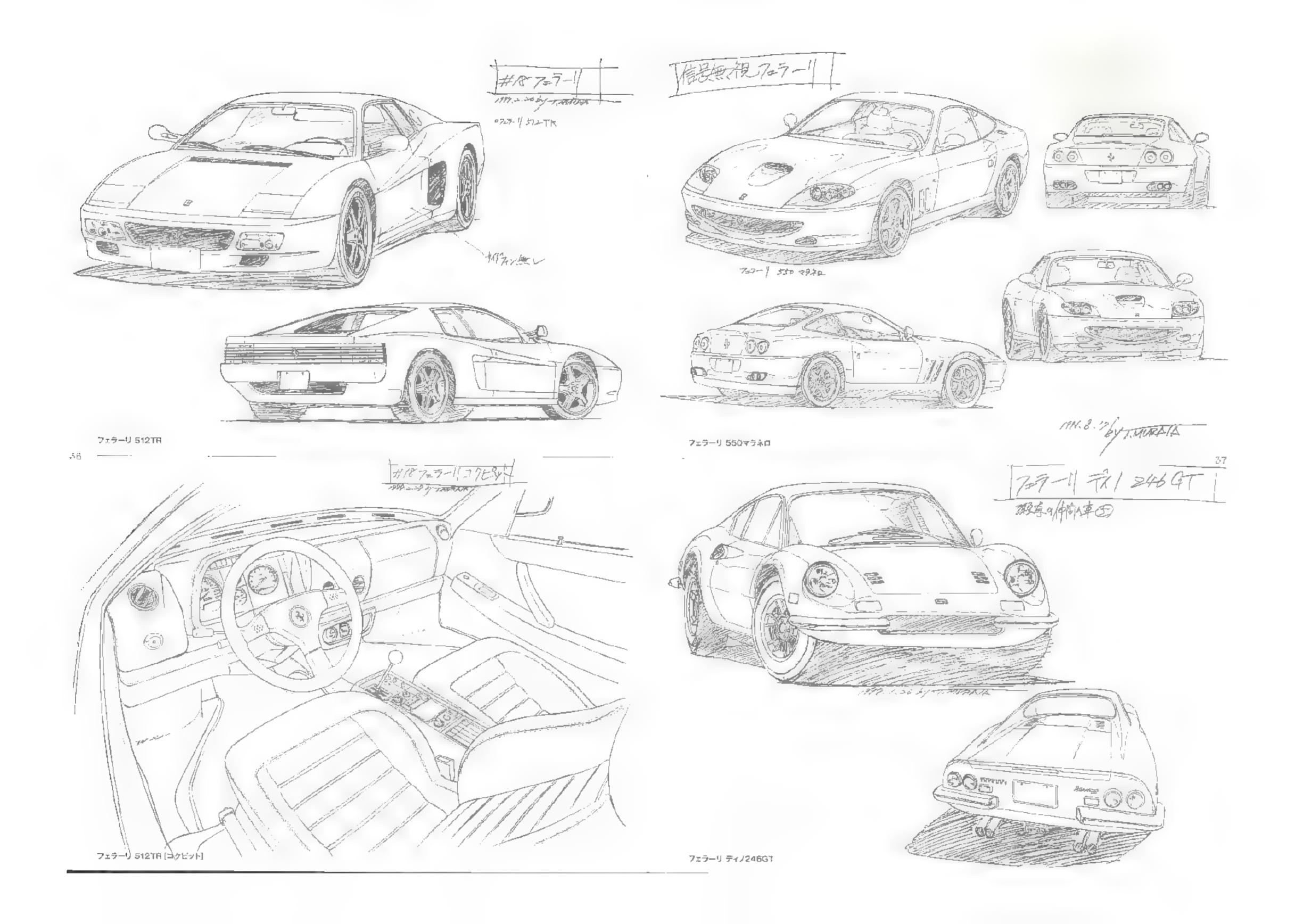








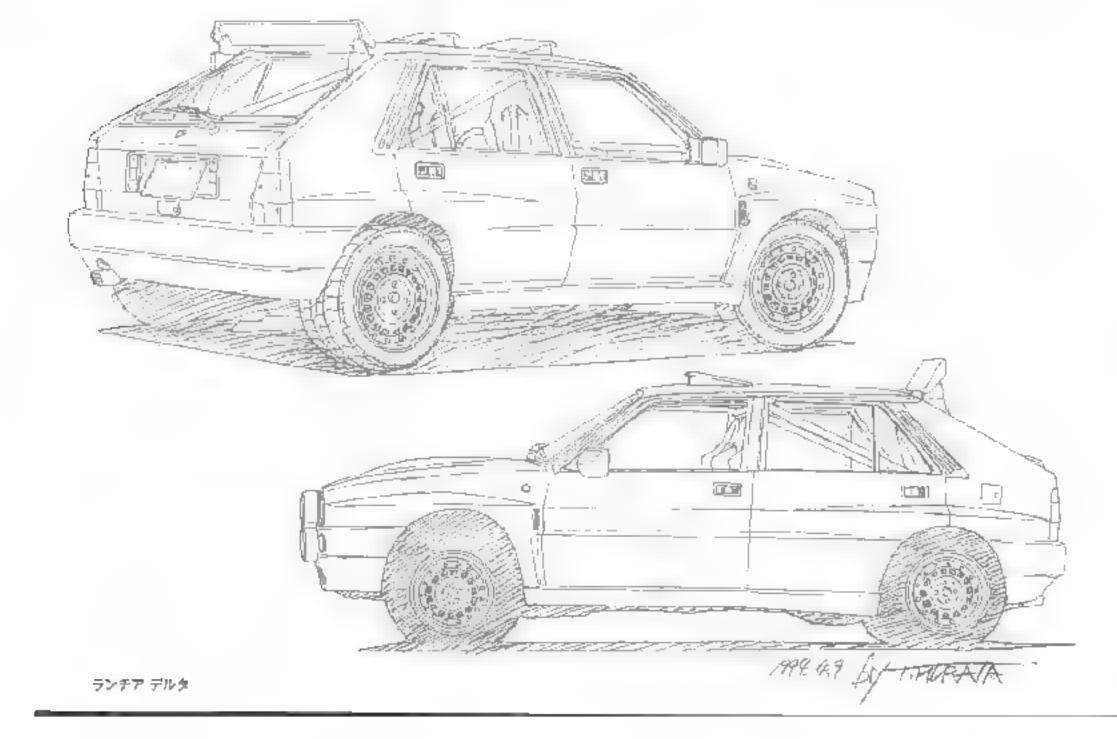


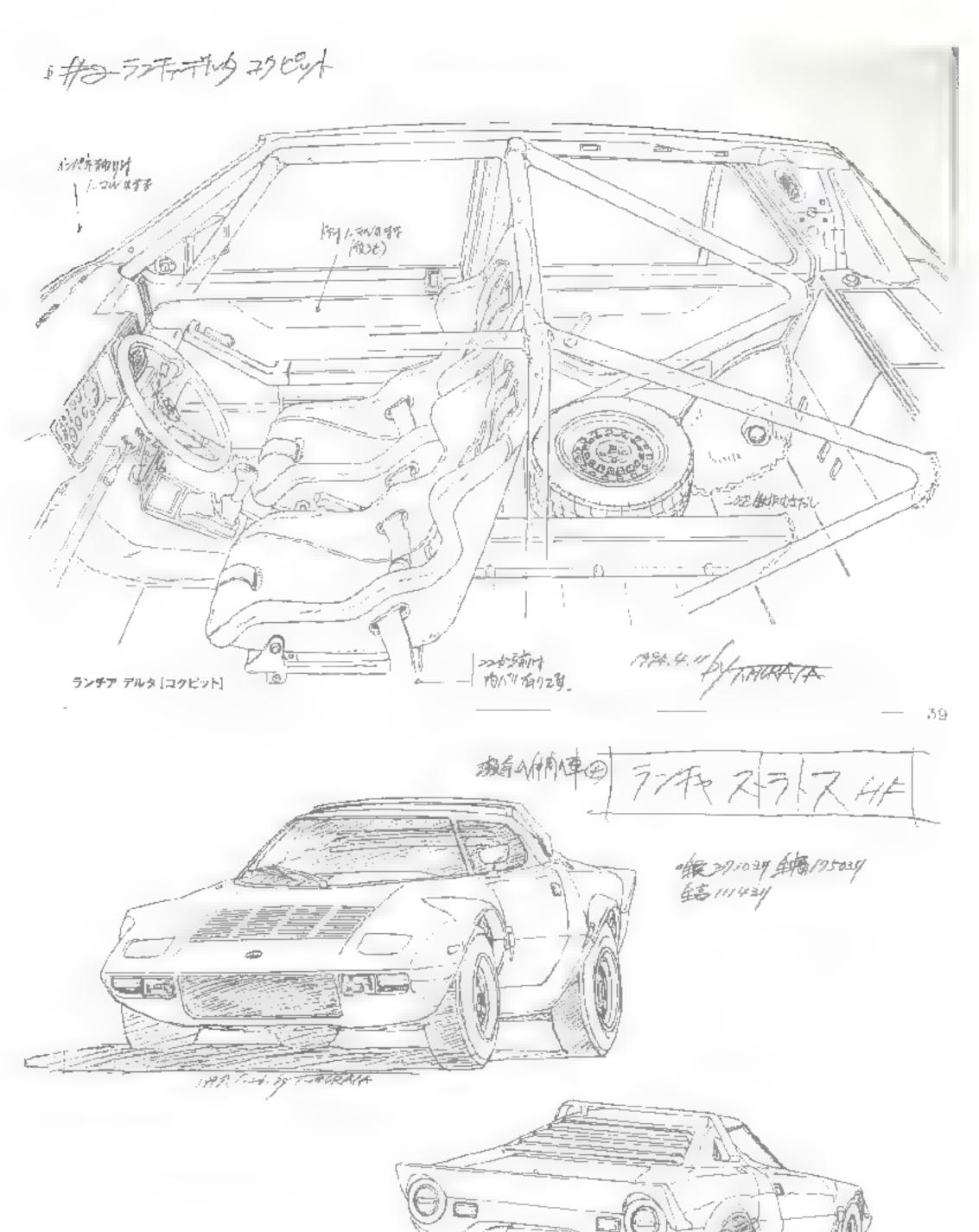


の井みラファキャナルタ

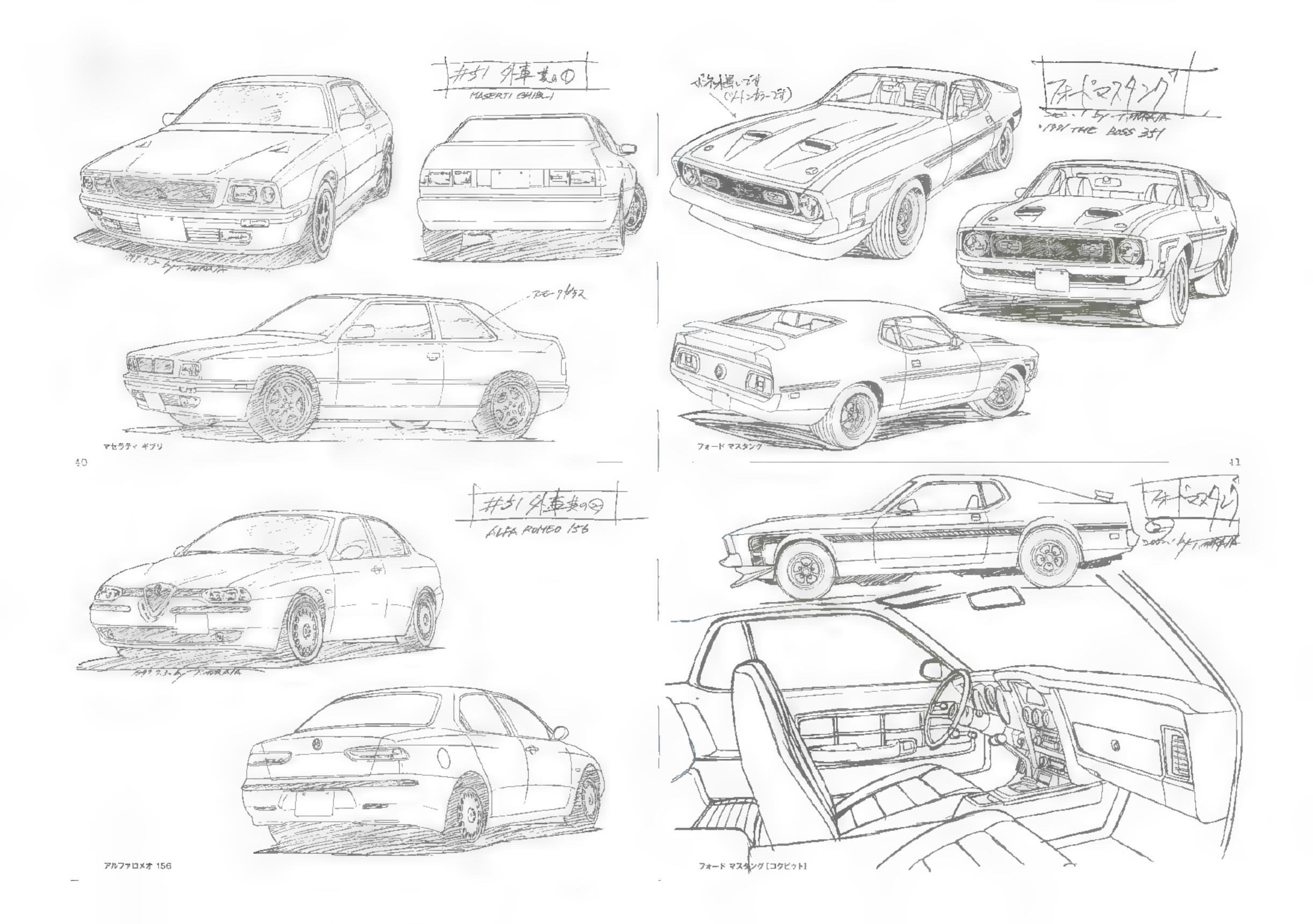


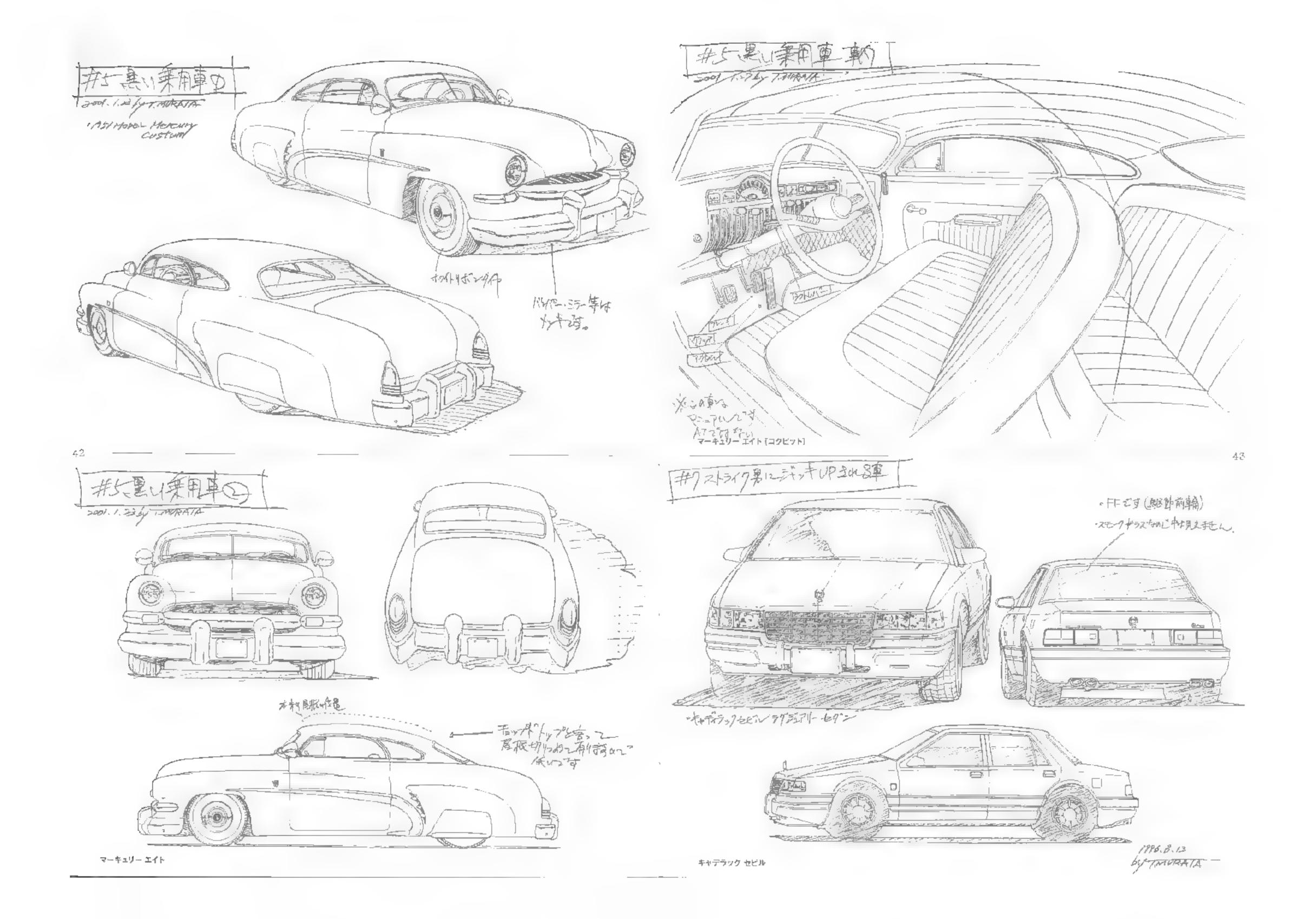
0#2-527+7149

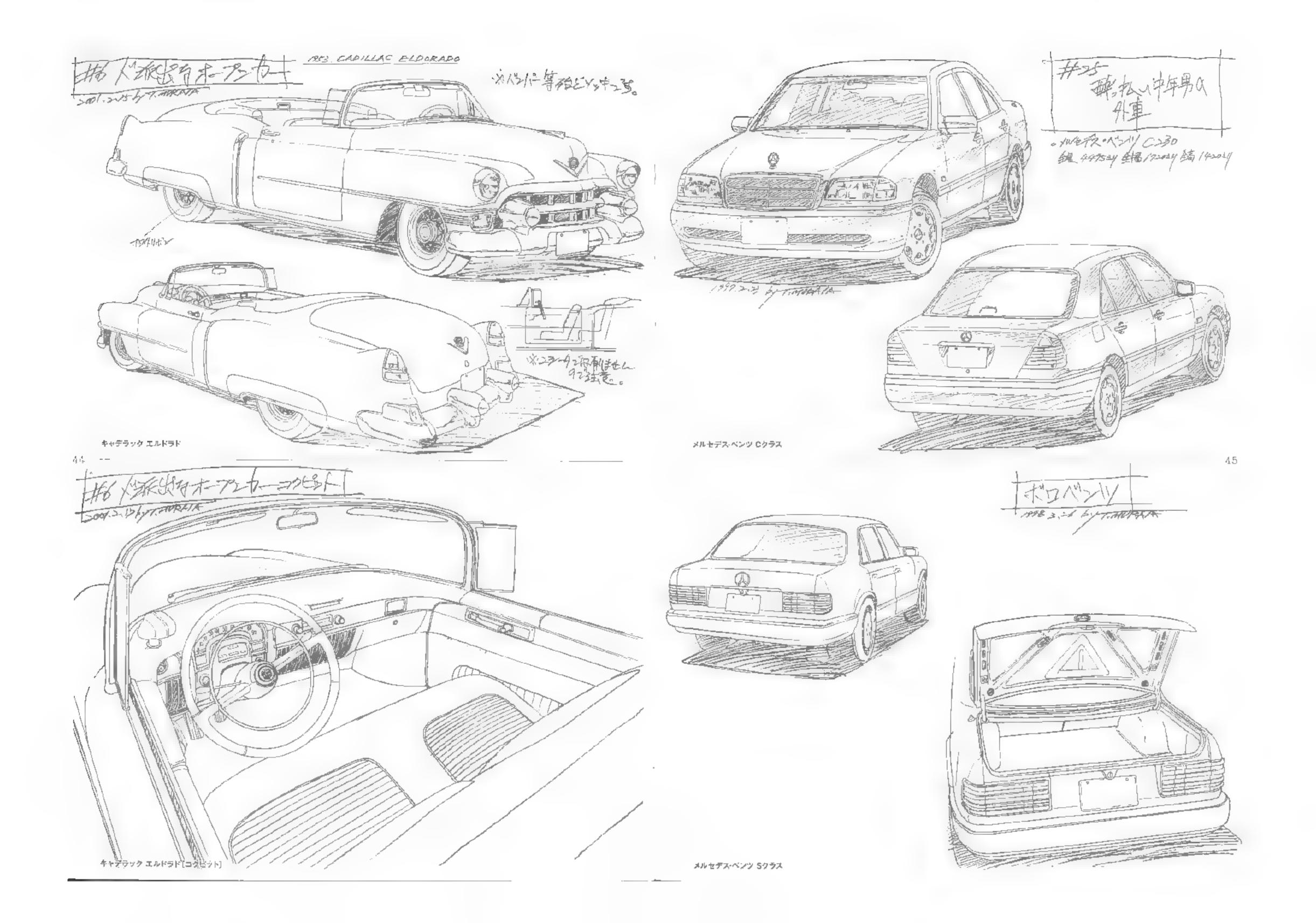


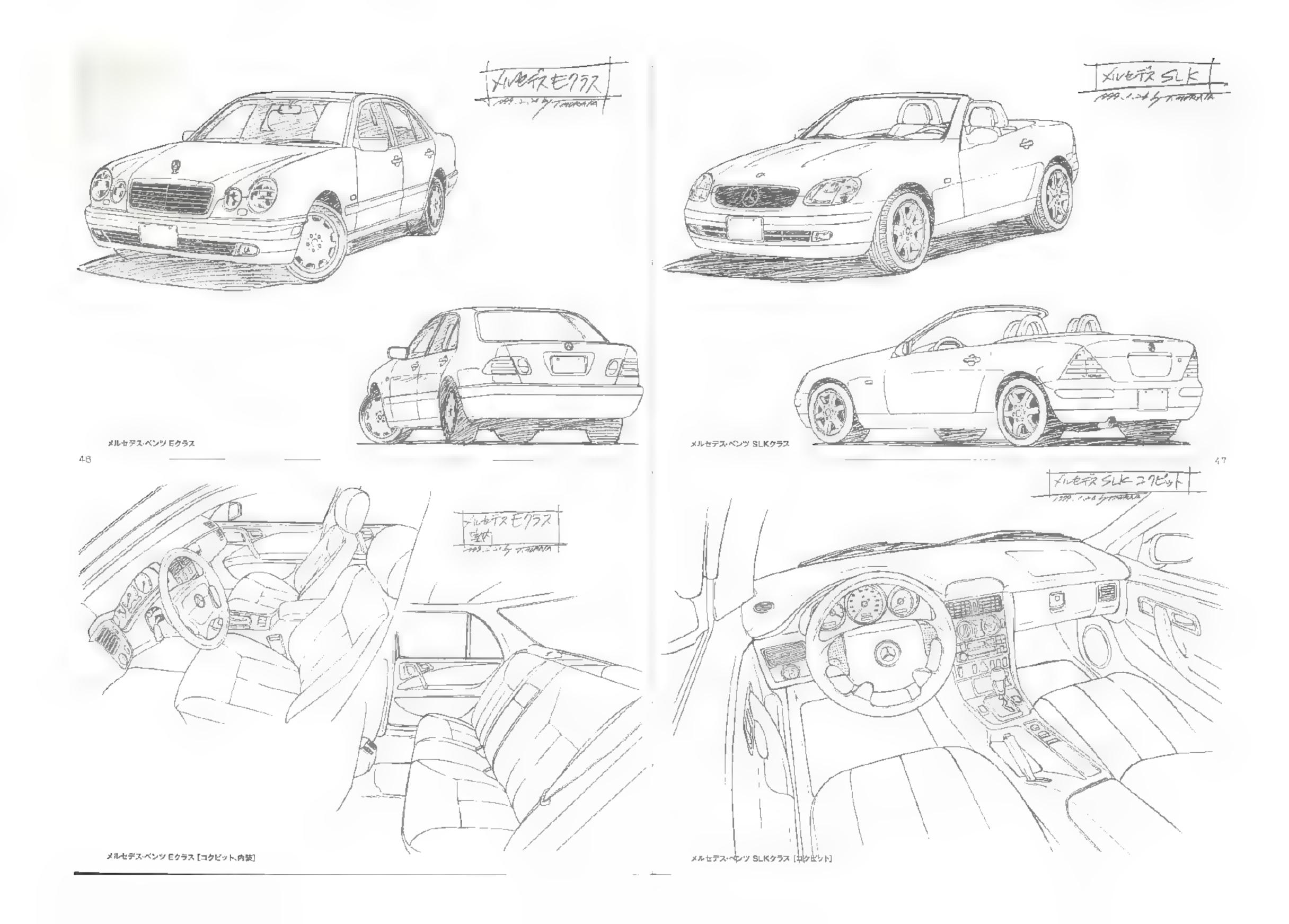


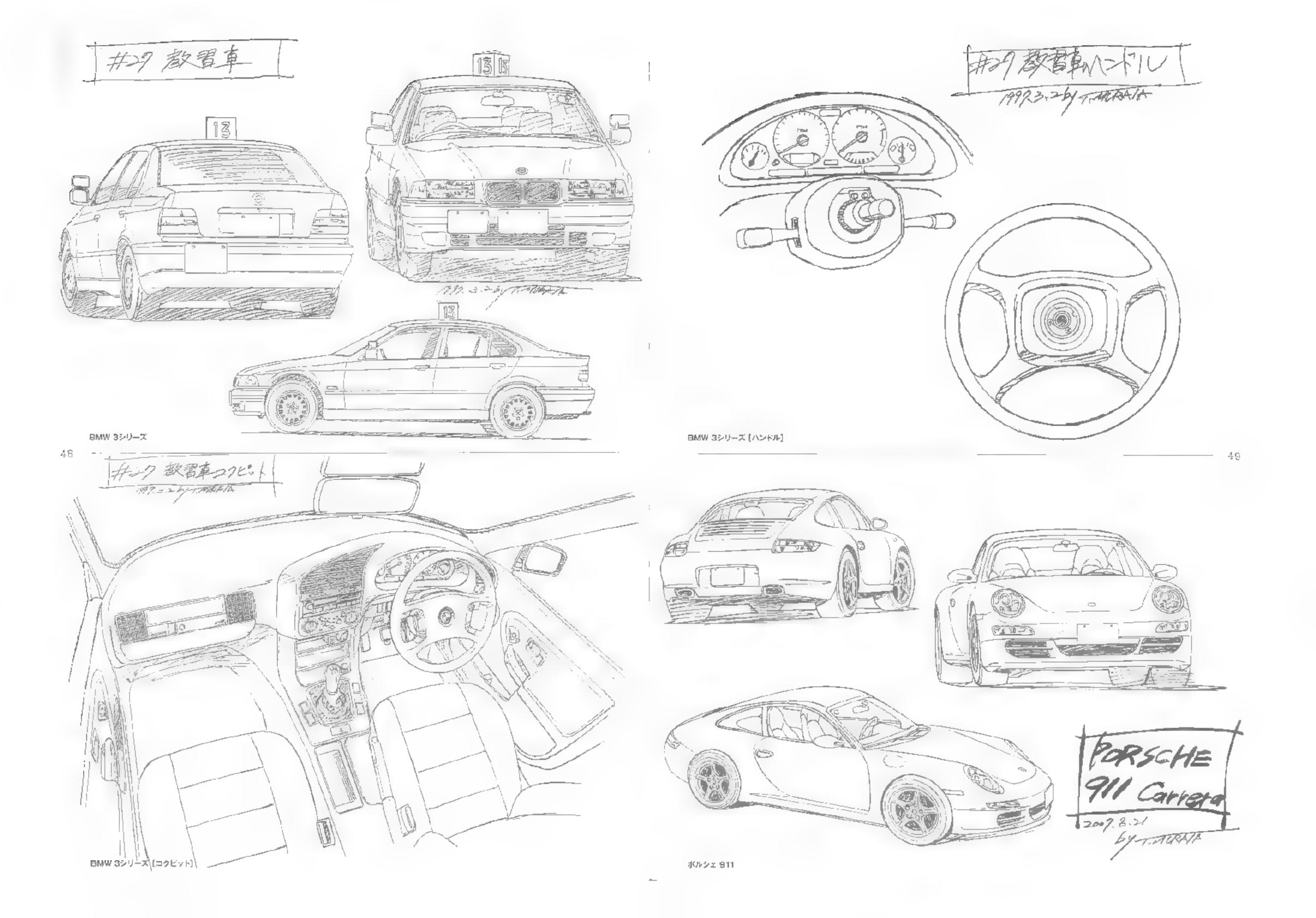
ランチア ストラトス

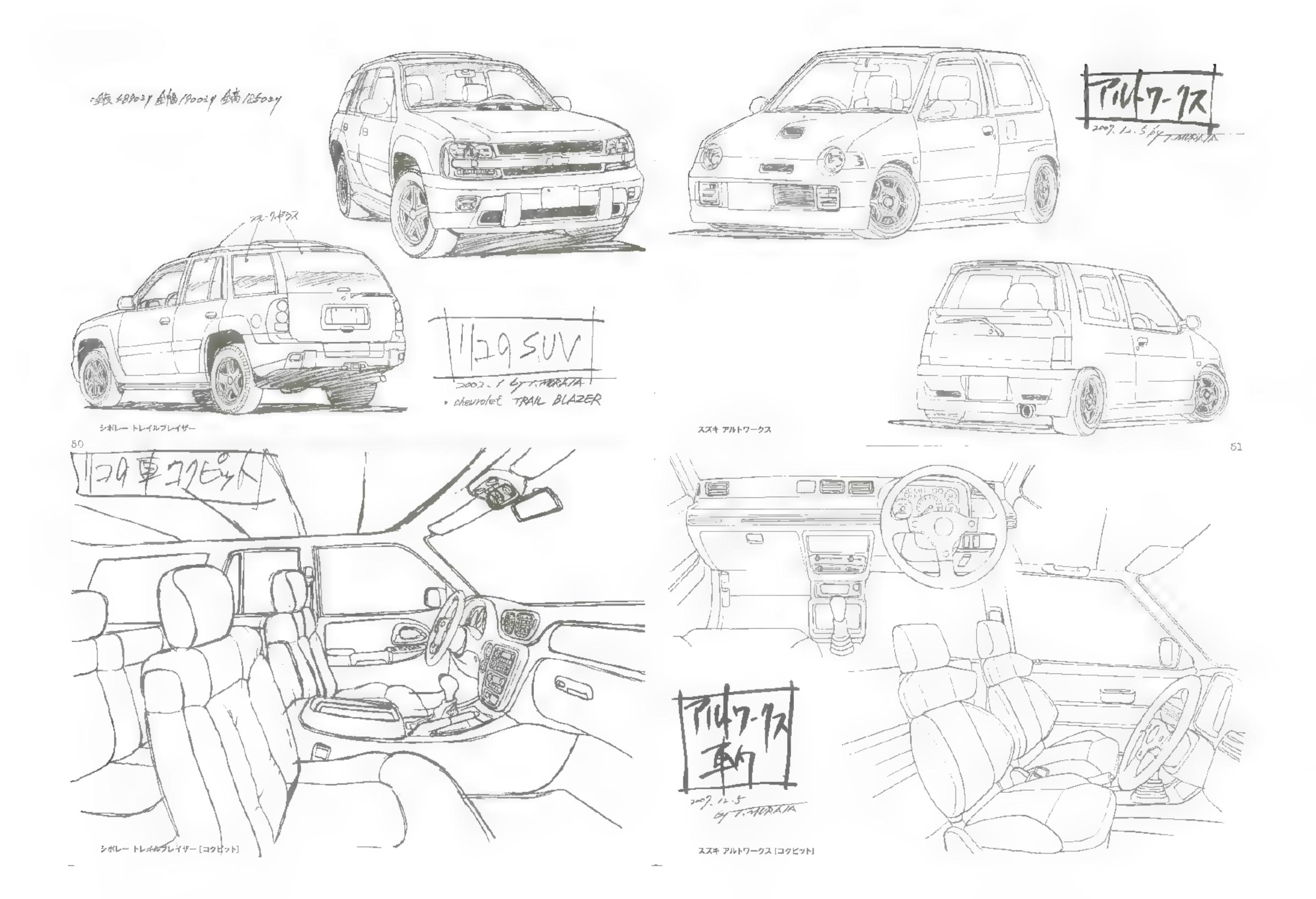


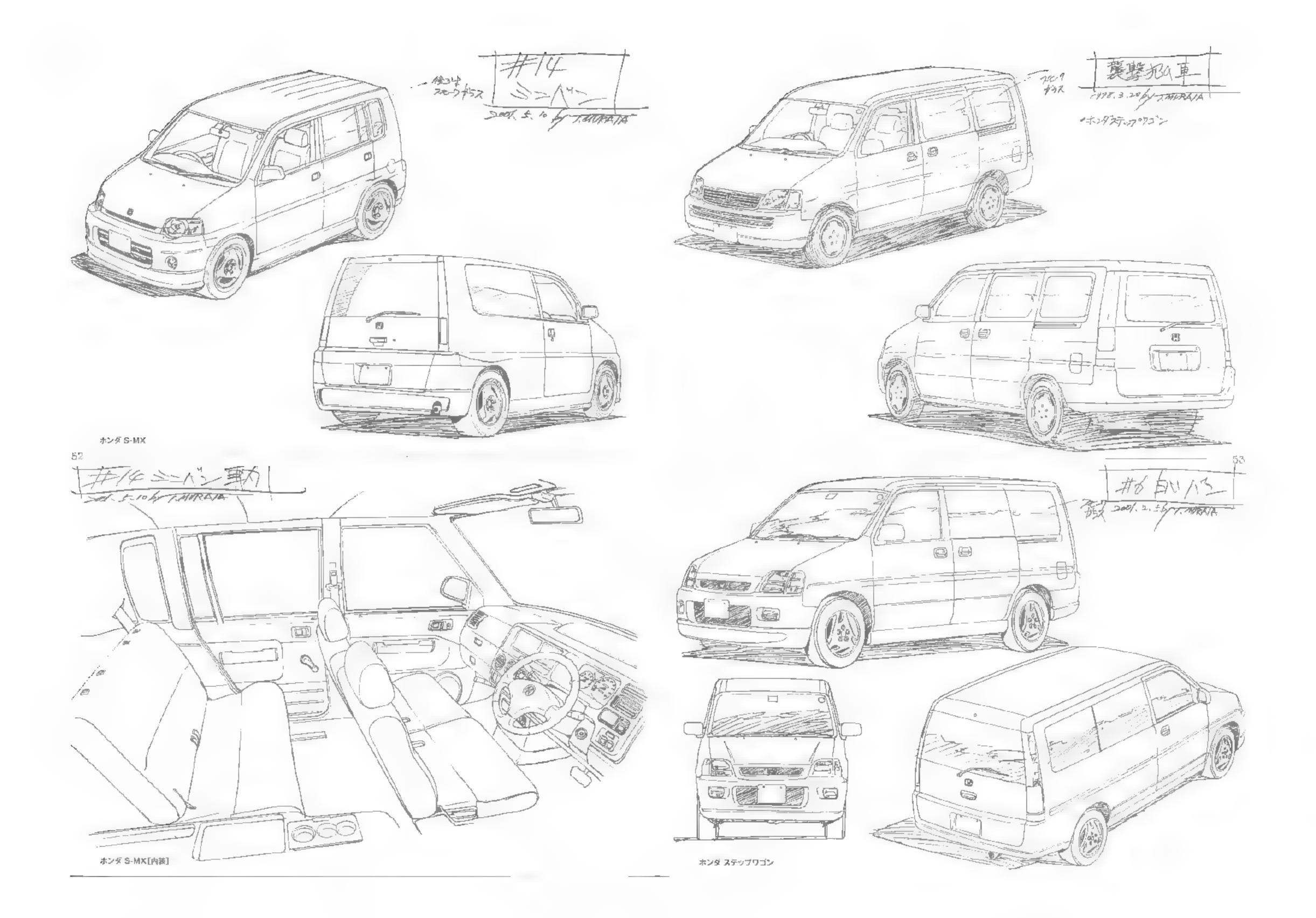


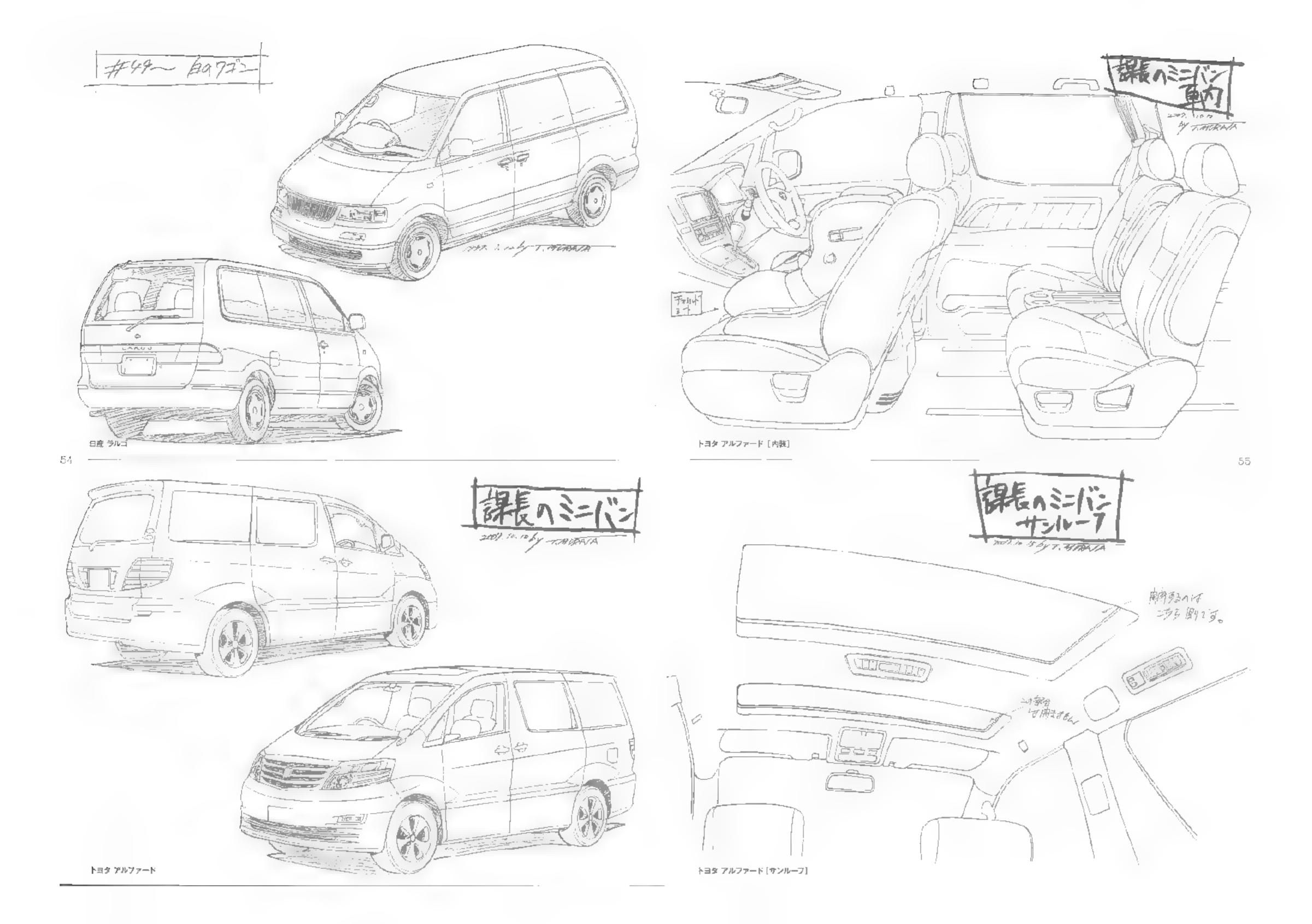


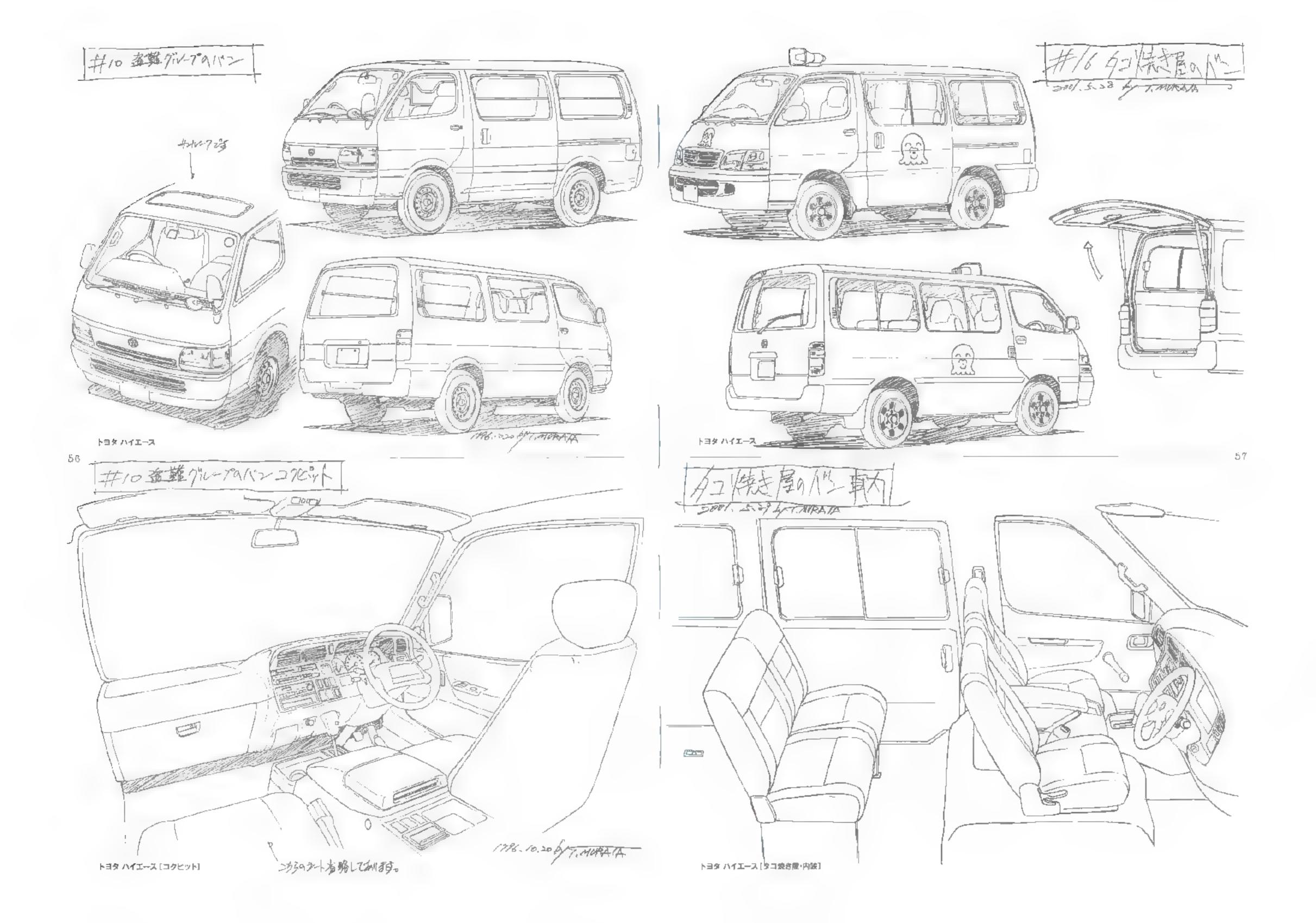


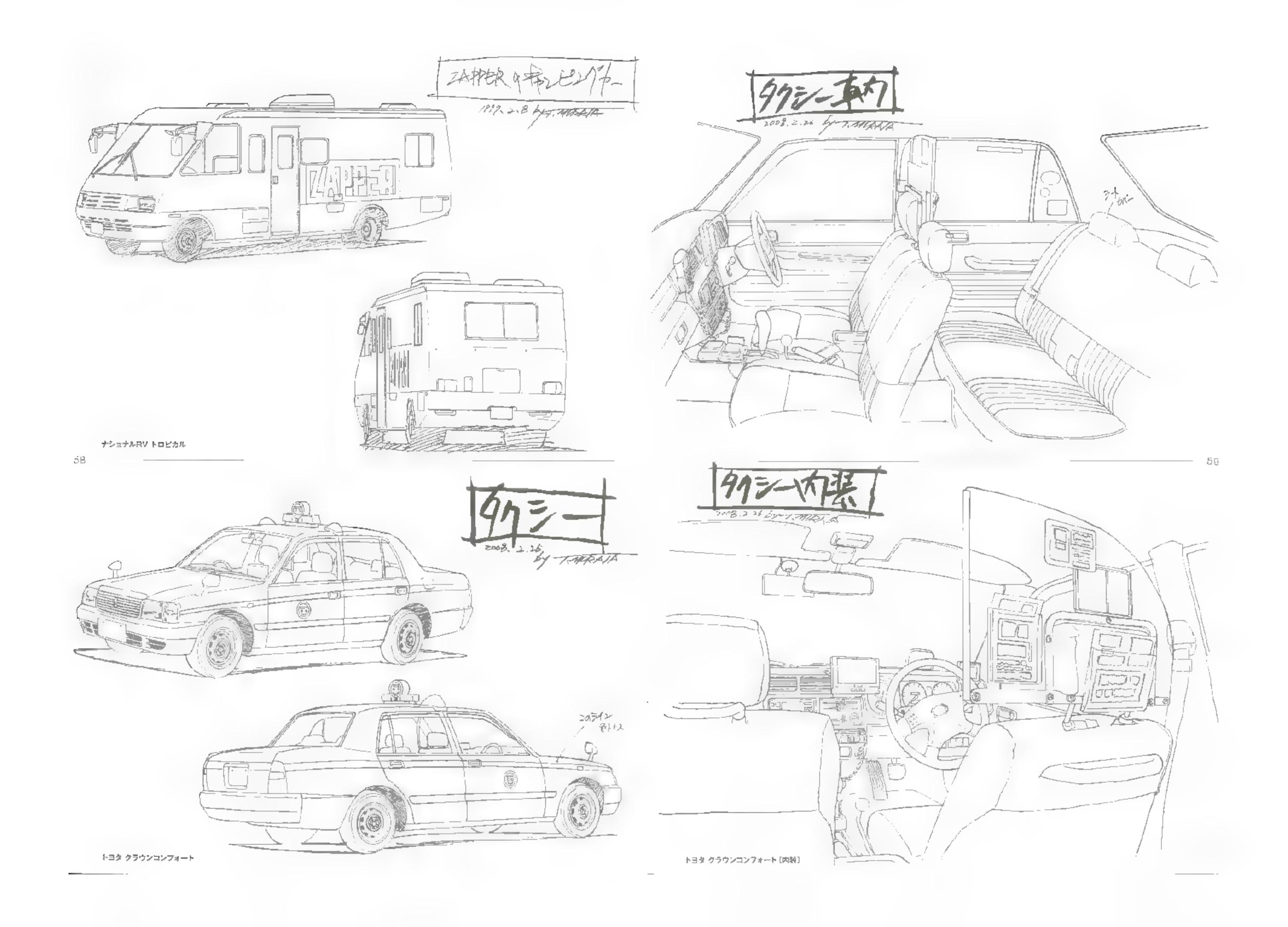


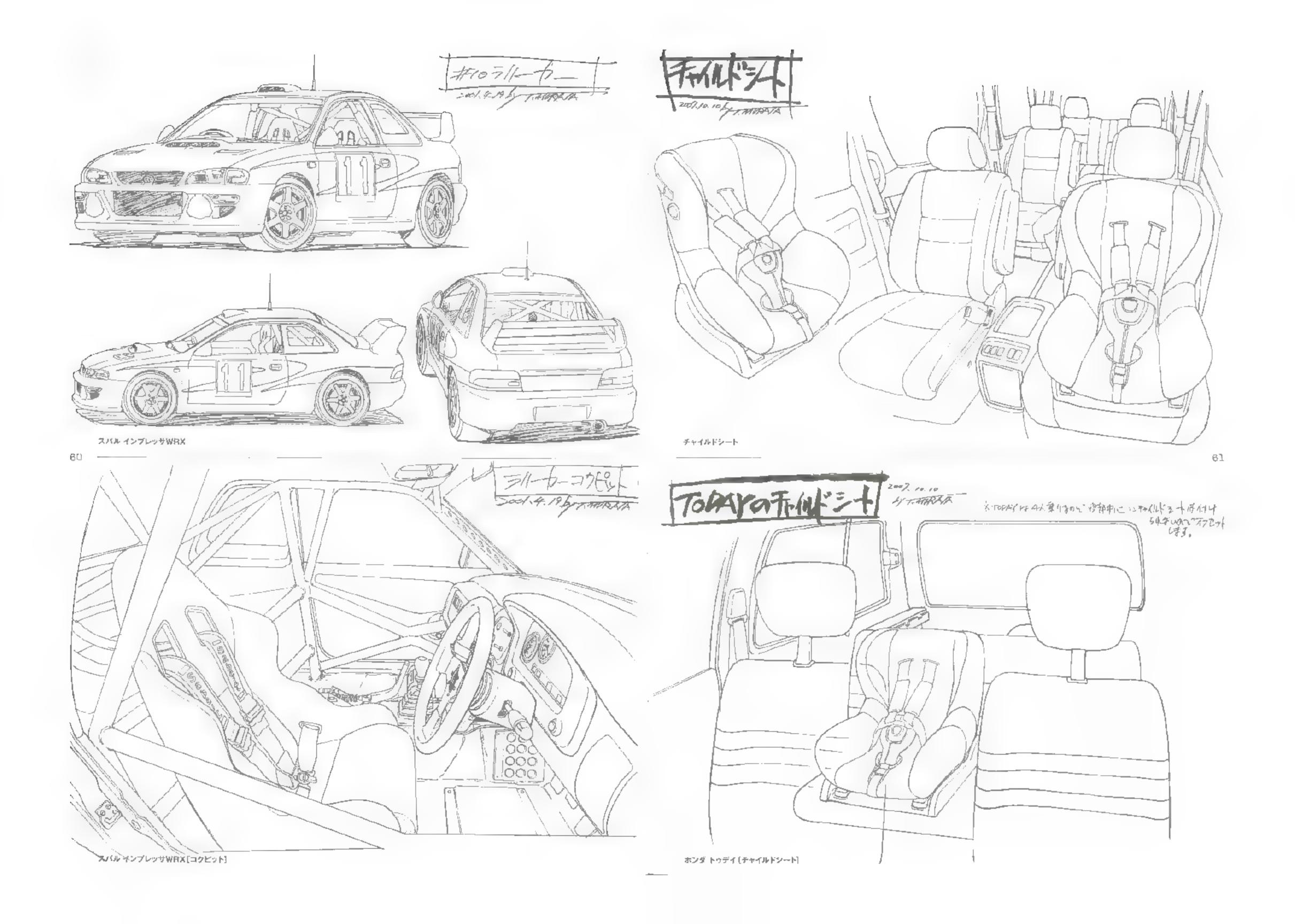


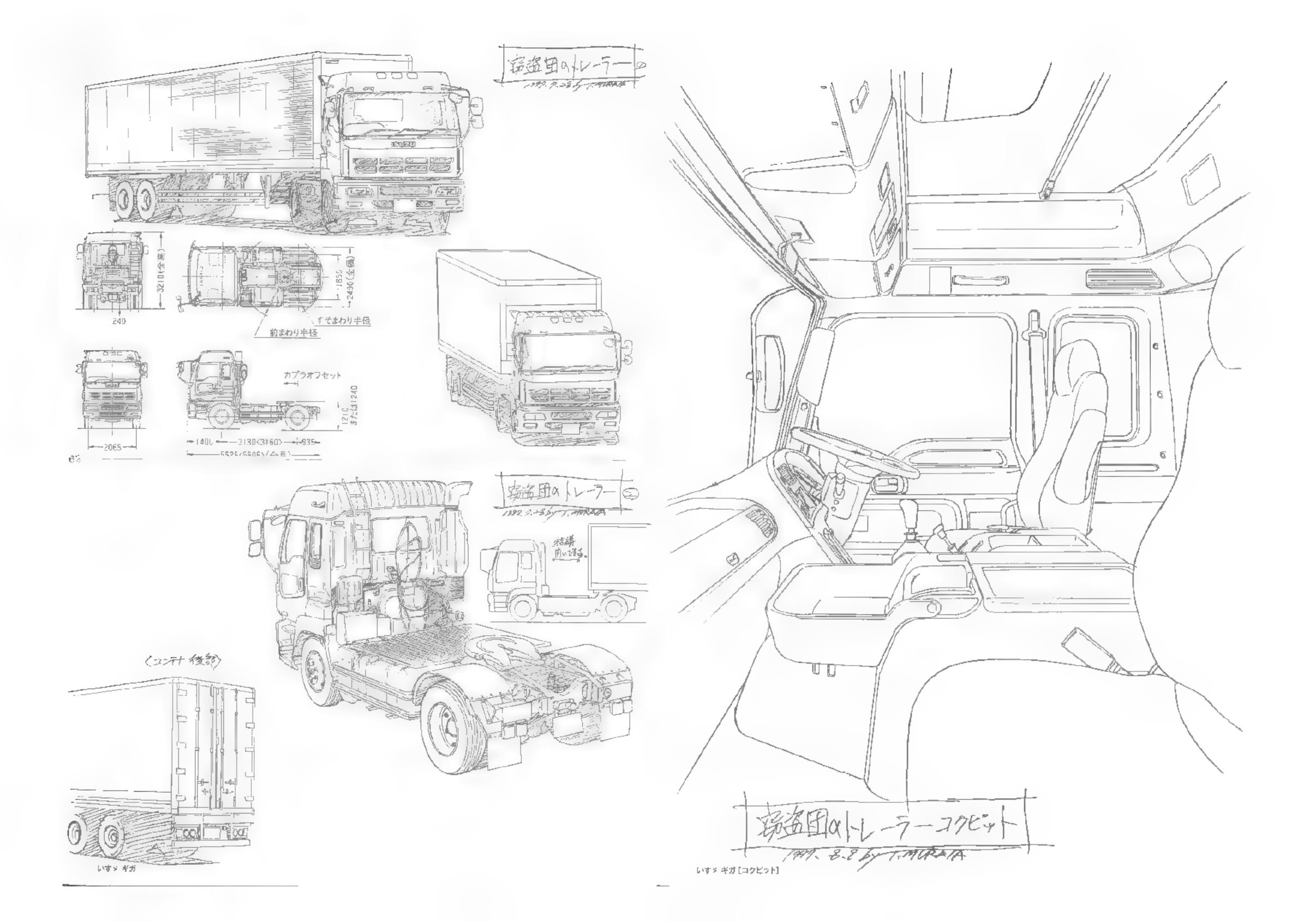


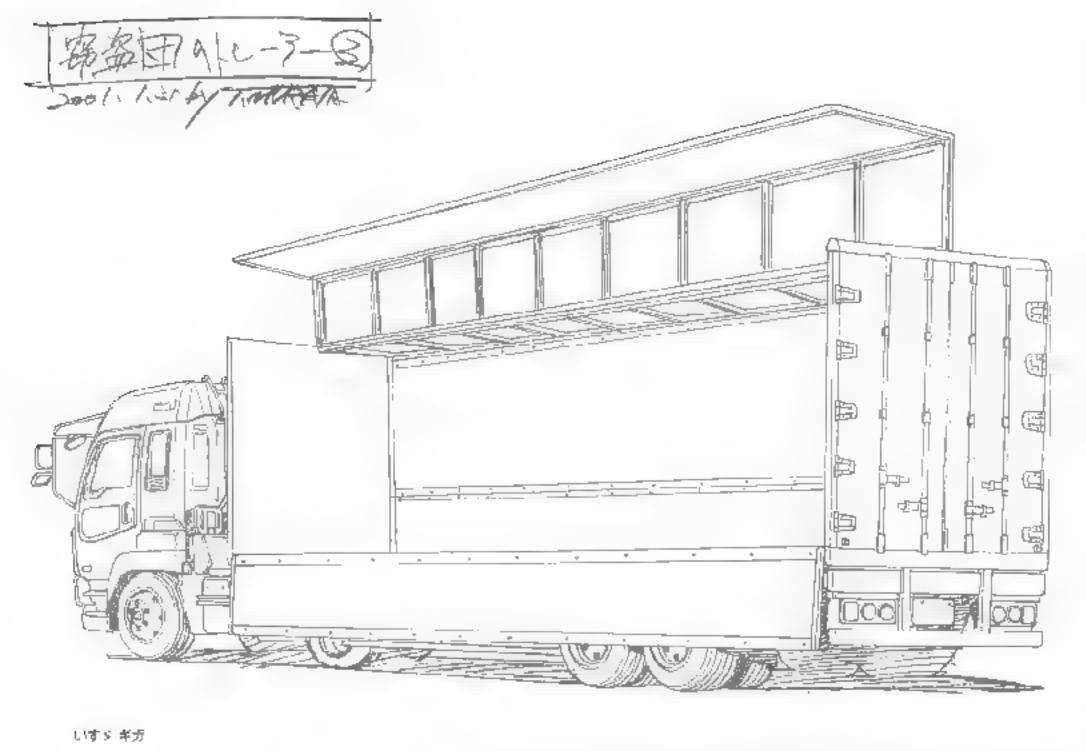


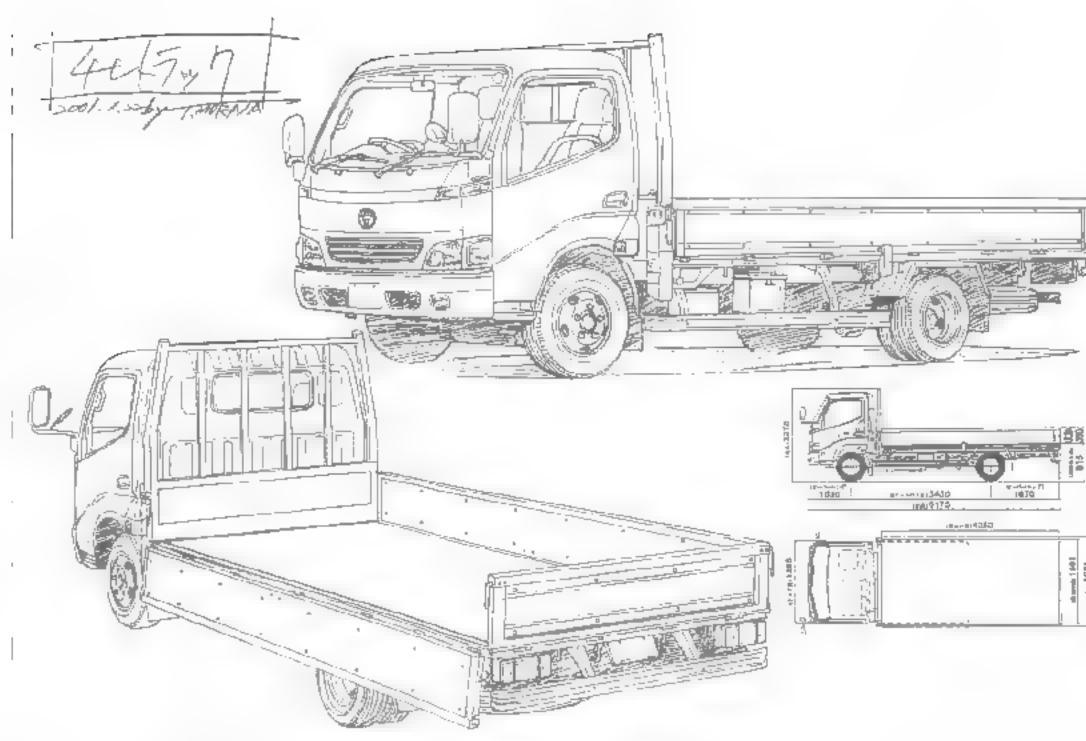


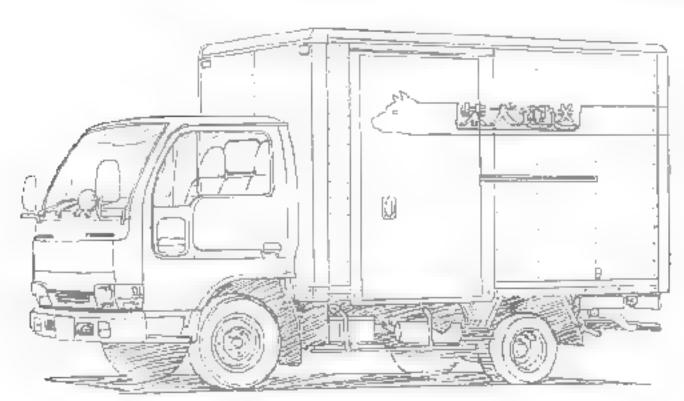




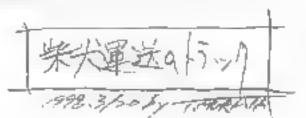


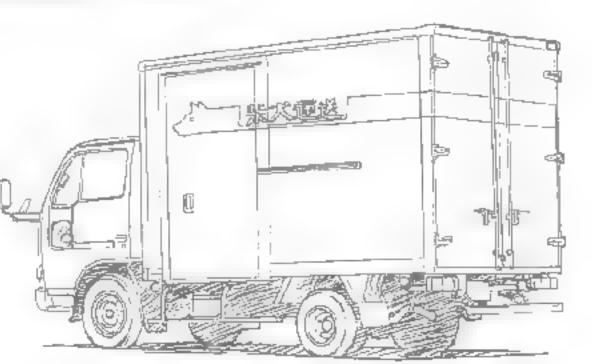


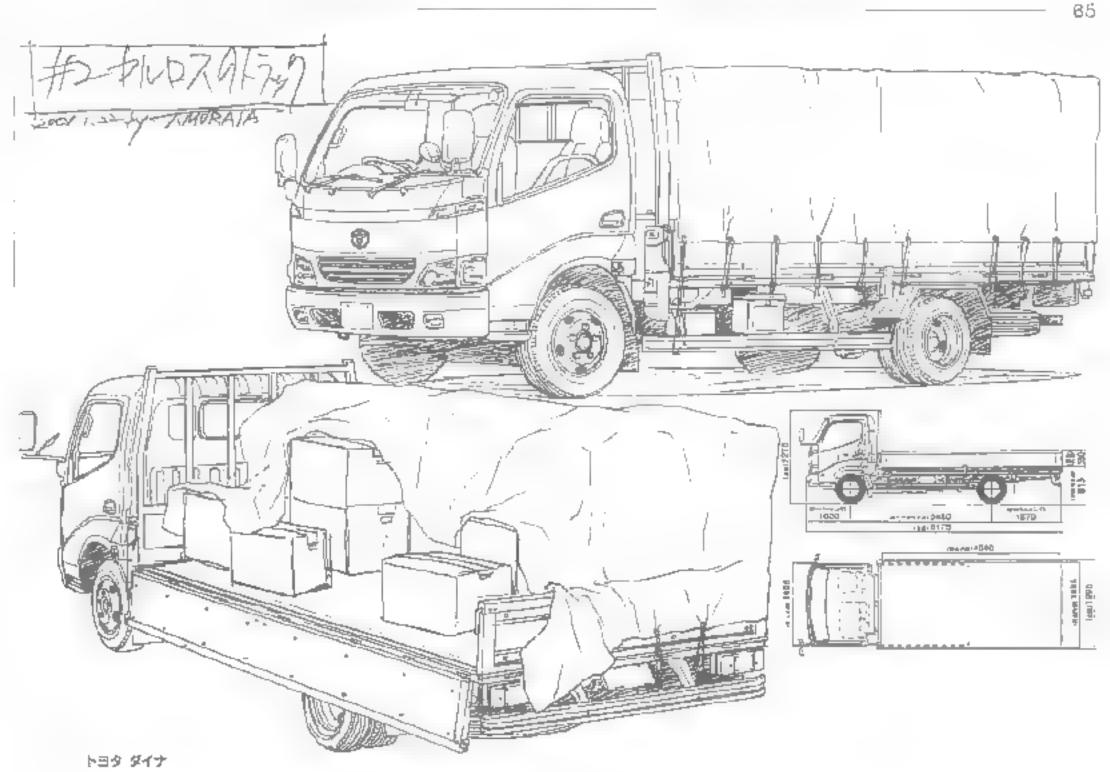


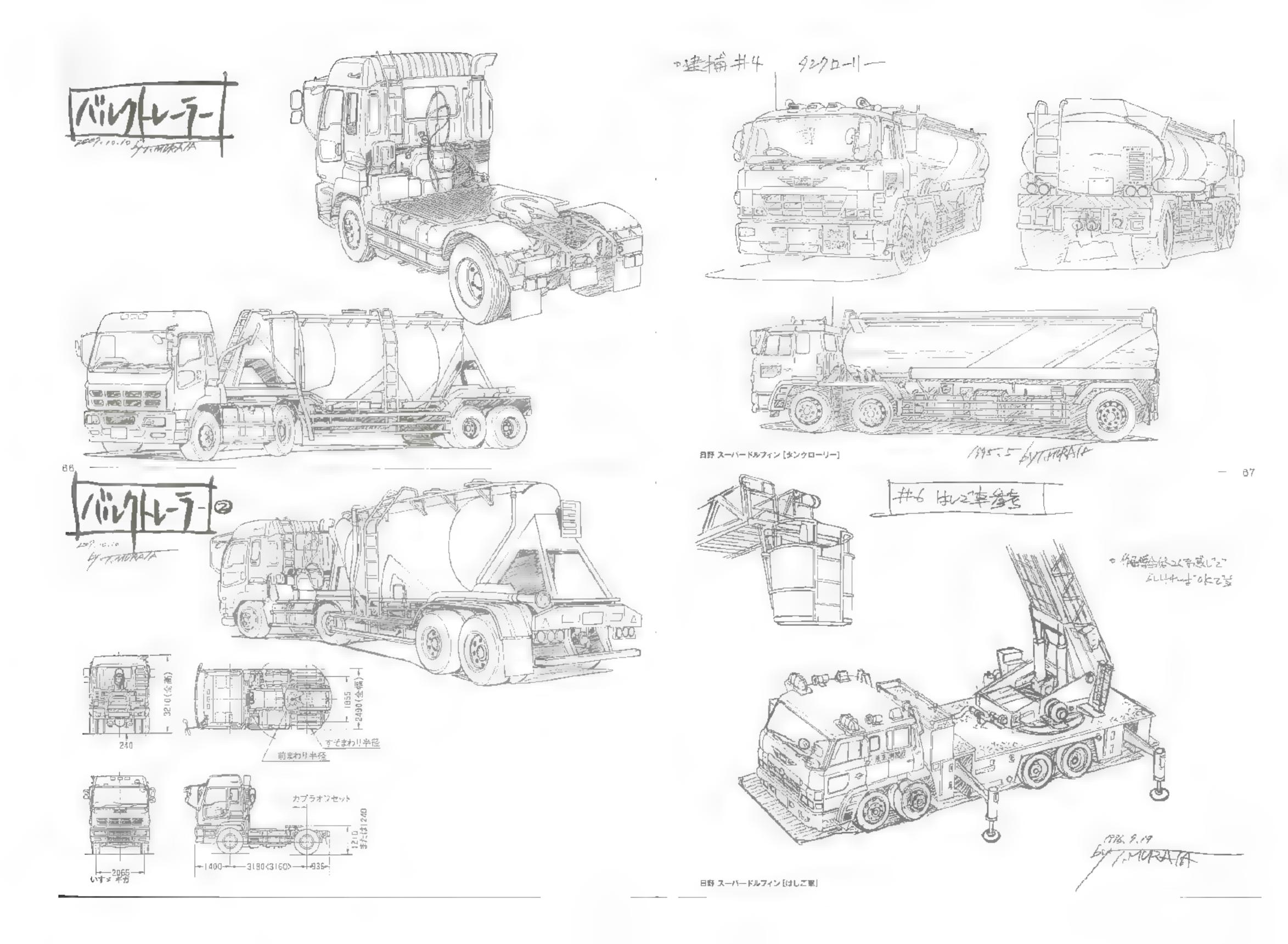


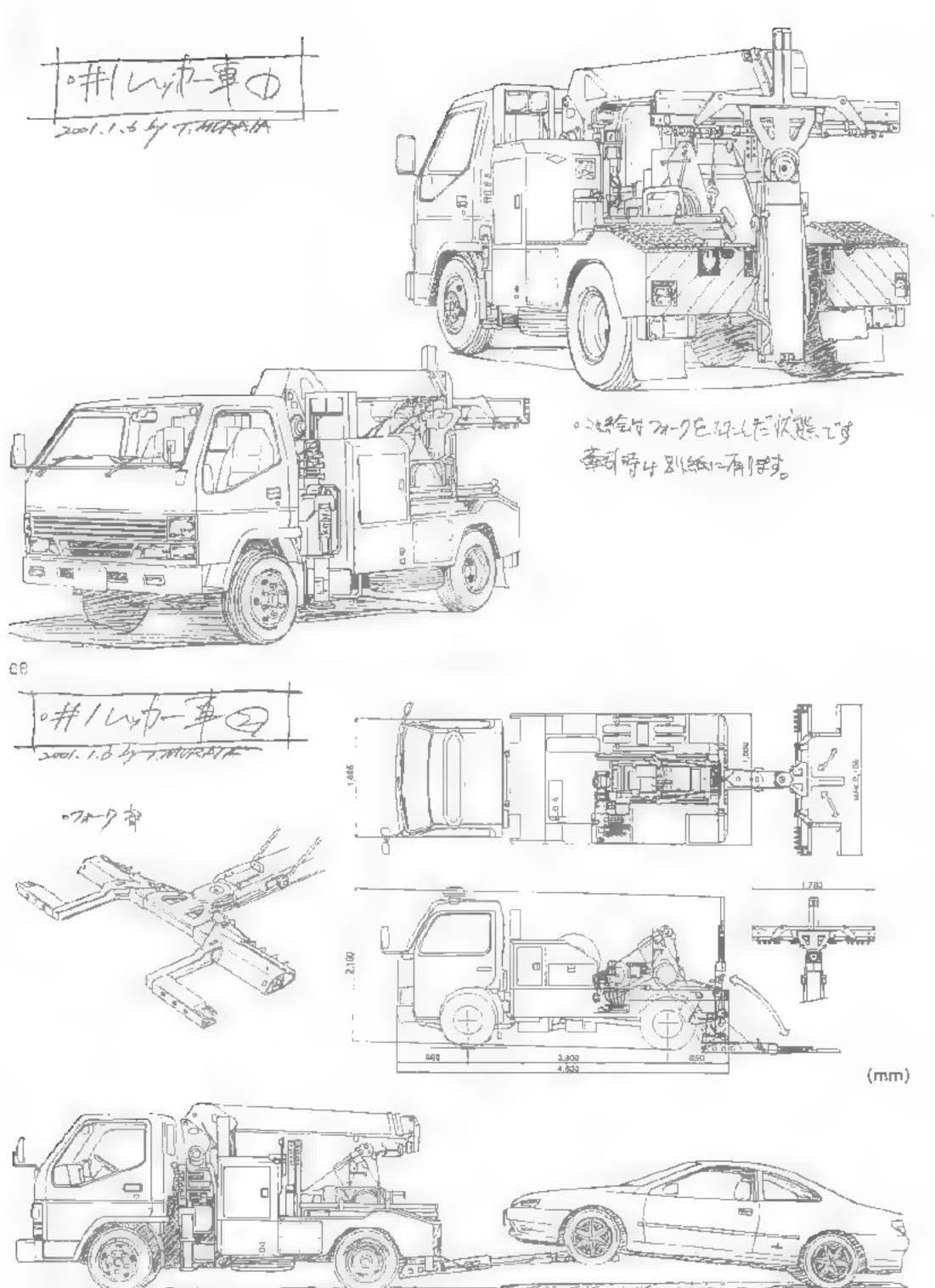
日産 アトラス



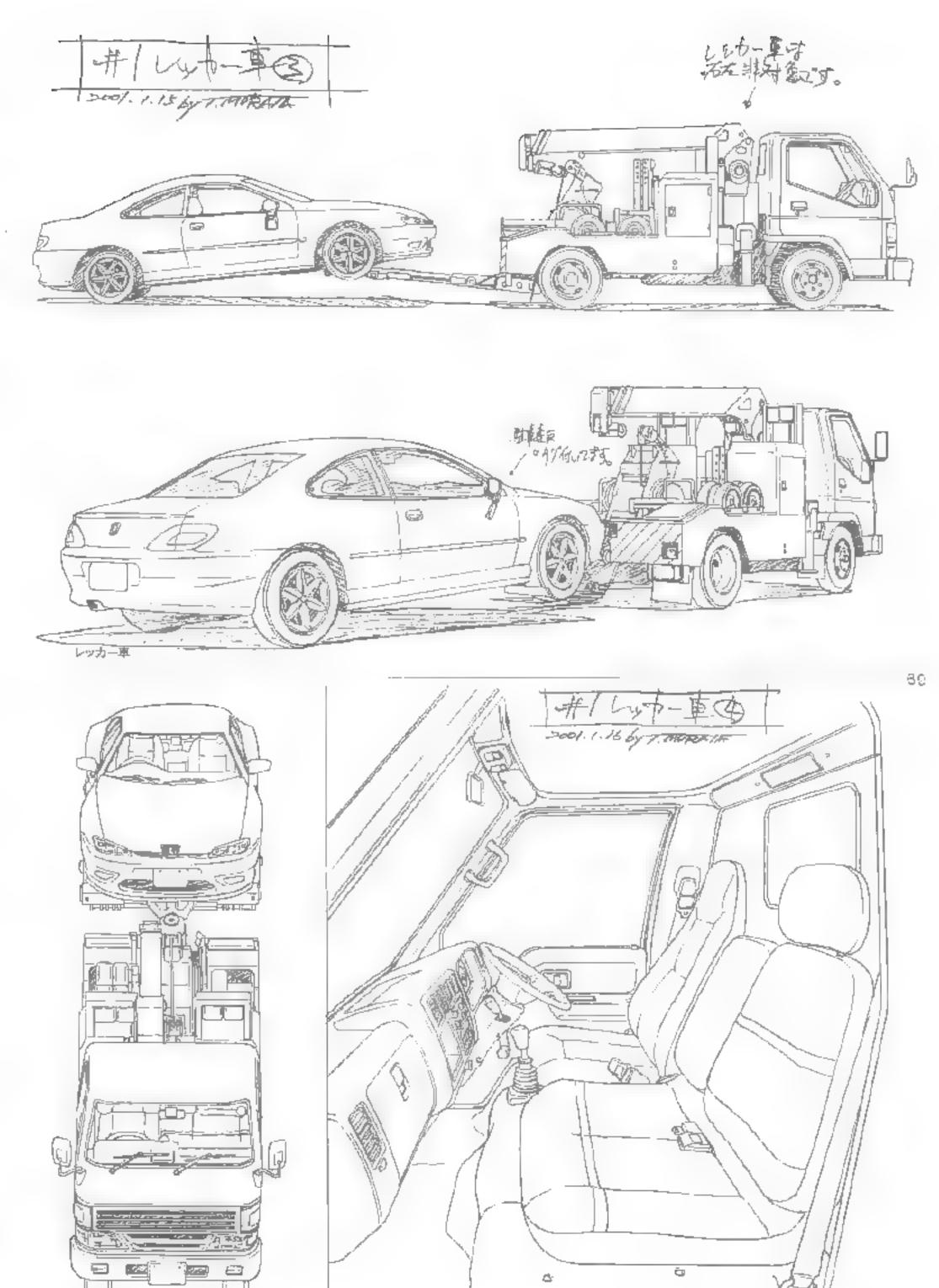




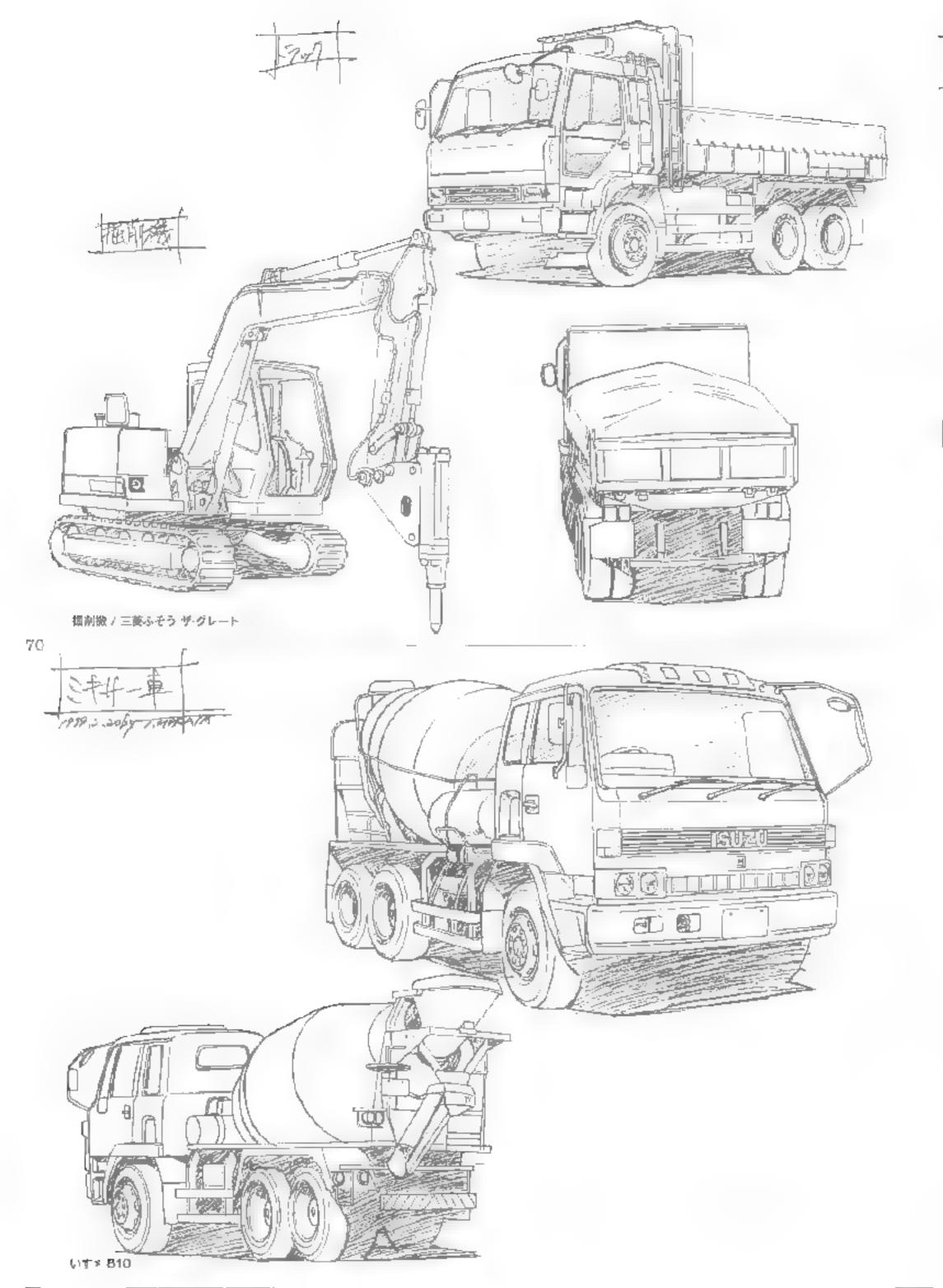


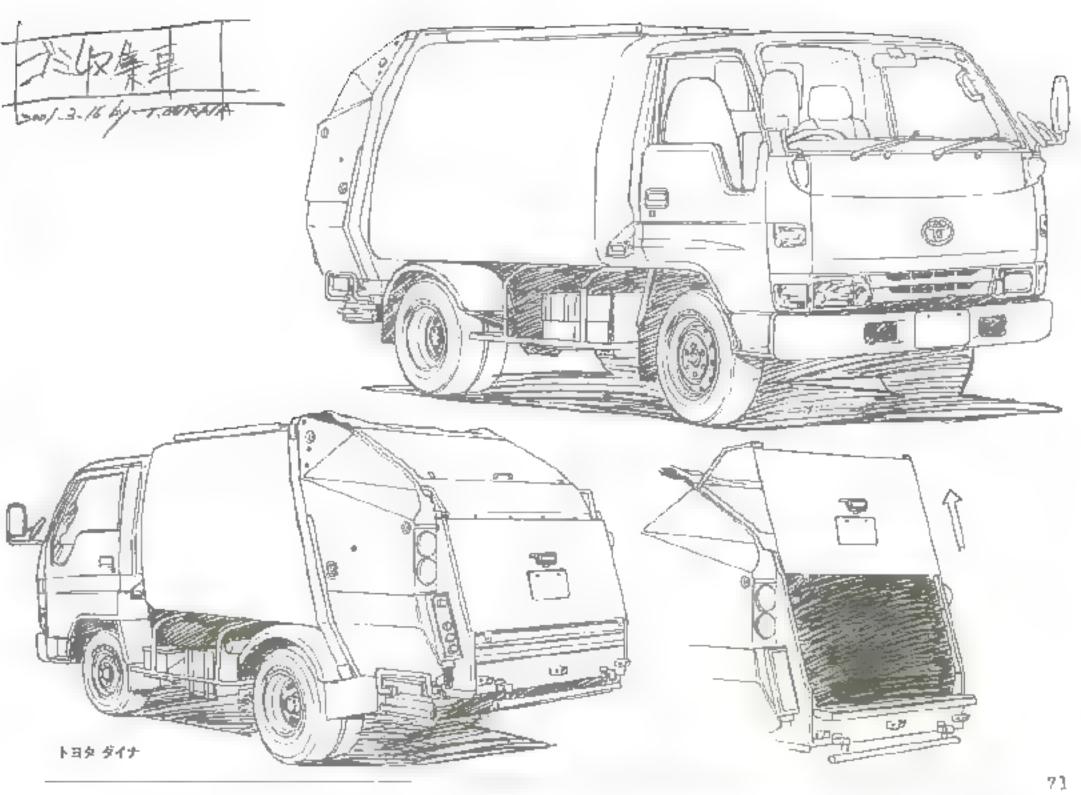


レッカー里



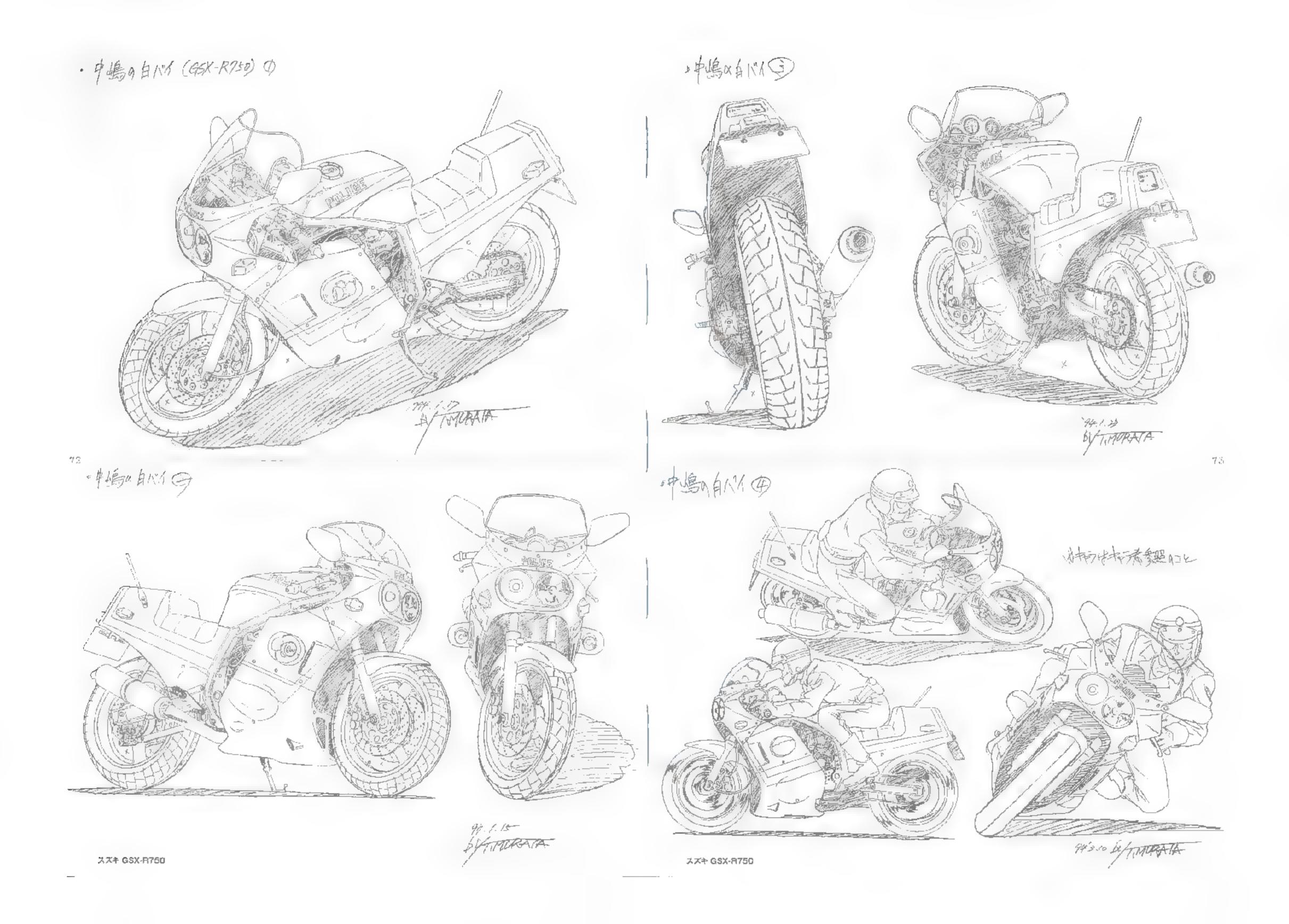
レッカー車「参考、コクピット」

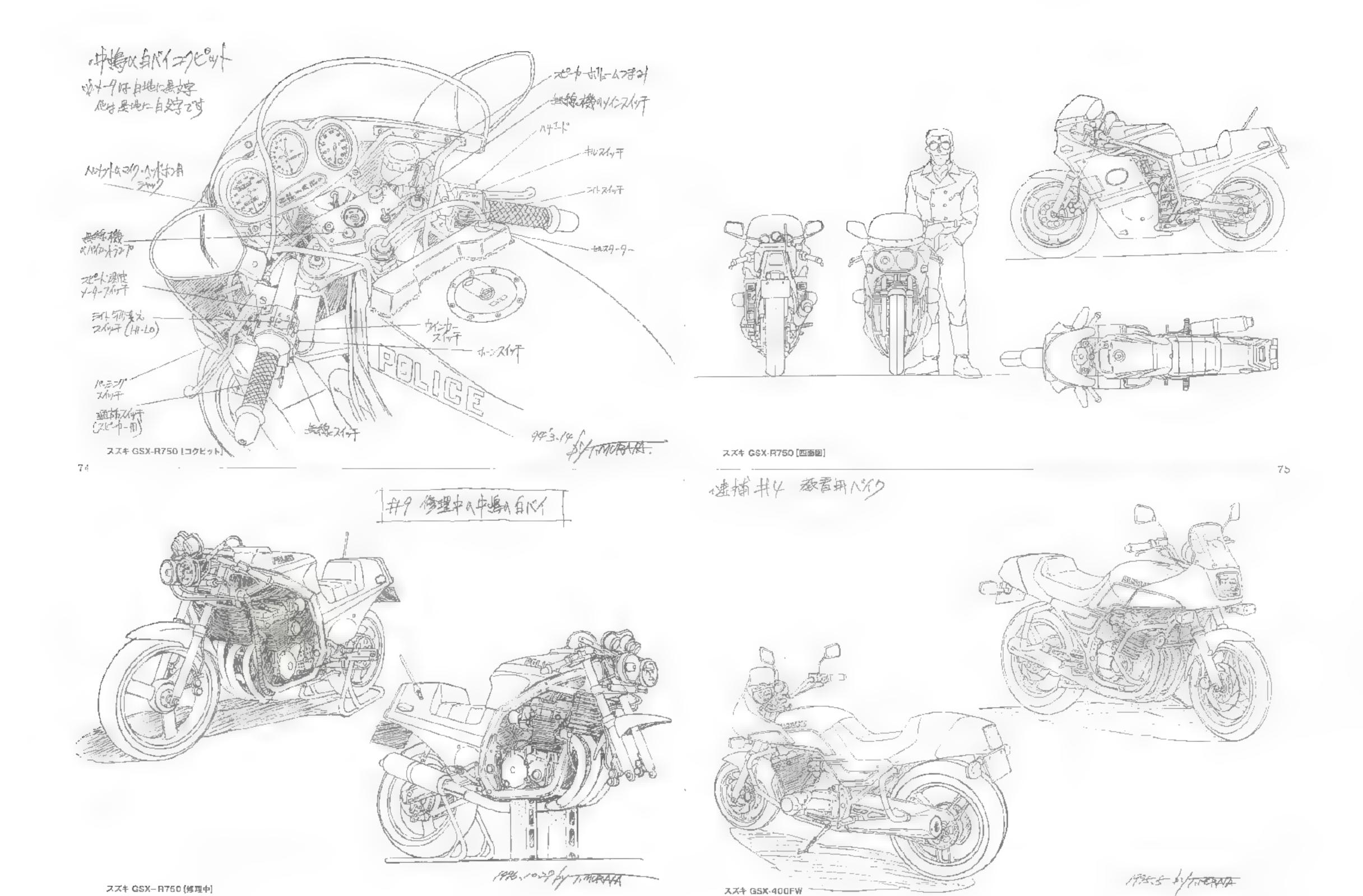


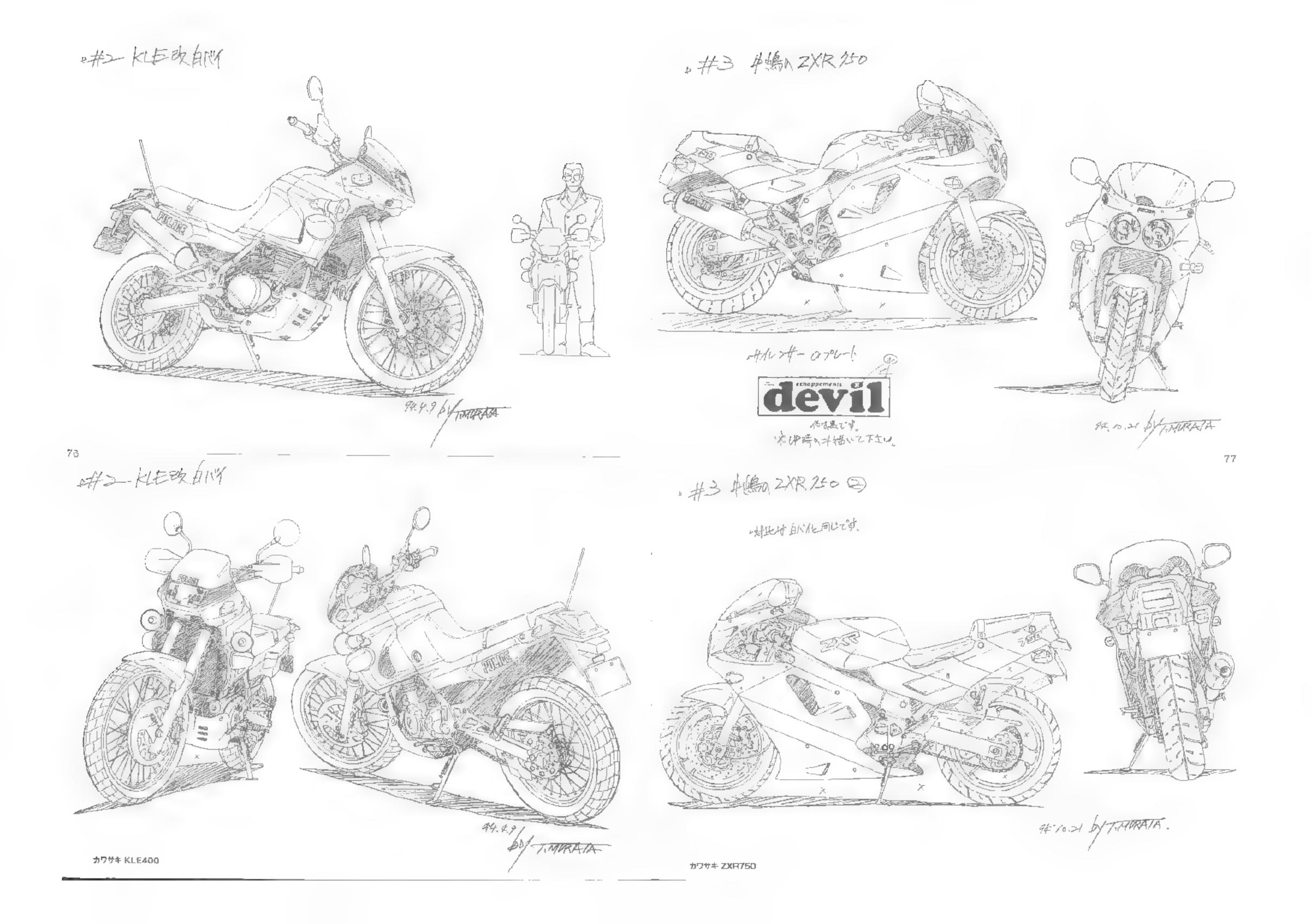


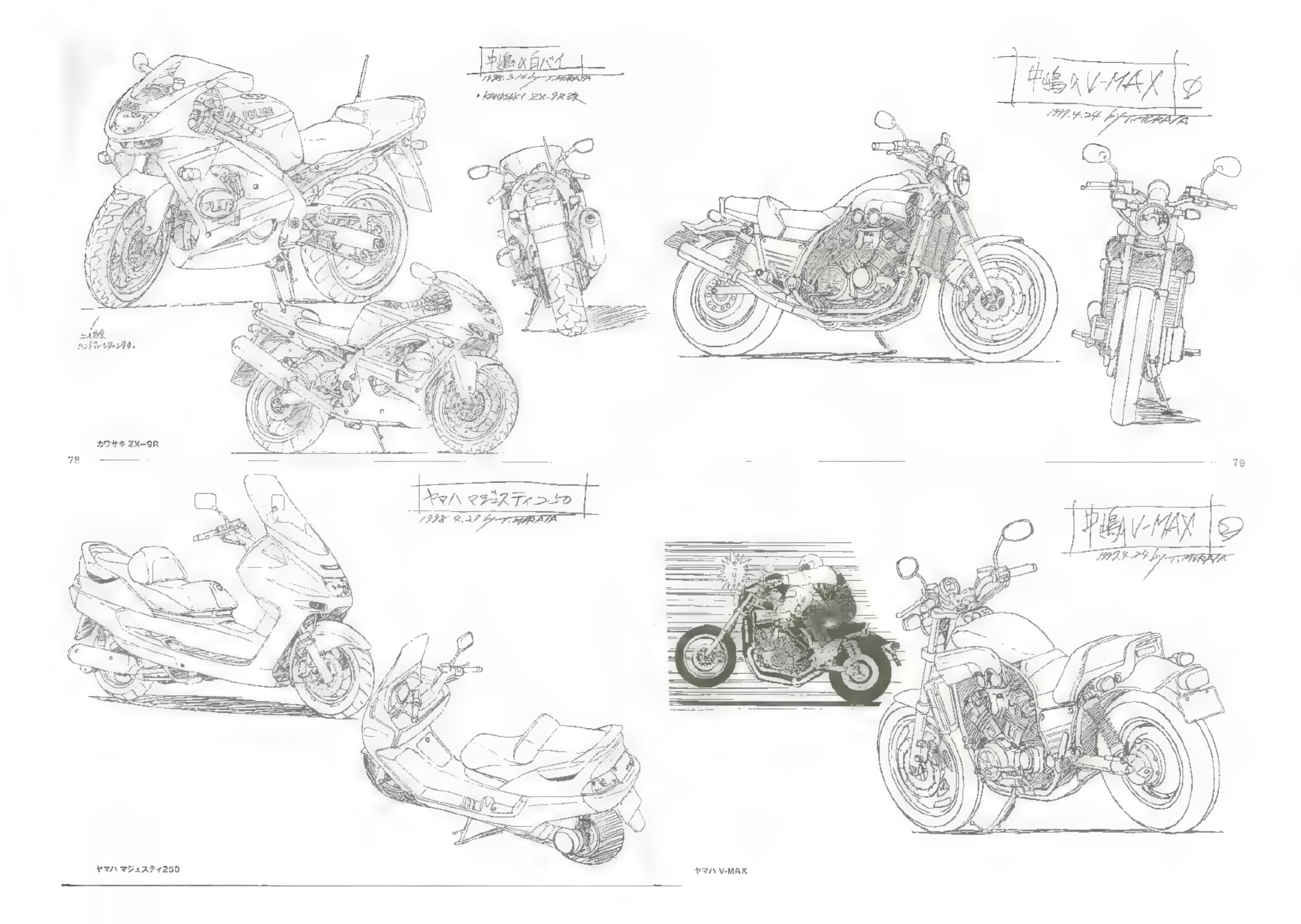


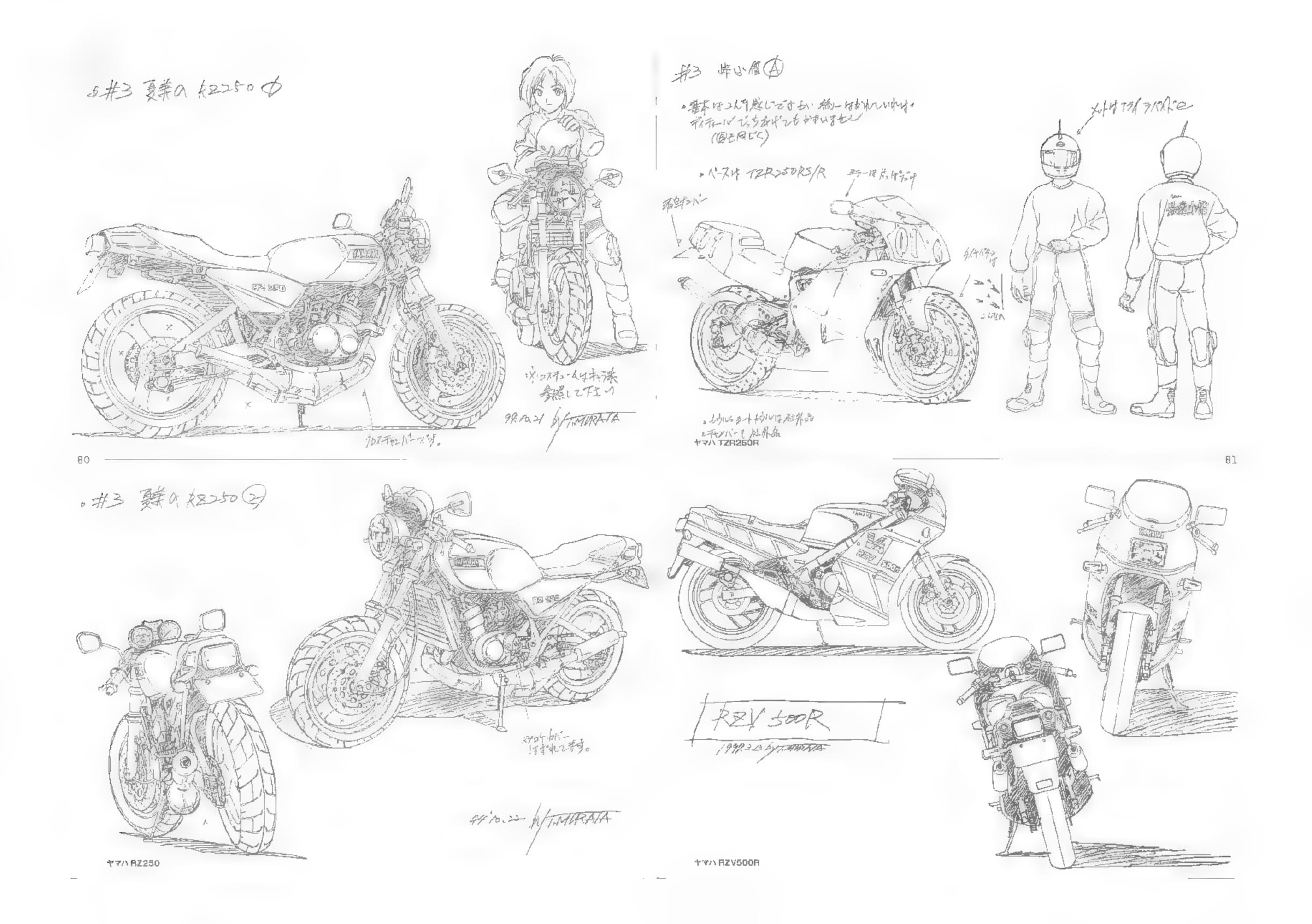
1998-3/26/11/11/A

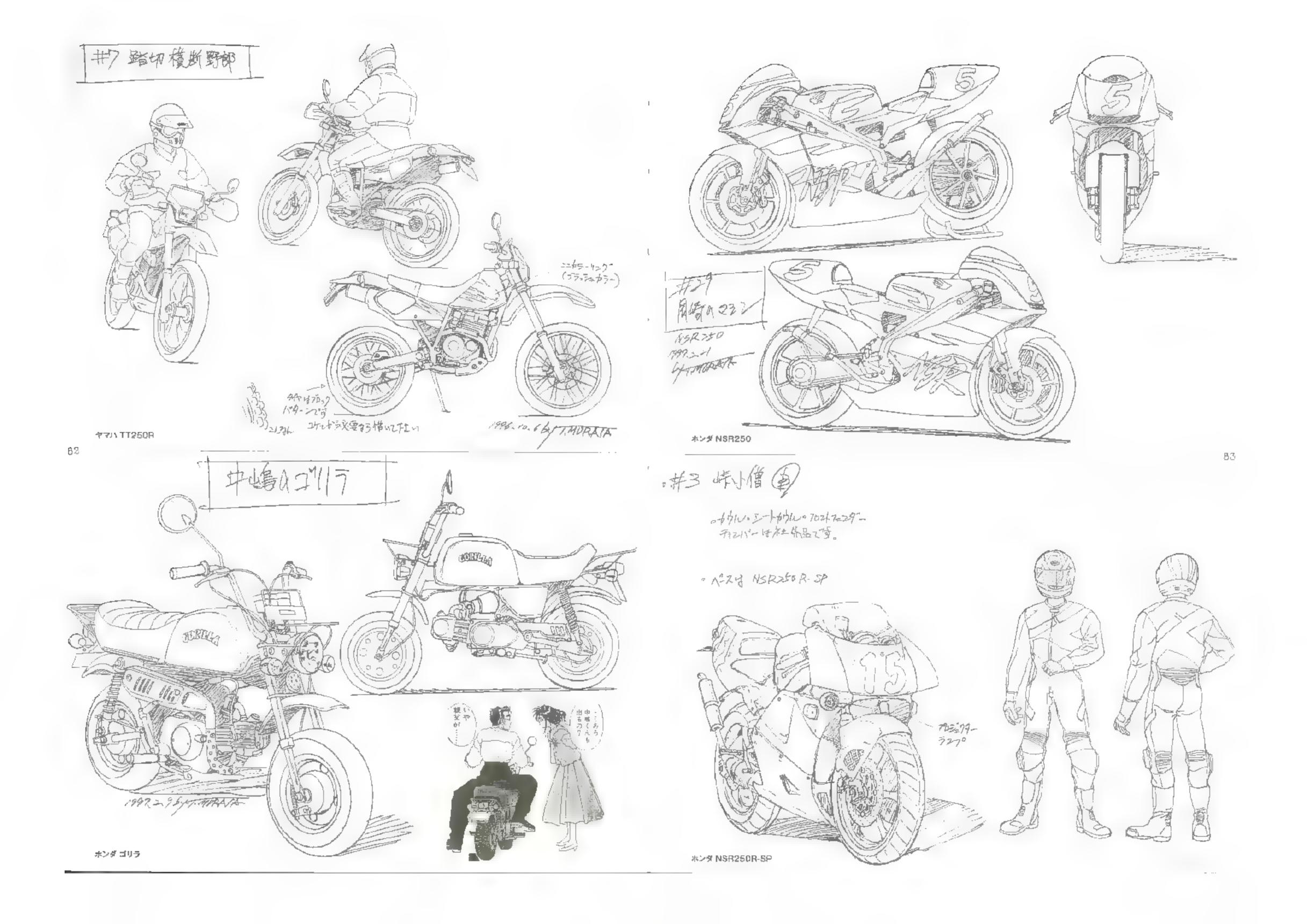


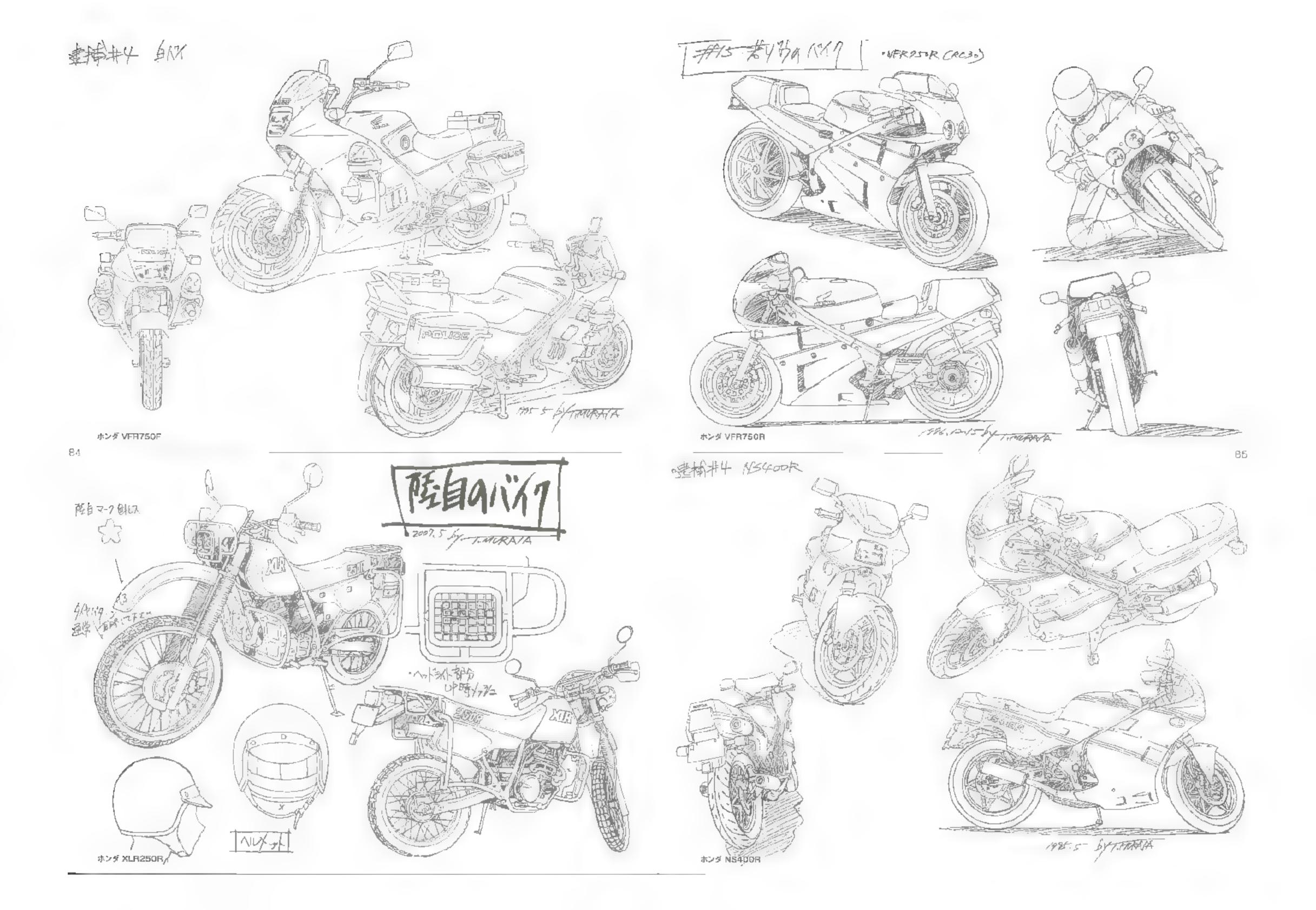


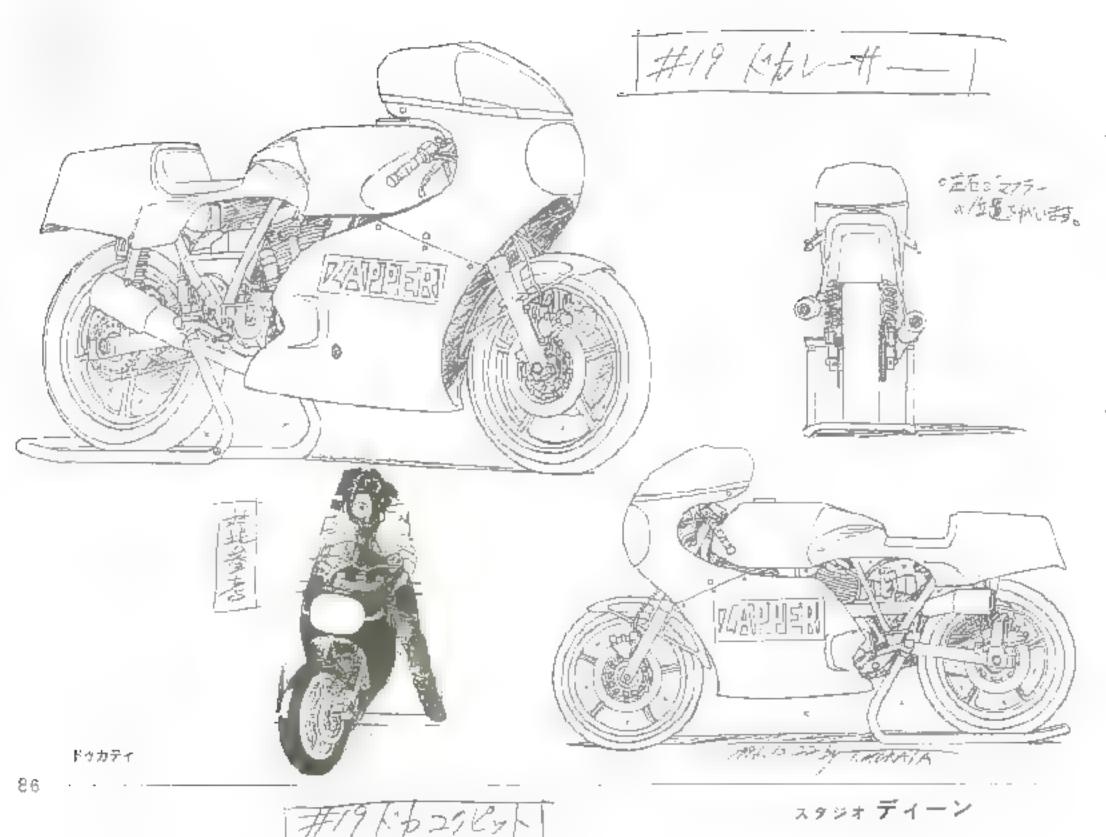


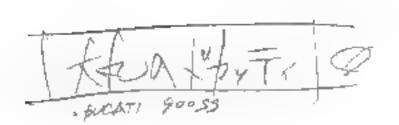


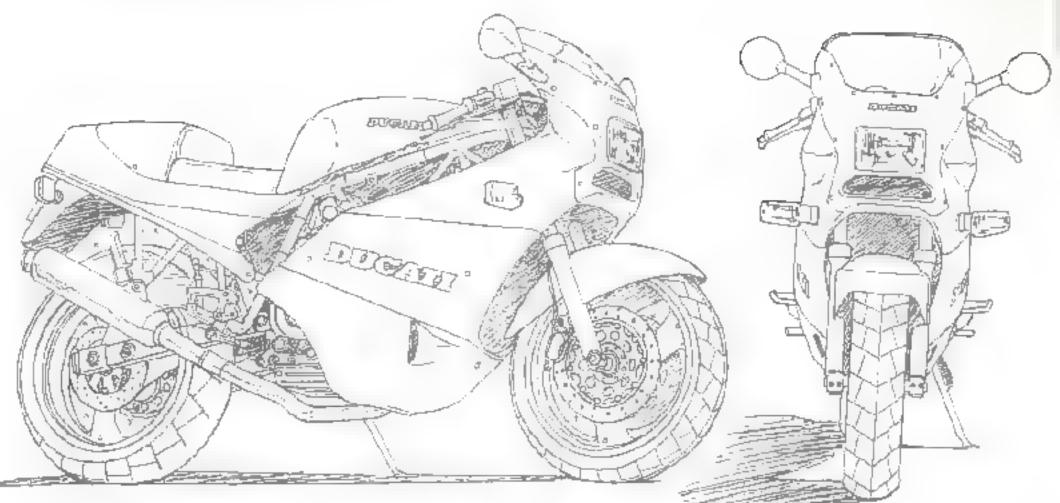








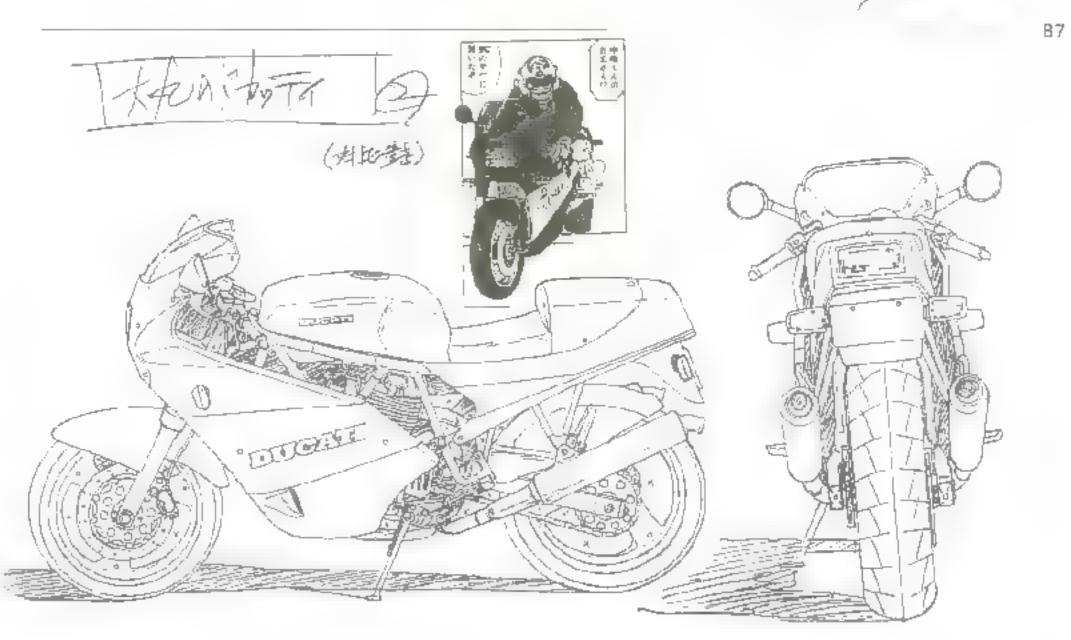




198 12-15 by T. MORATA

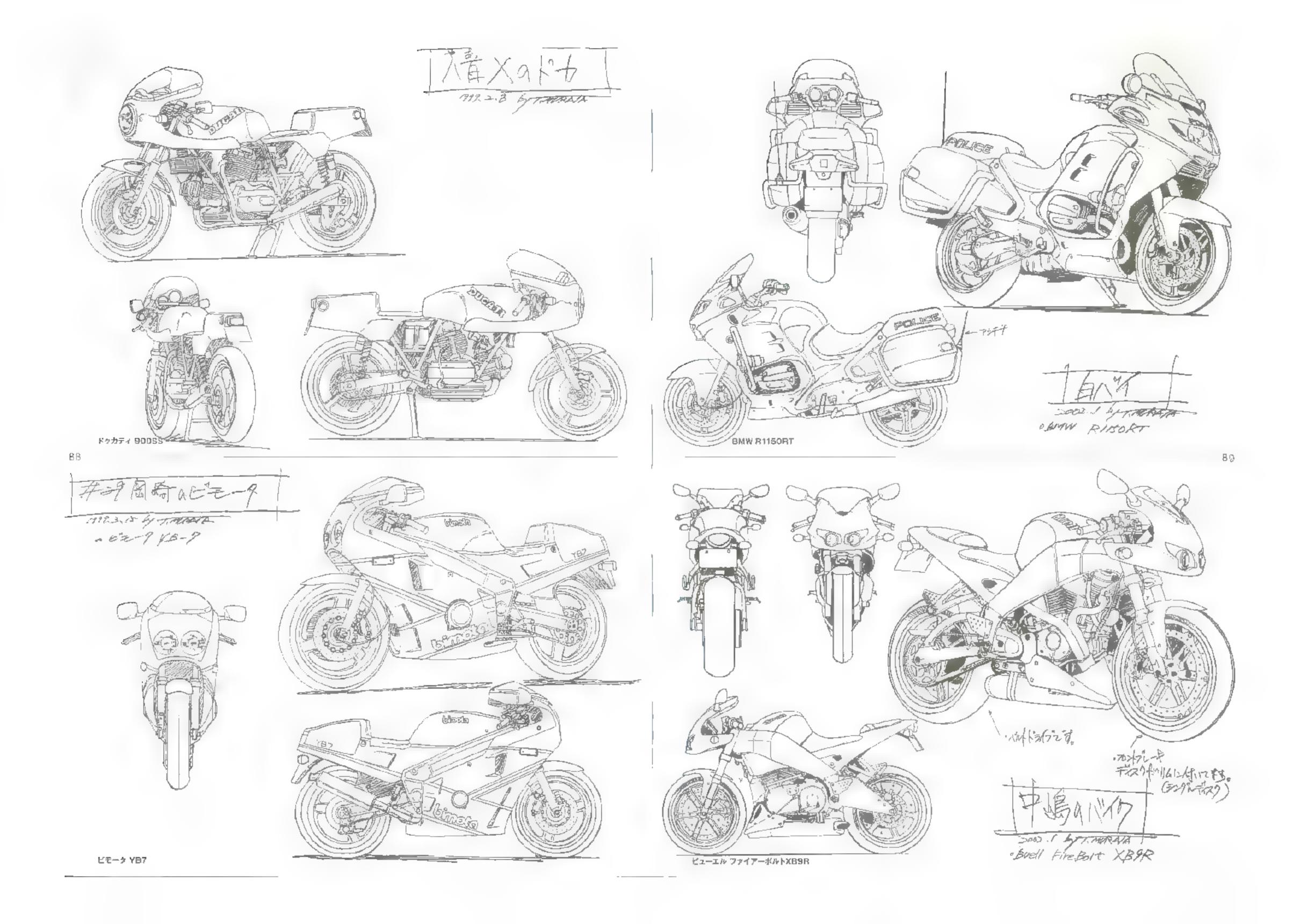
第 話 S. C. TIME (-)

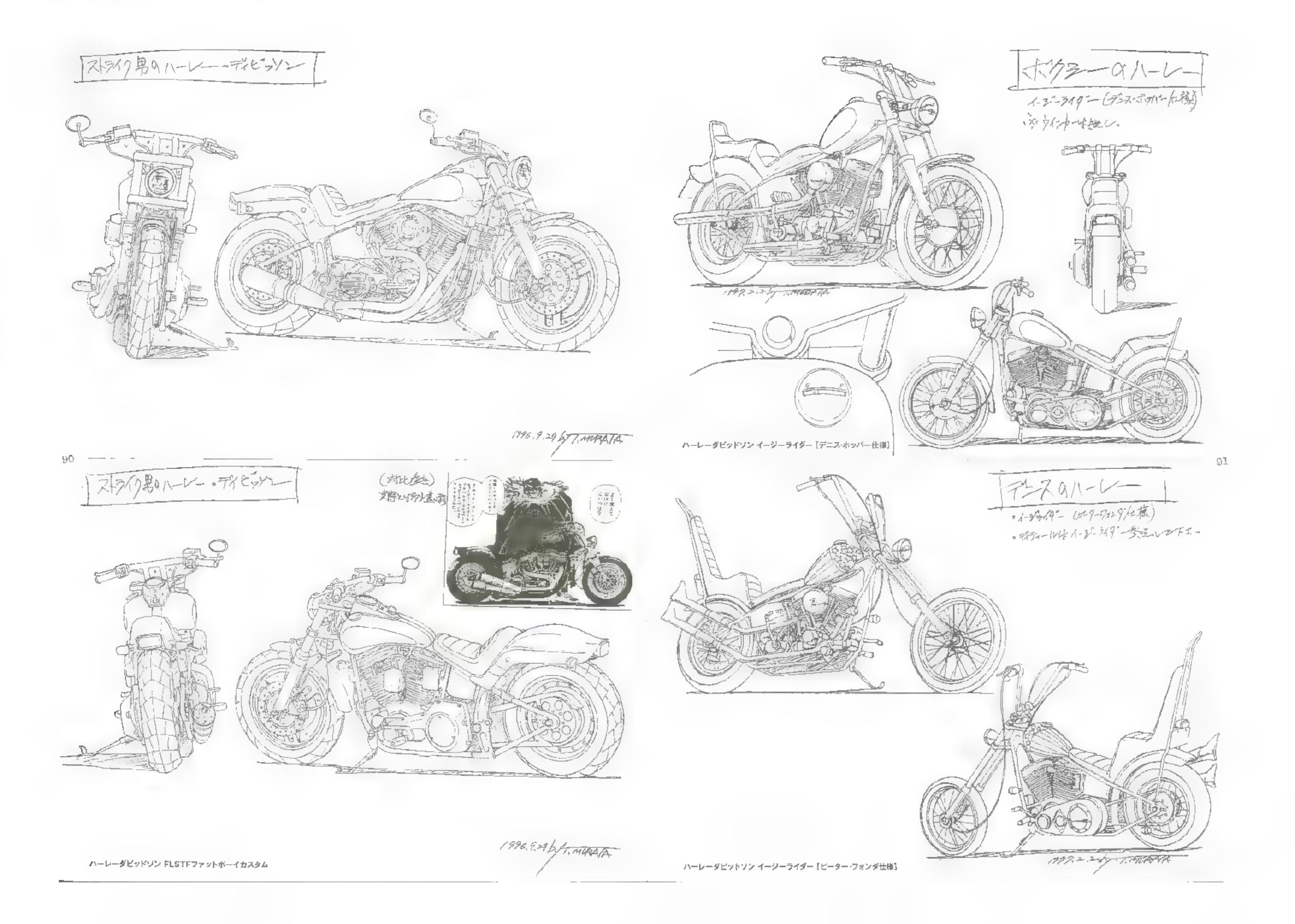
F7カティ [コクヒット]

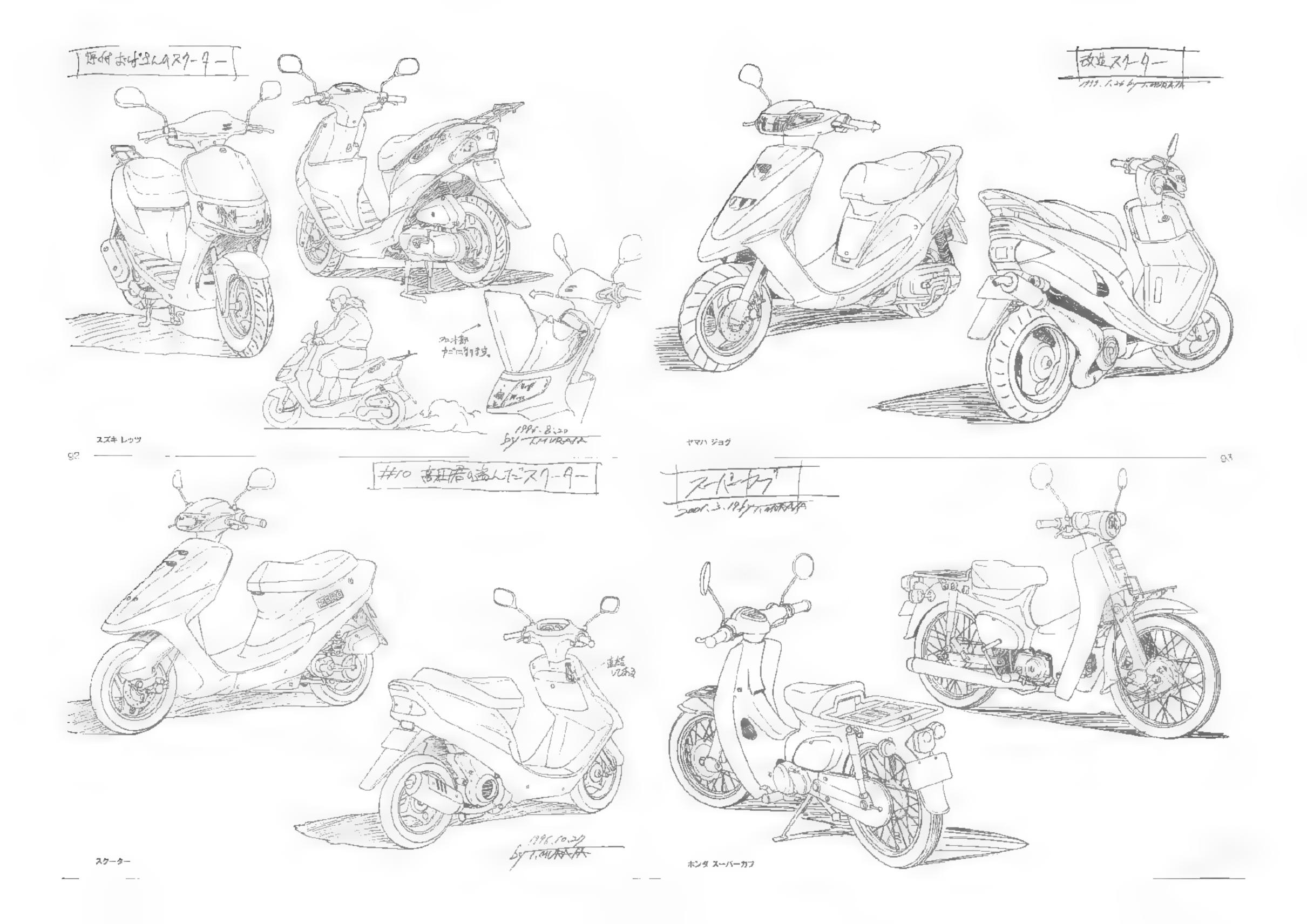


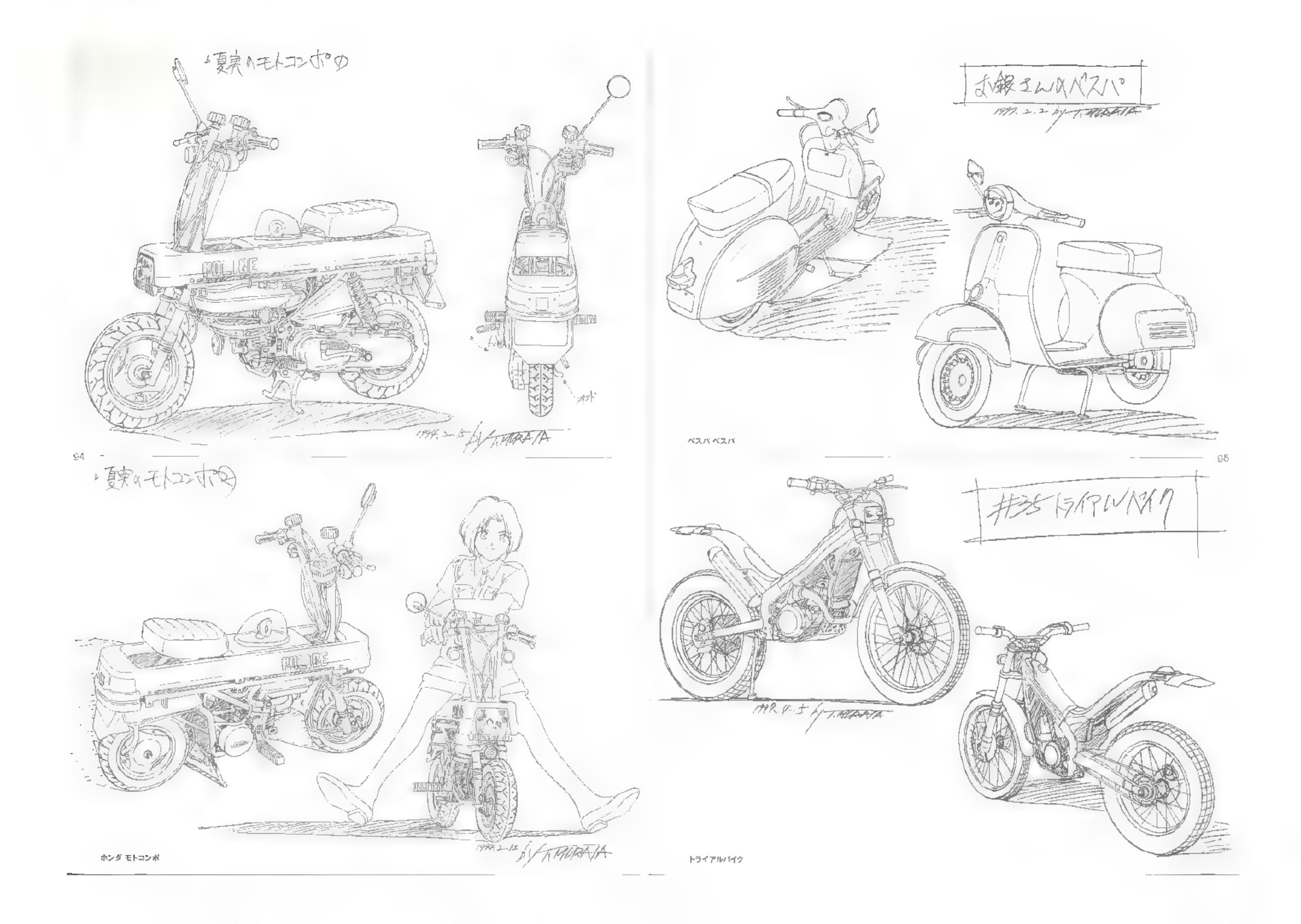
1916 12 15 by TMARTE

ドゥカティ 90088



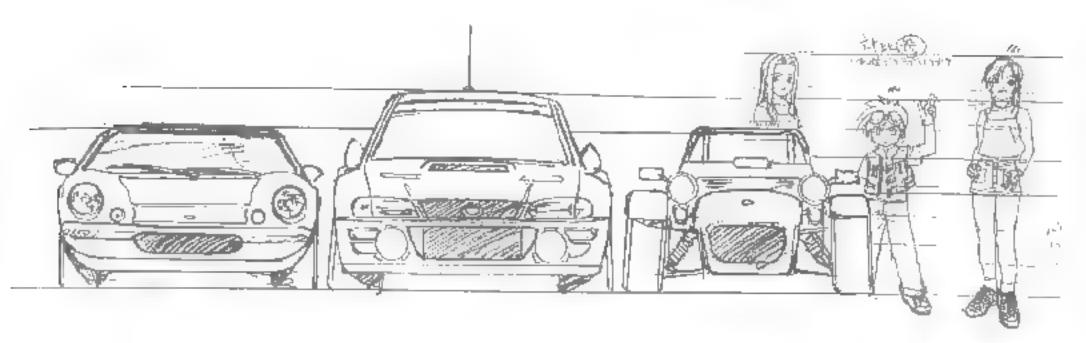


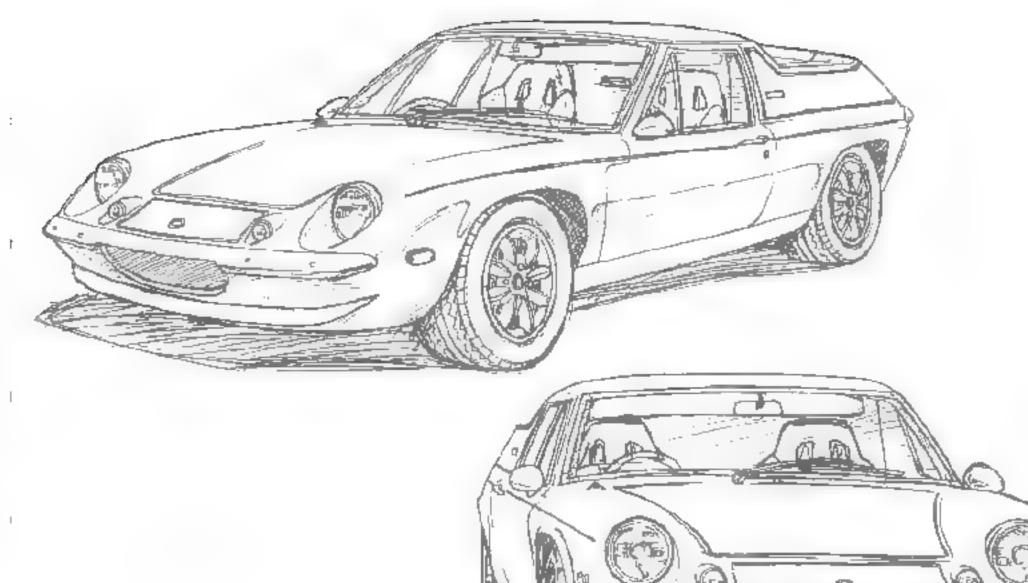






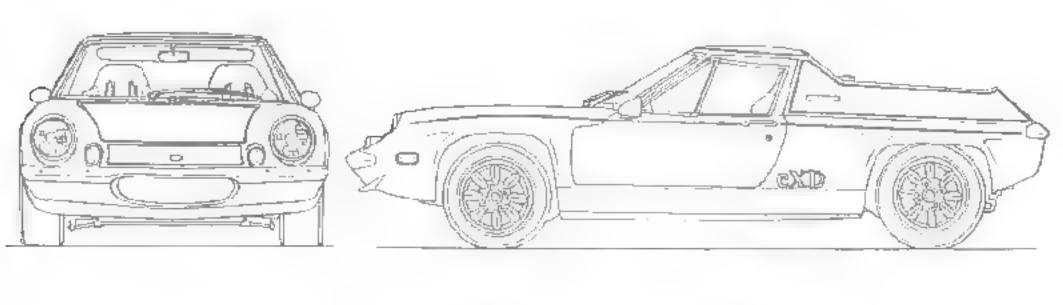
# 3人名事《神经》

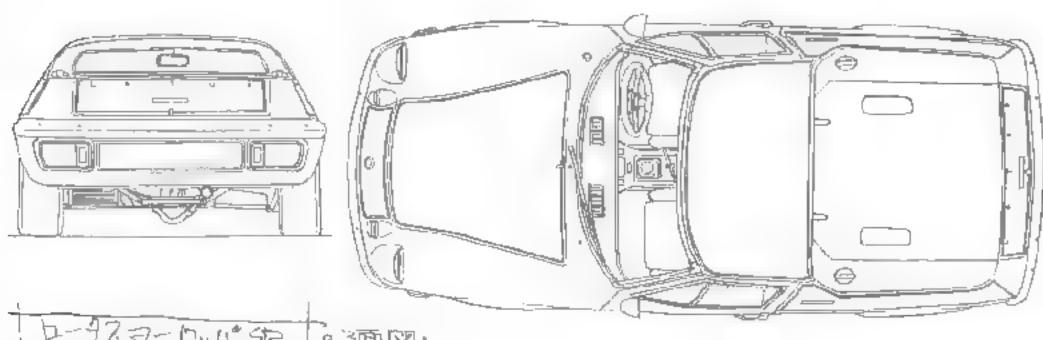




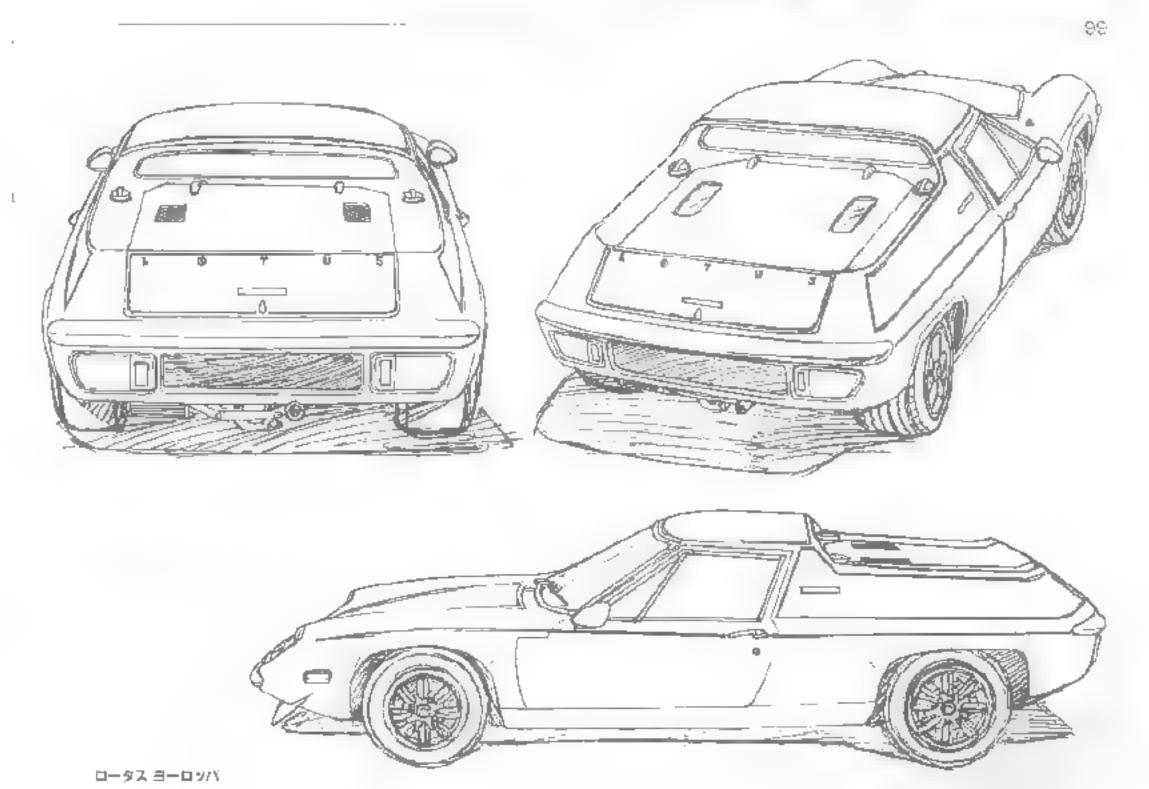
3人と草の対比者考

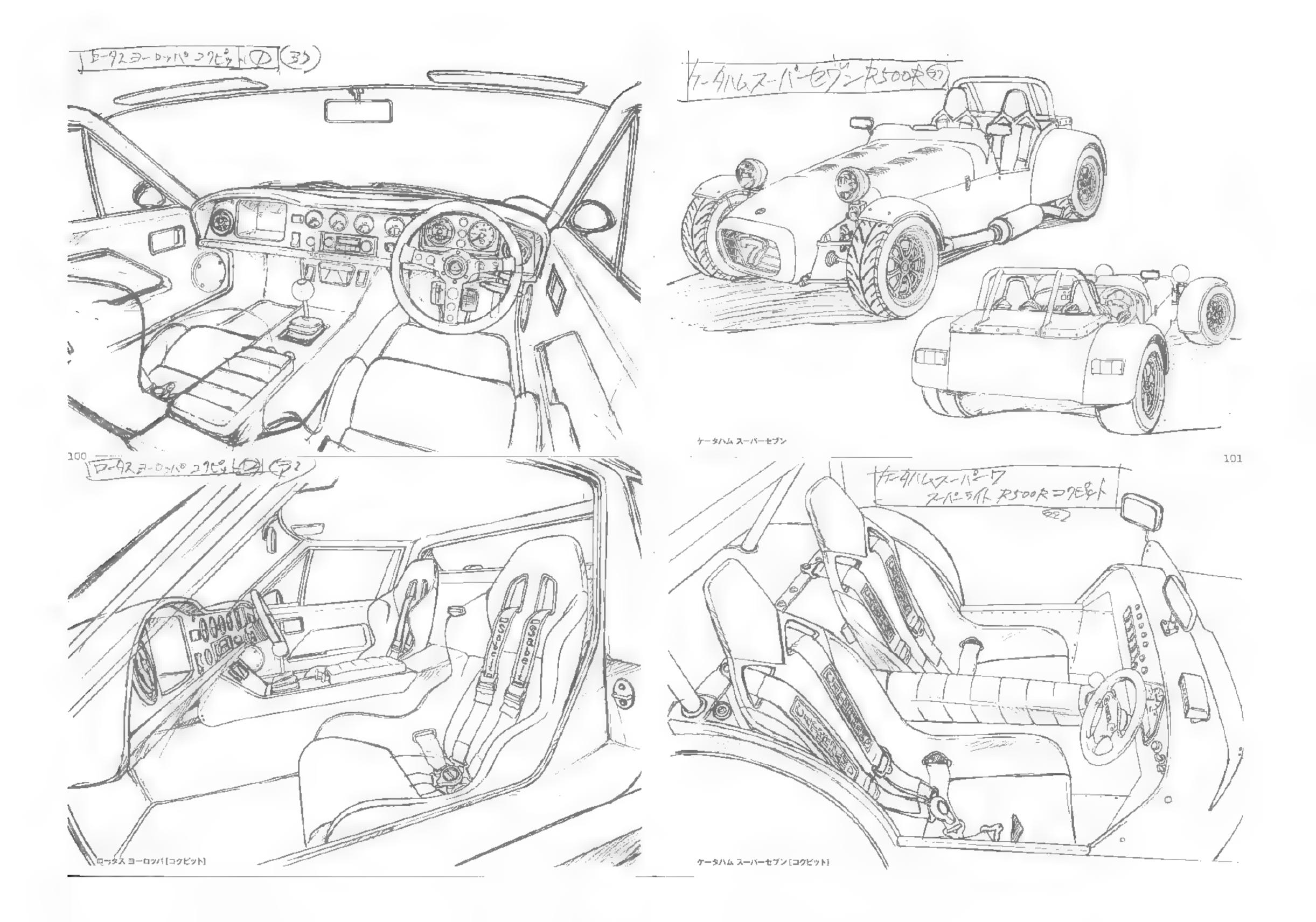
98

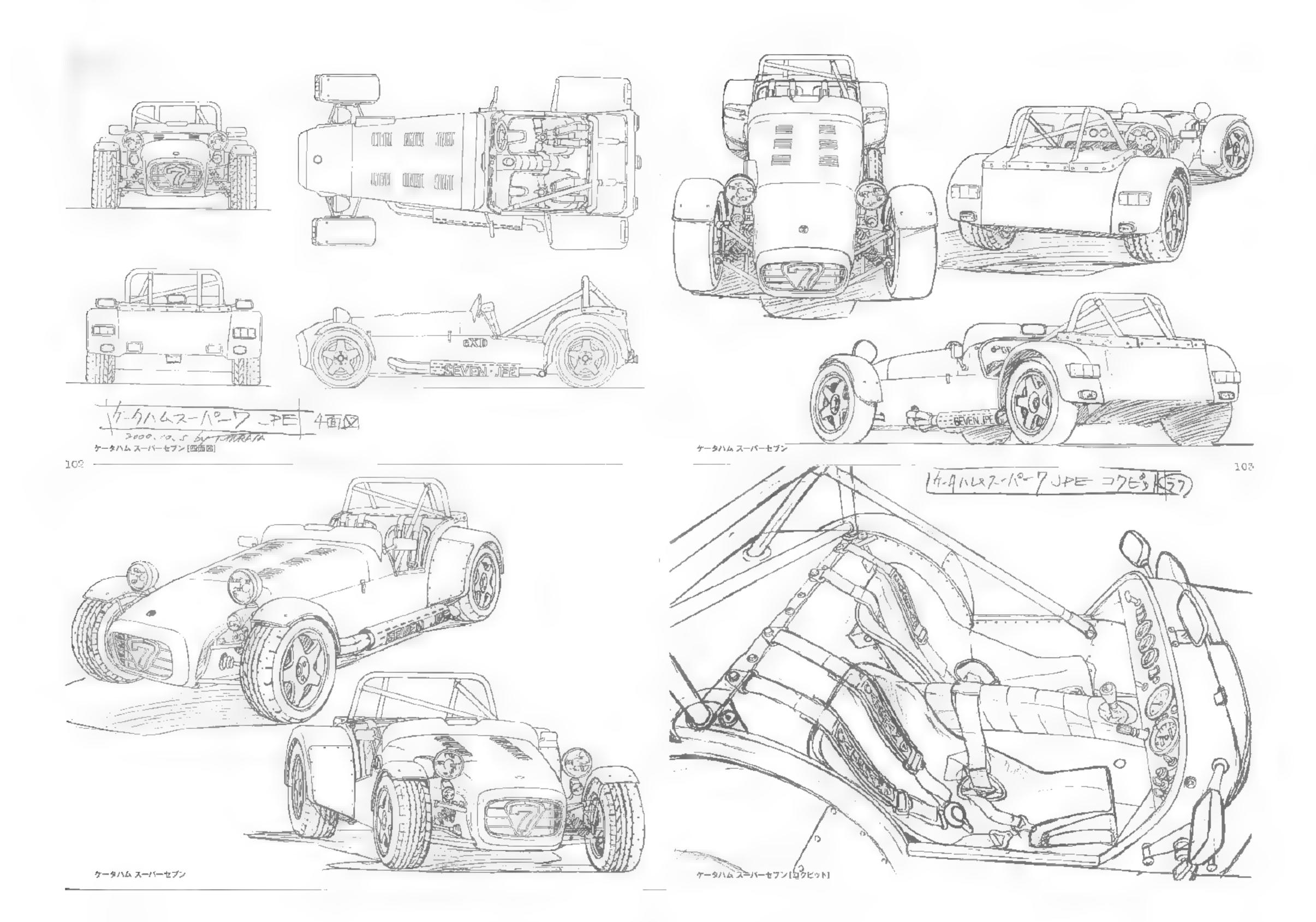


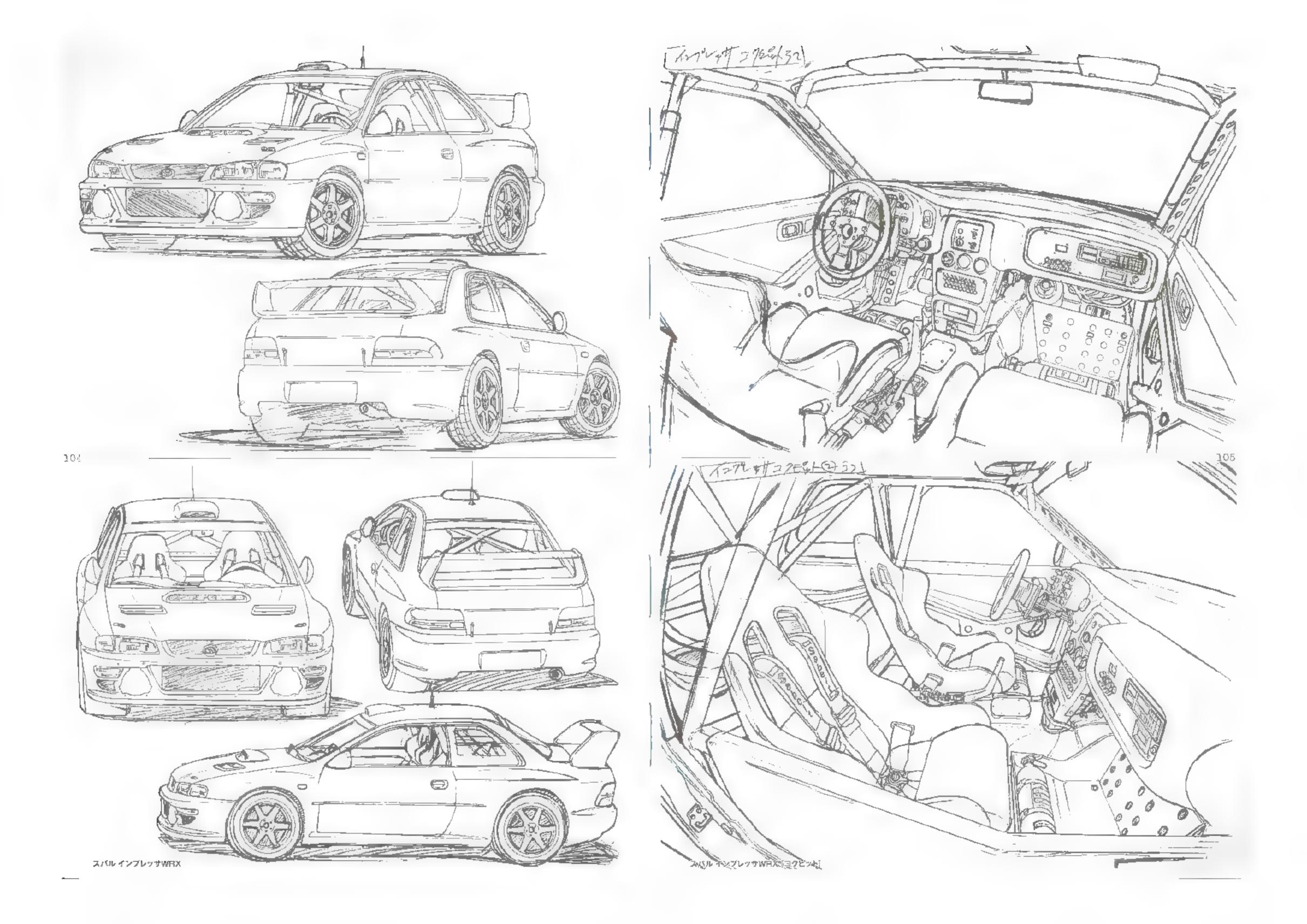


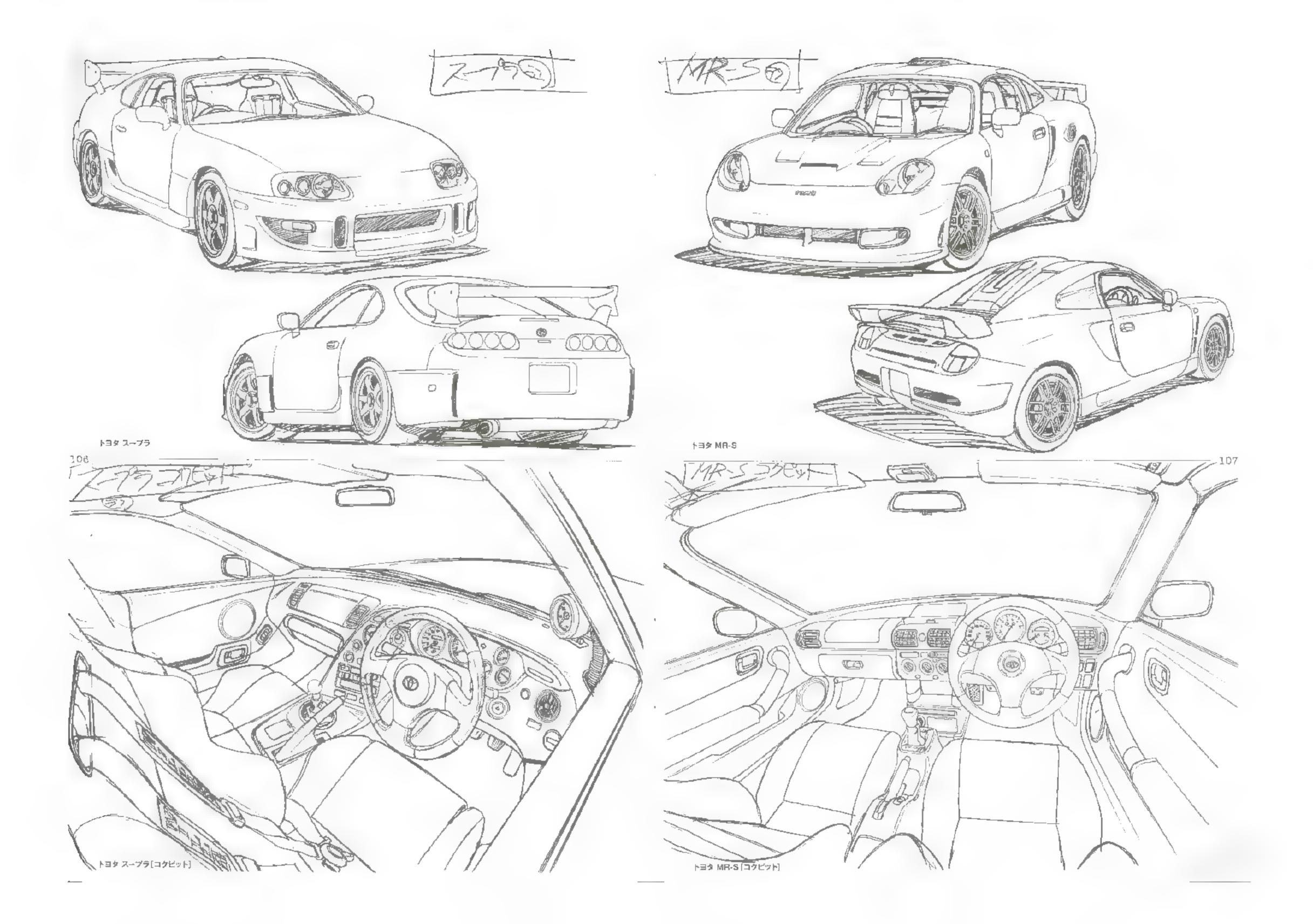
ロータス ヨーロッパ [四面図]

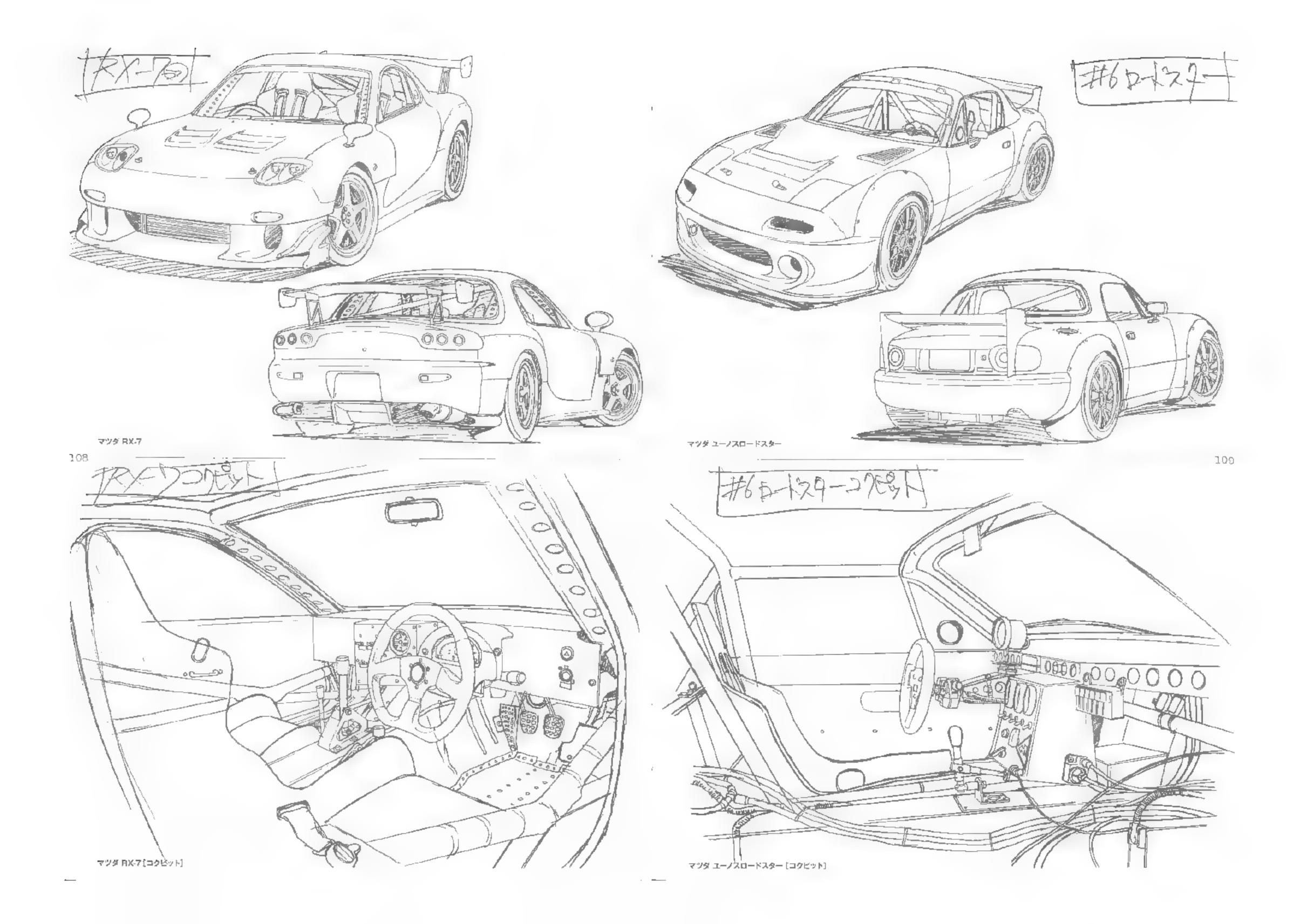


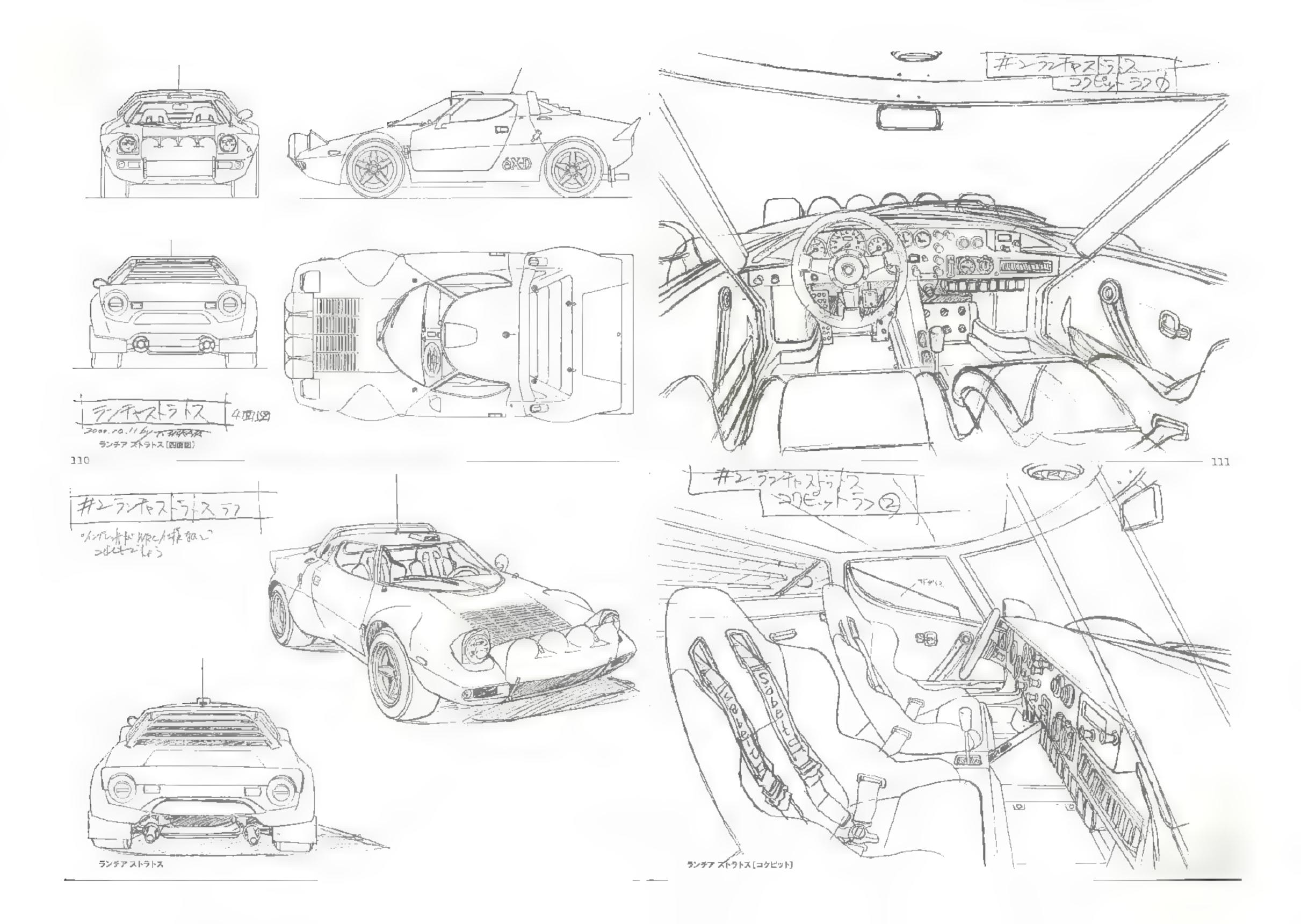


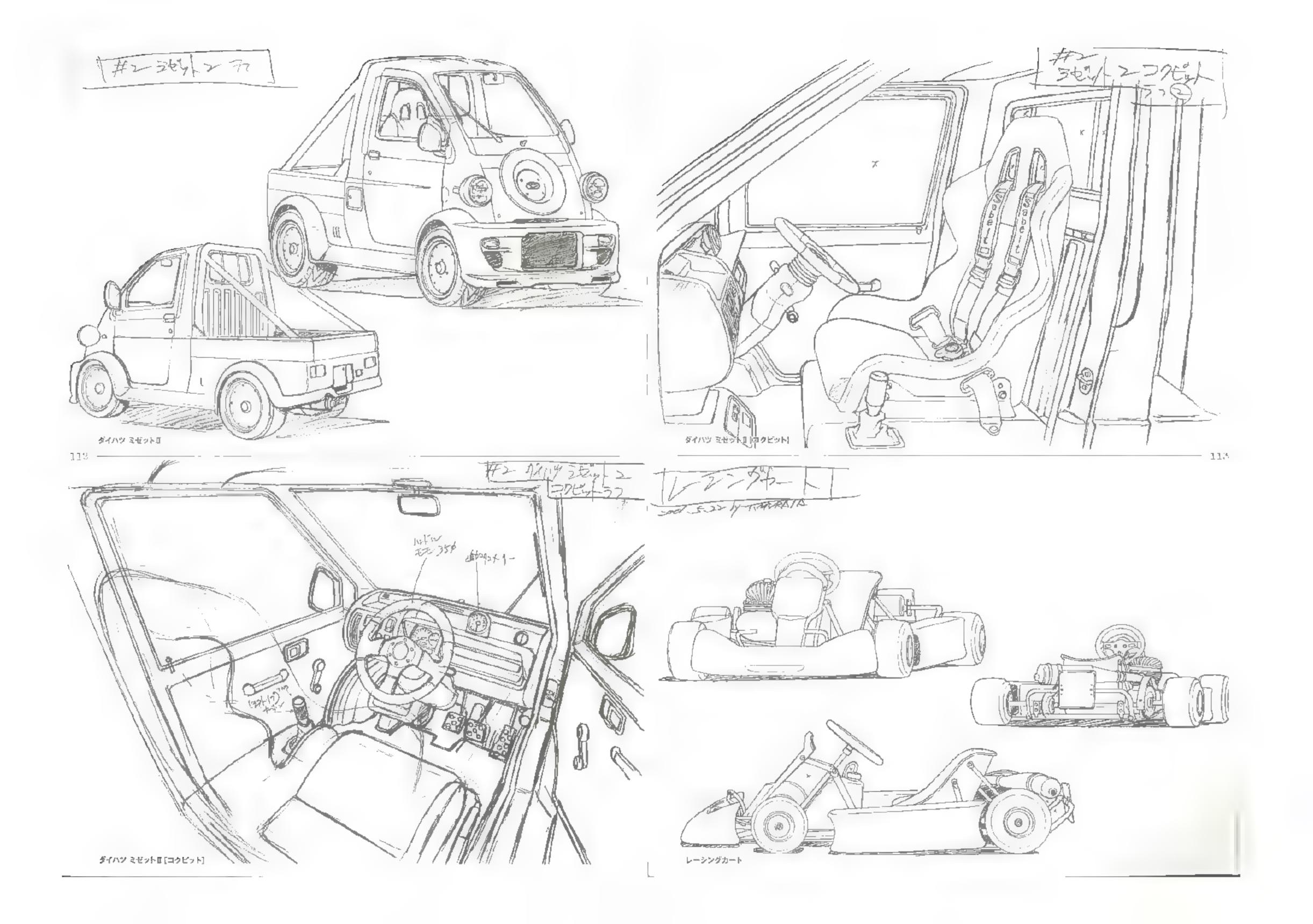


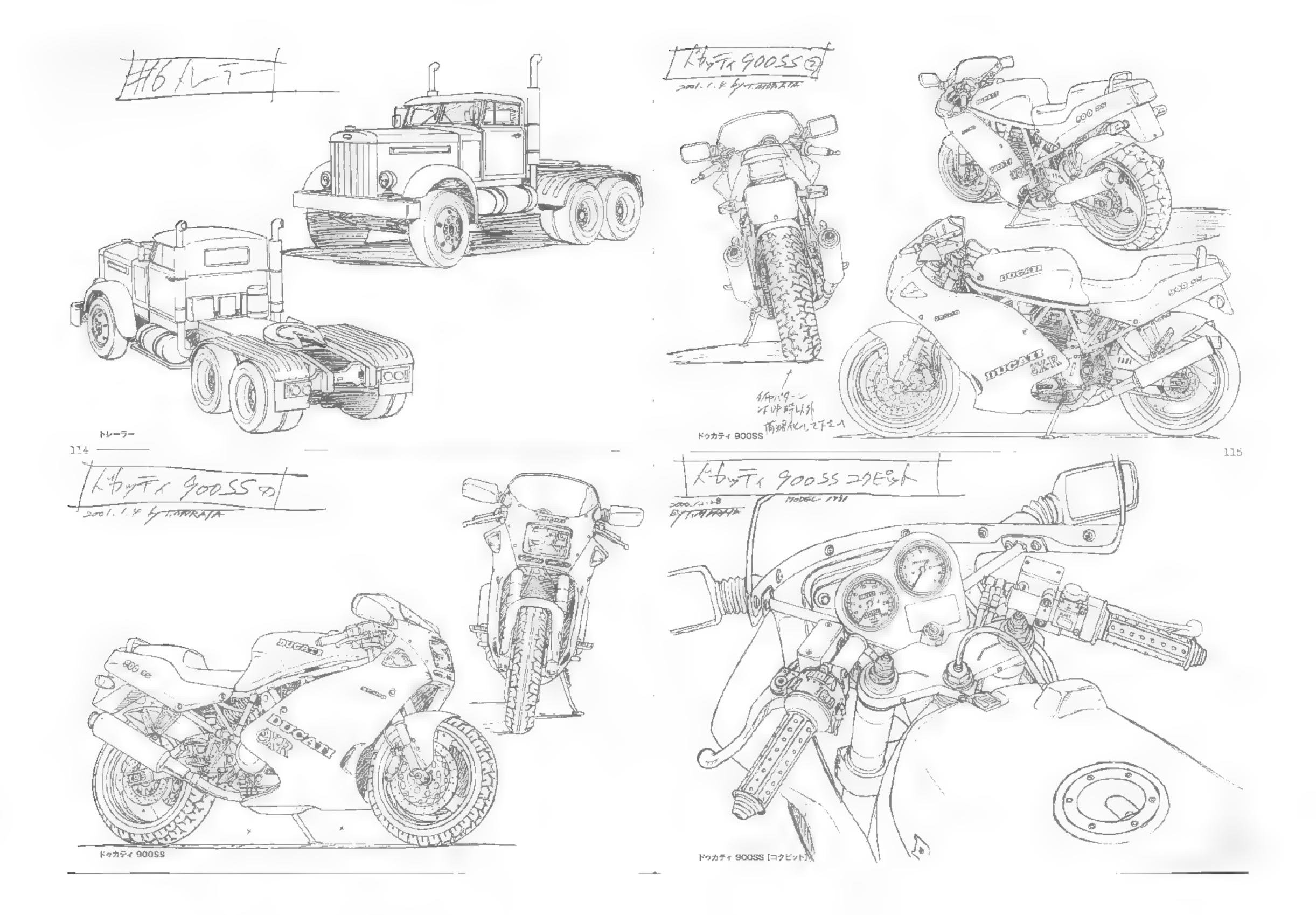


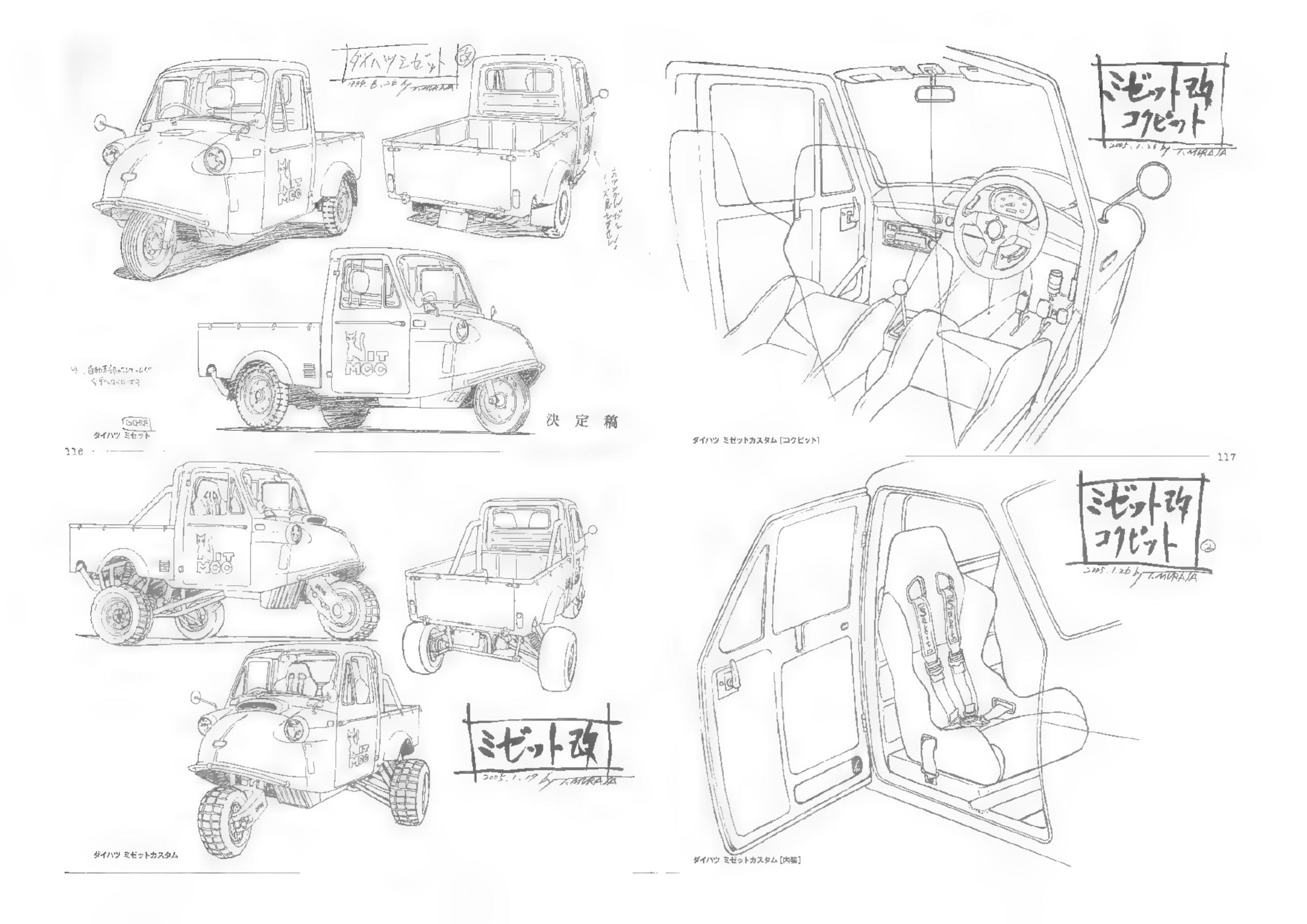






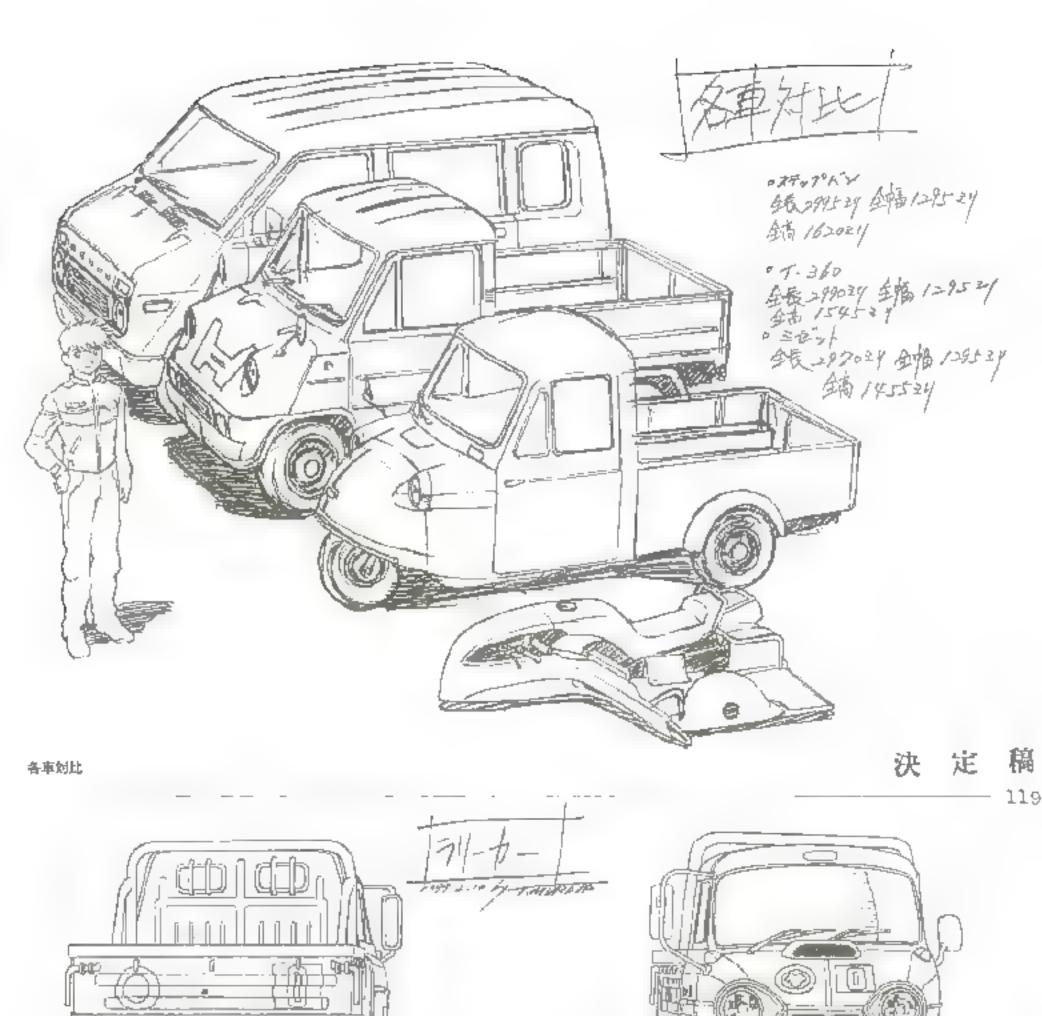


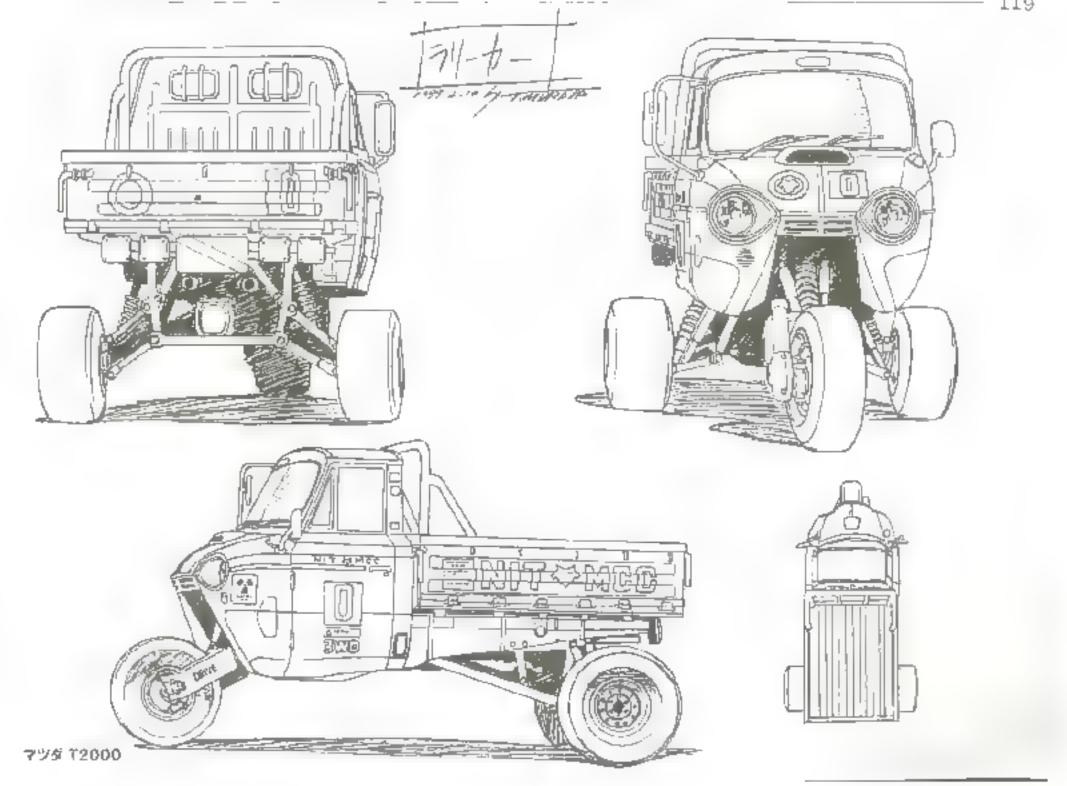


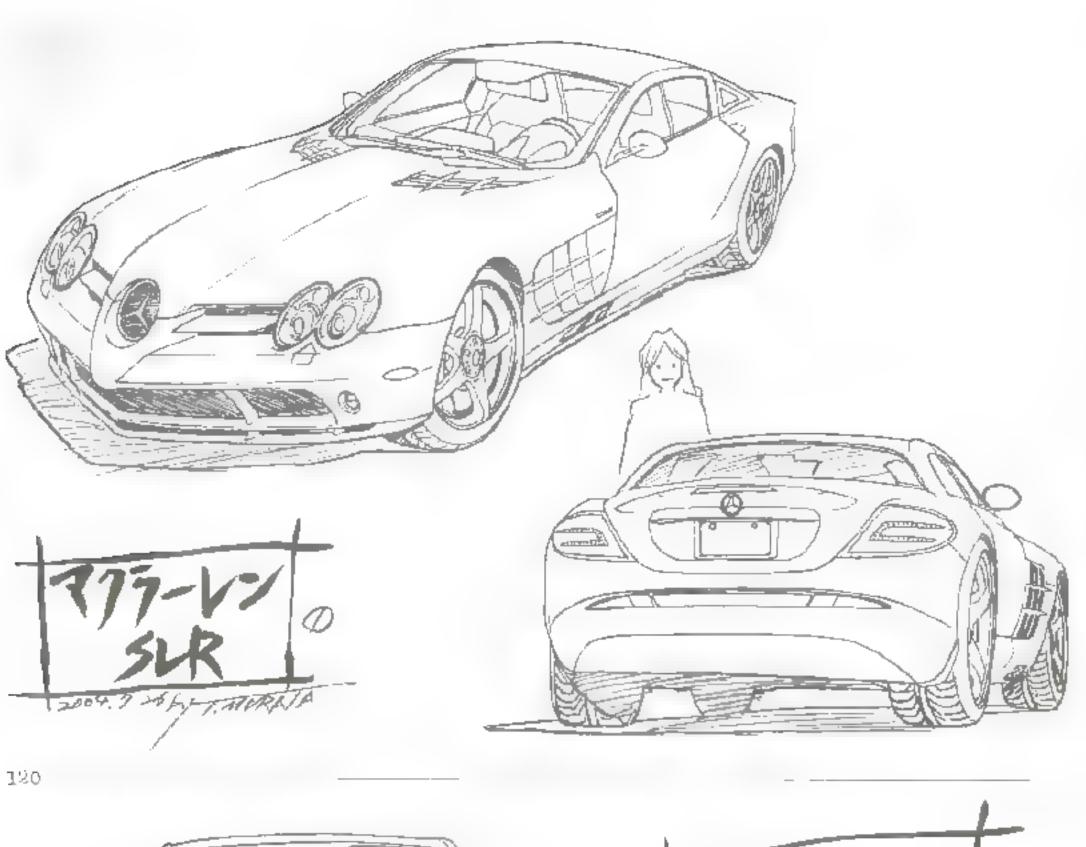




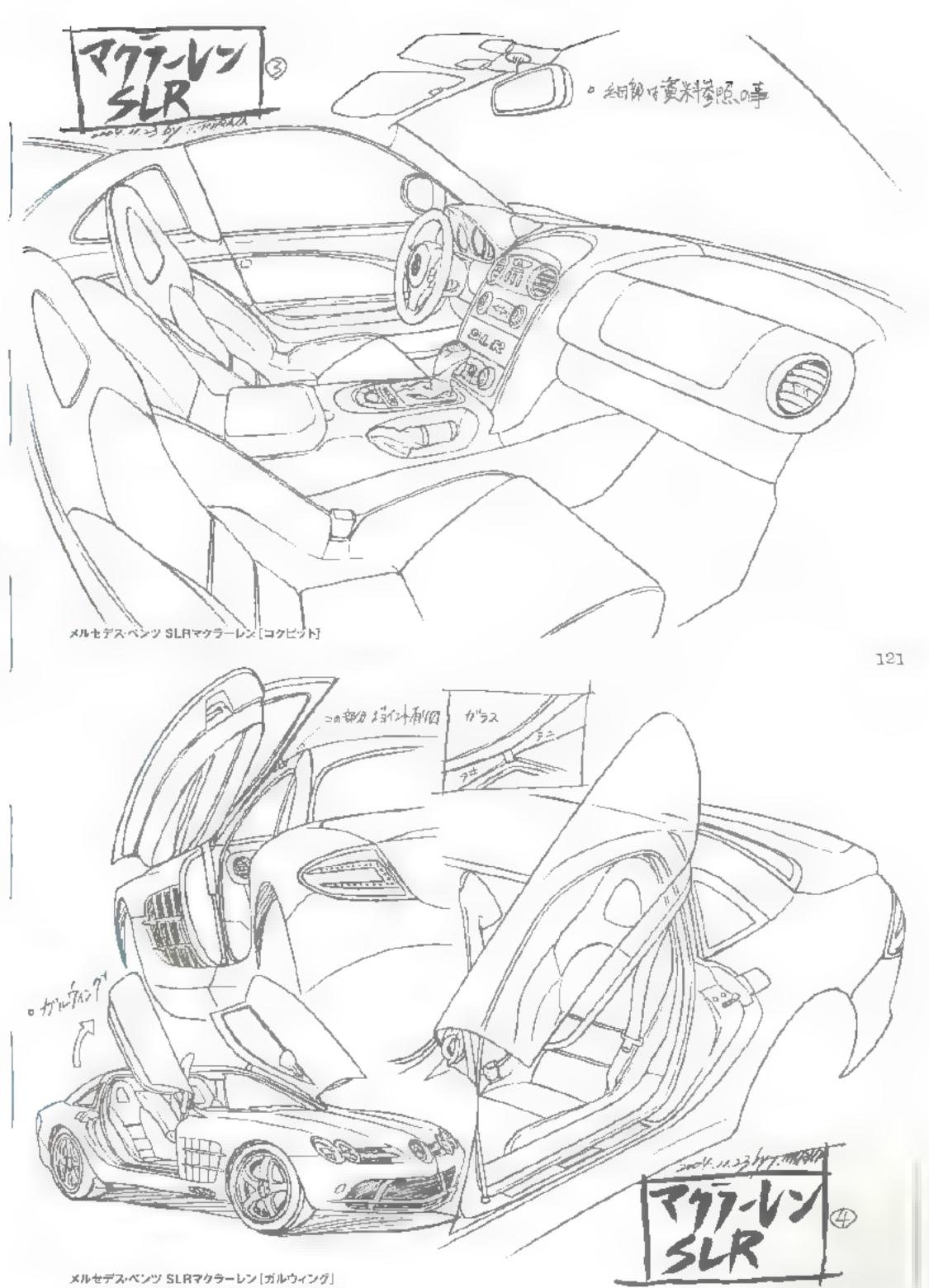






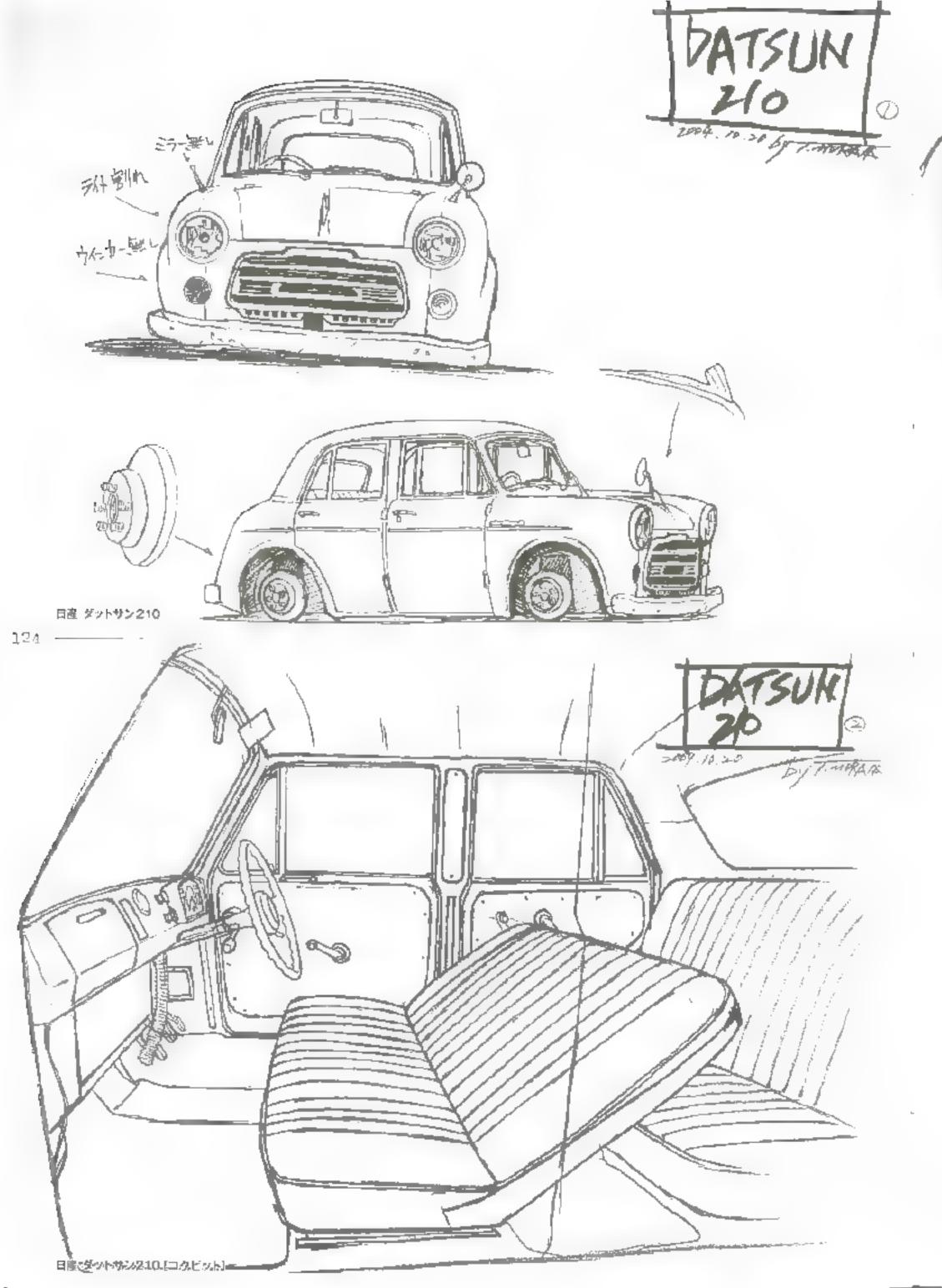


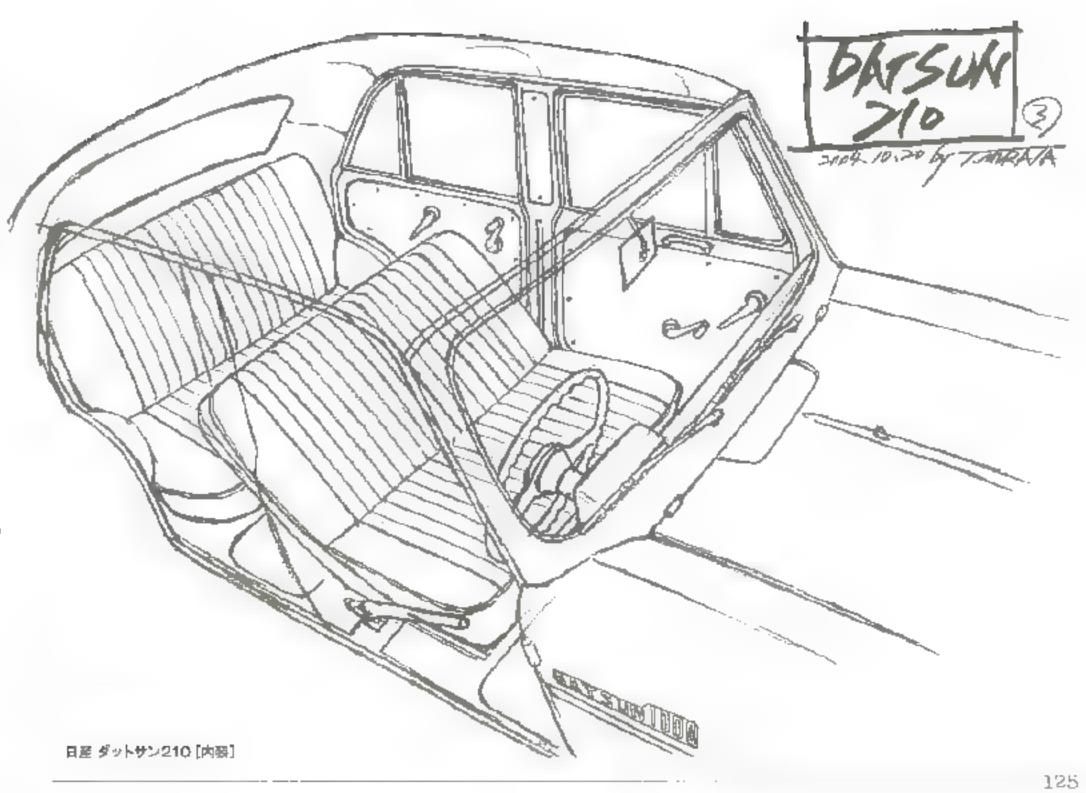




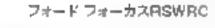
メルセデス・ベンツ SLRマクラーレン

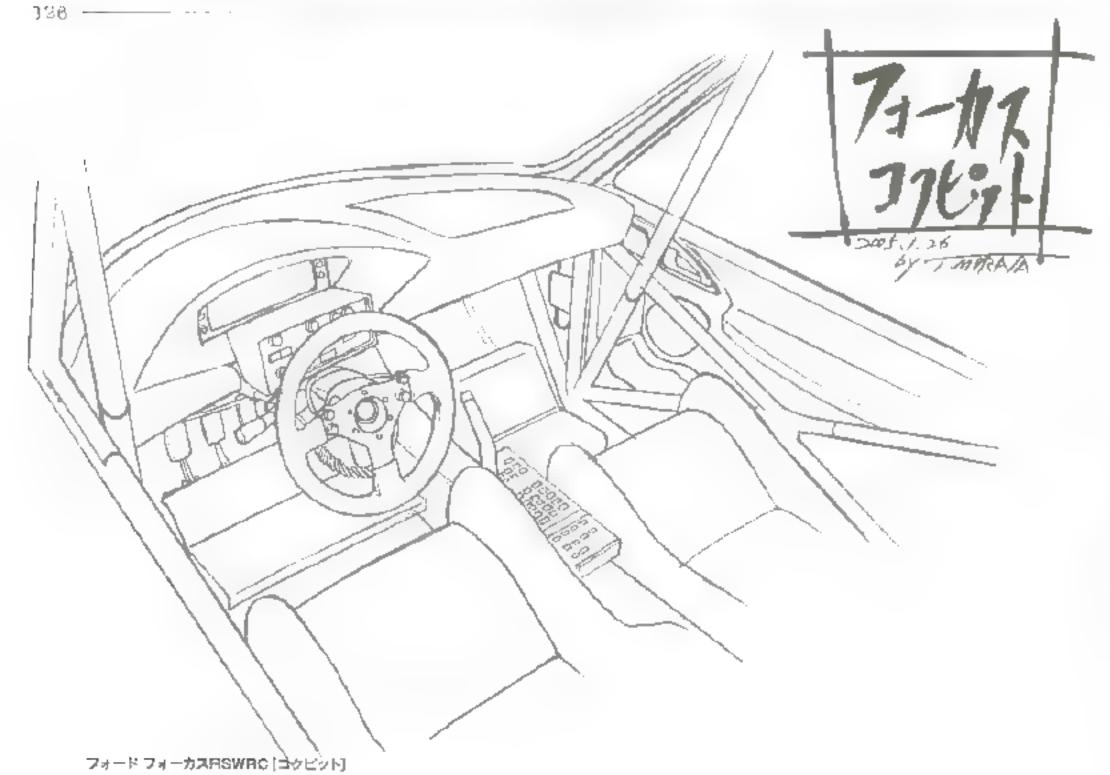


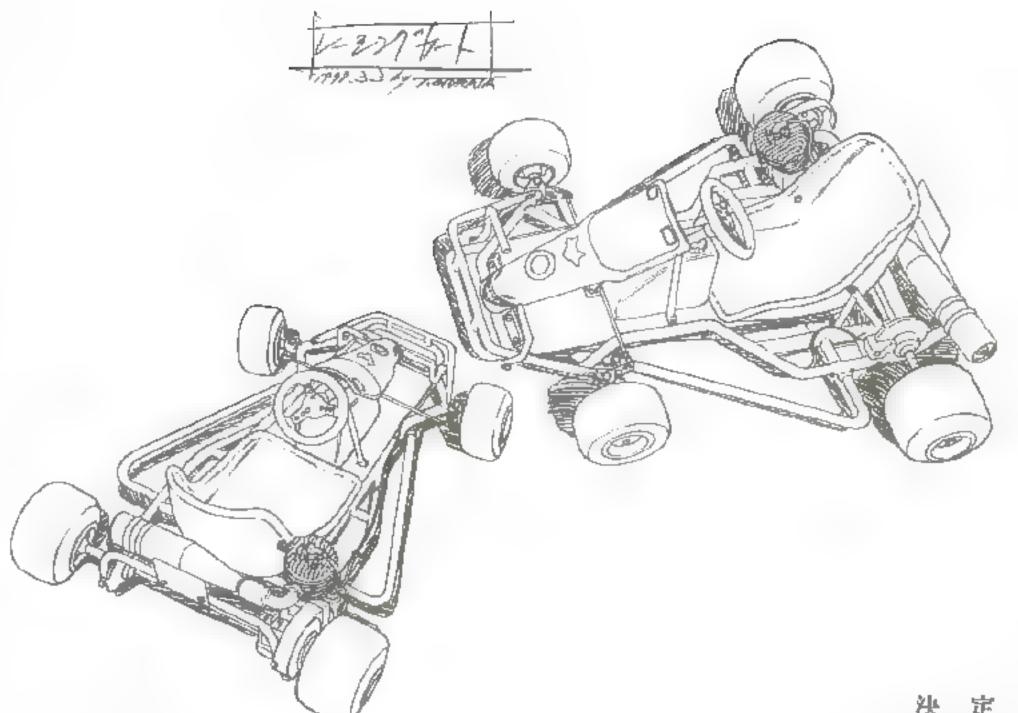


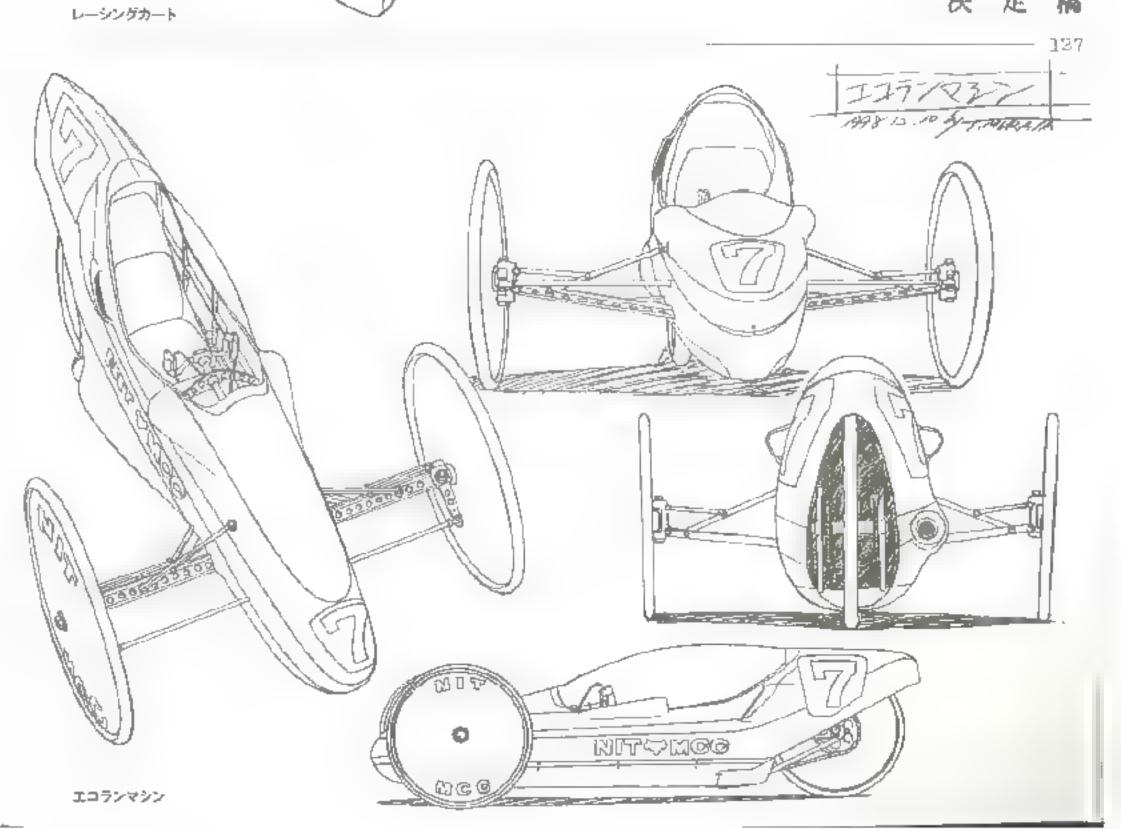


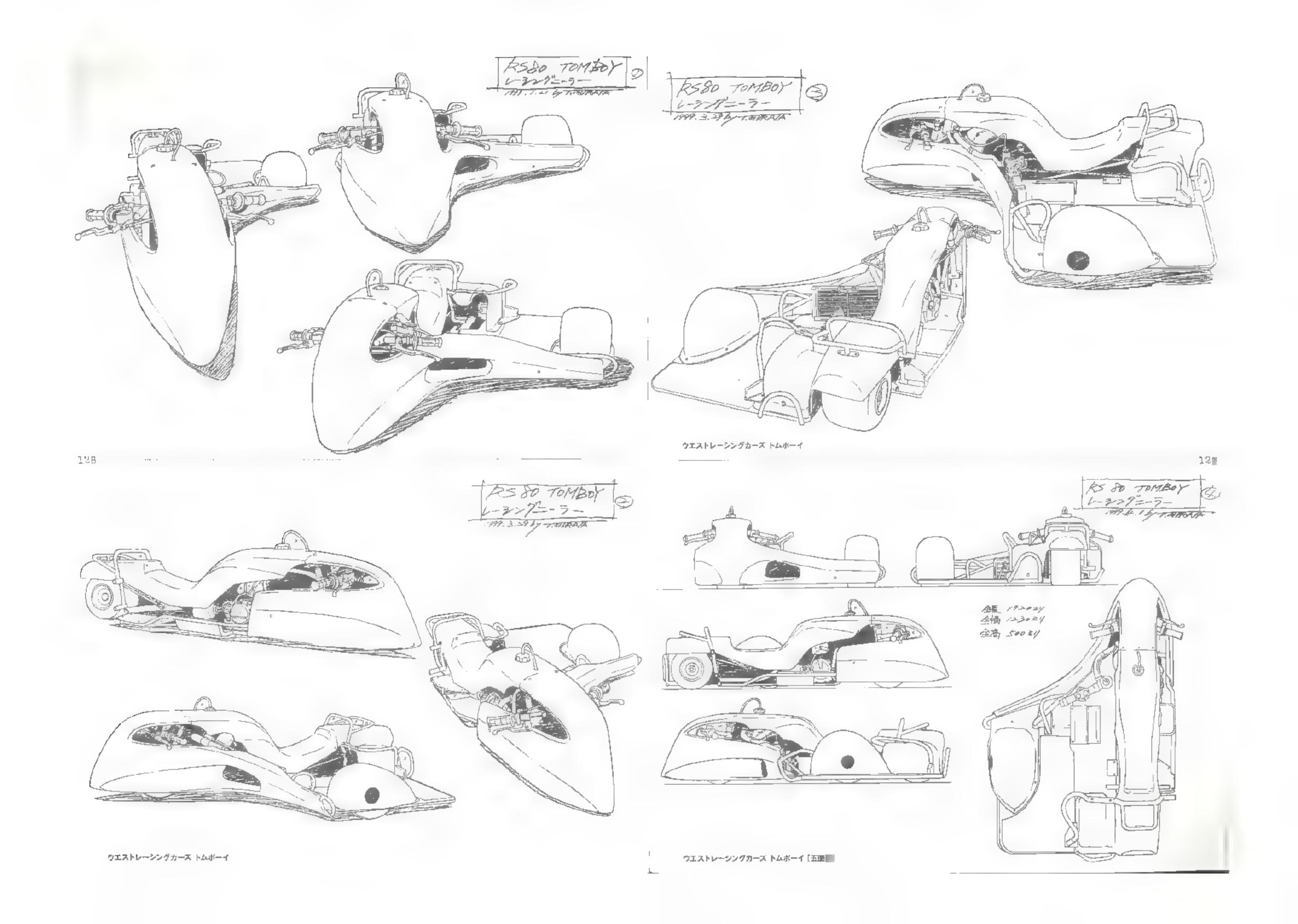


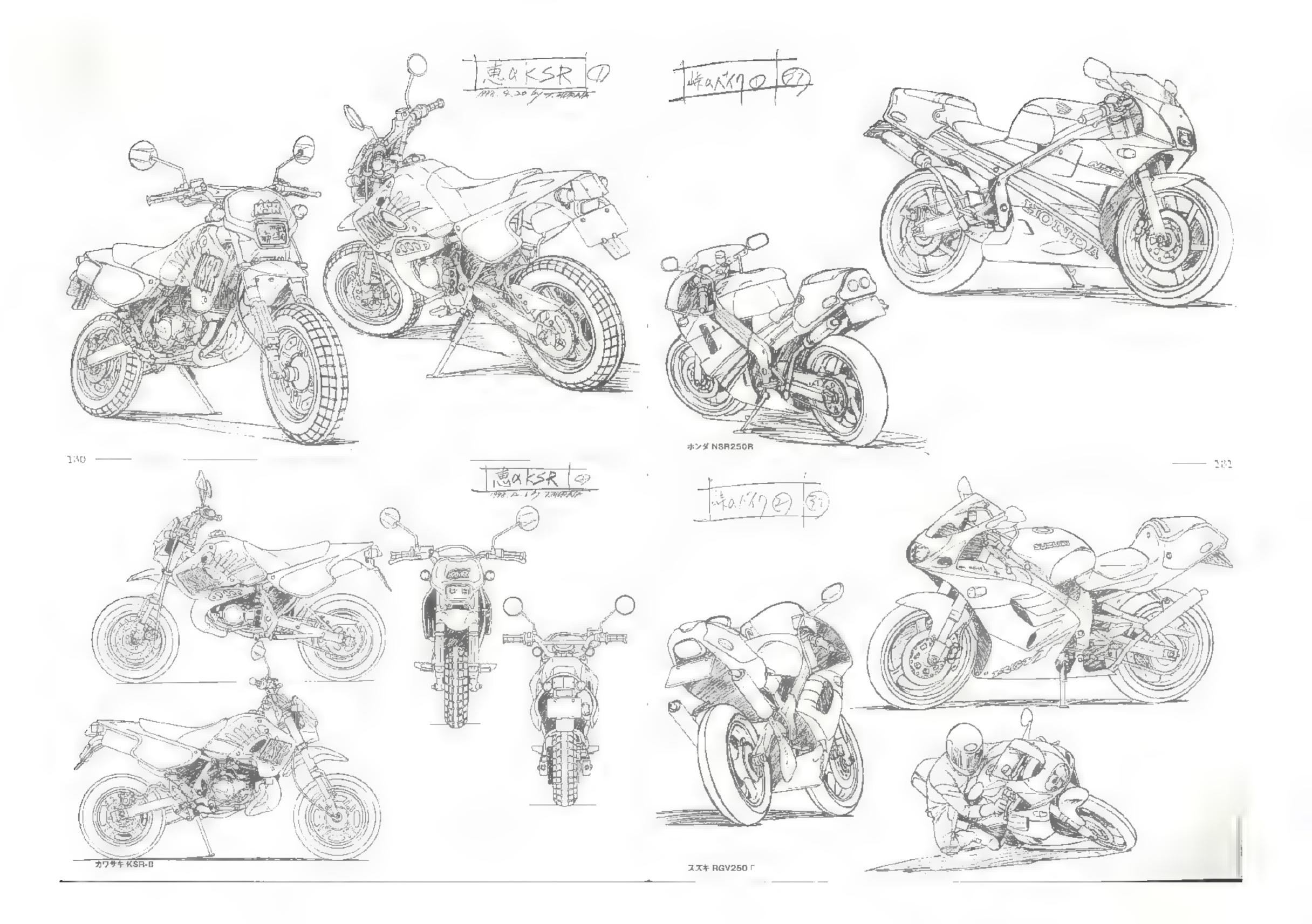


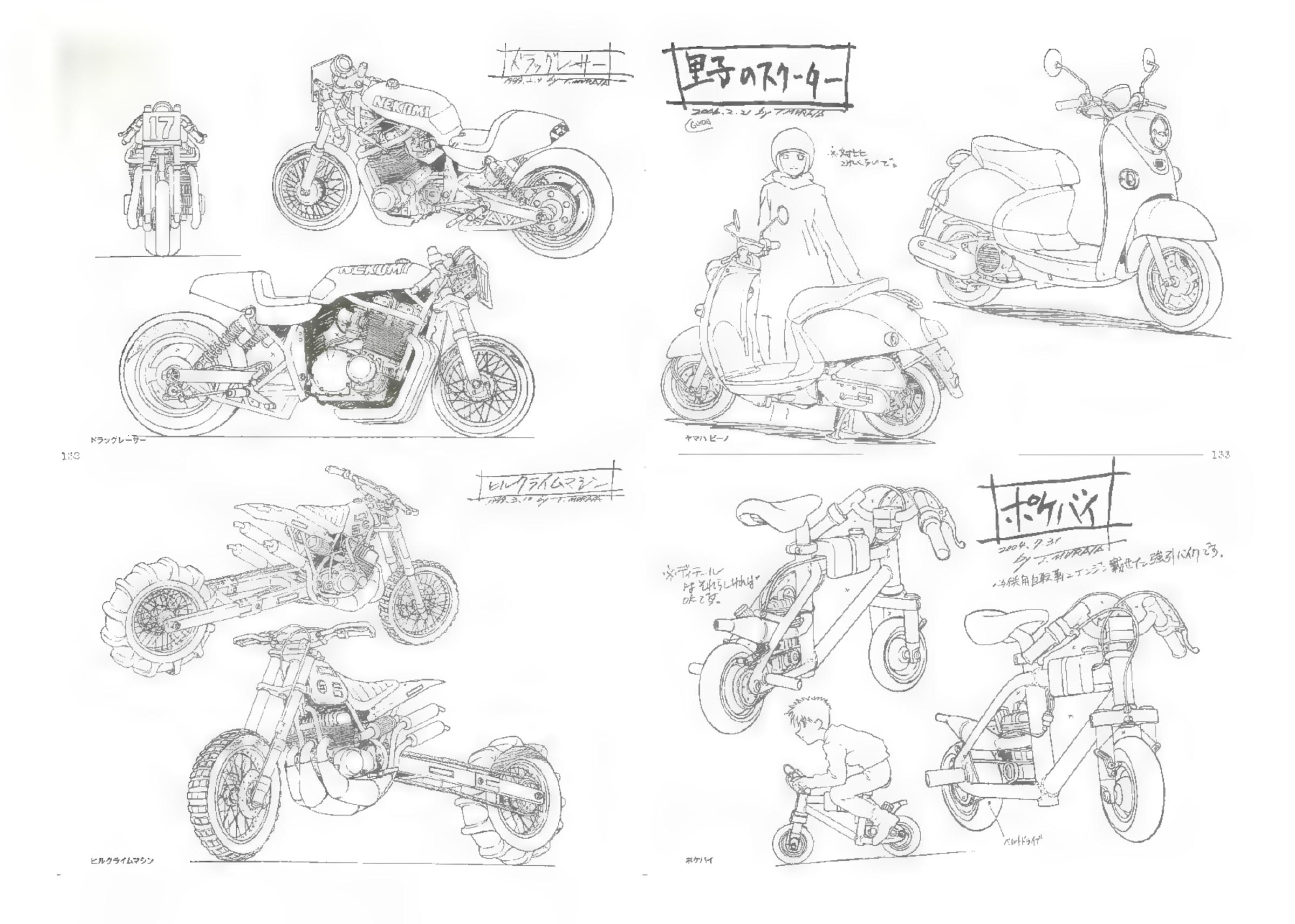




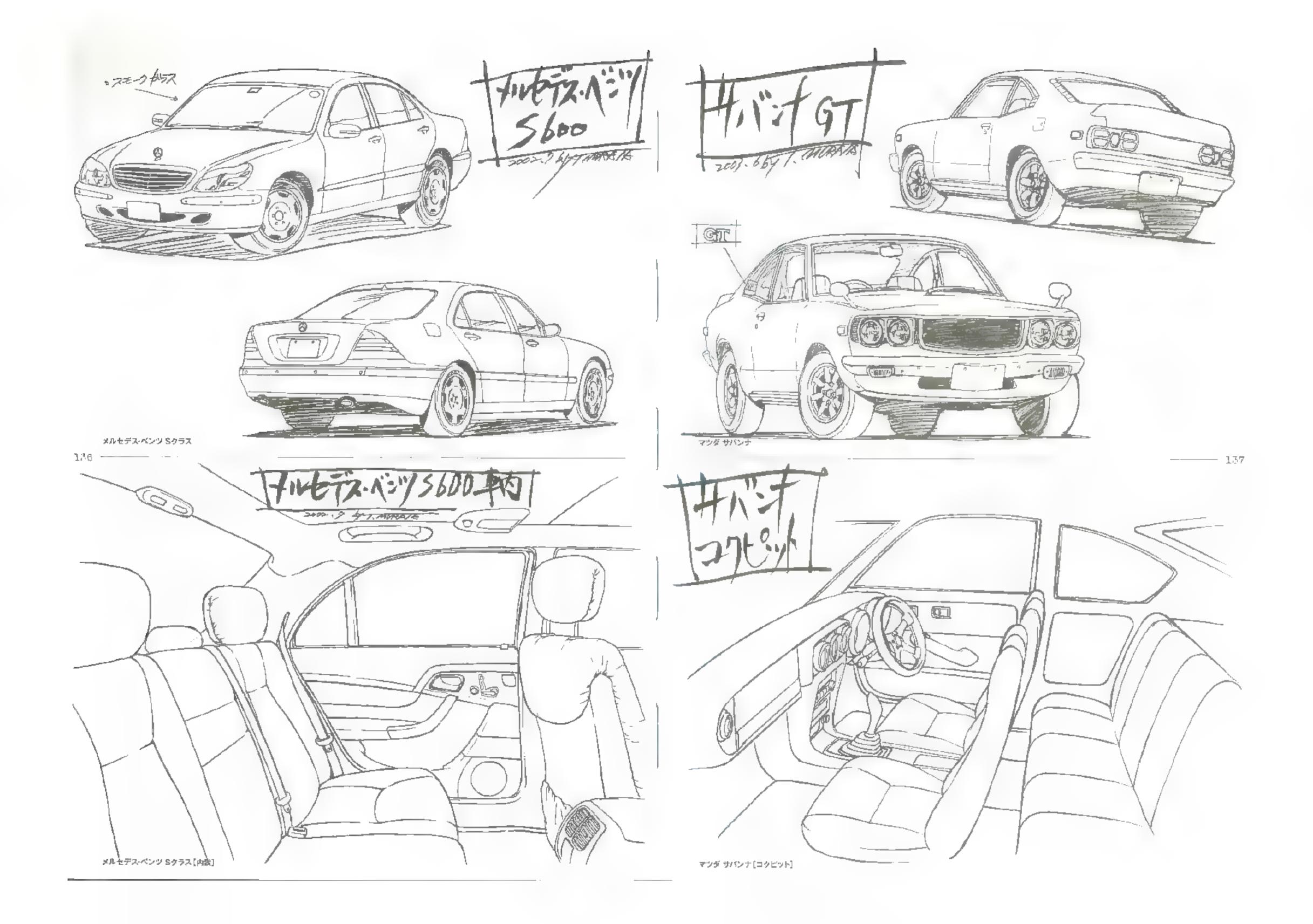


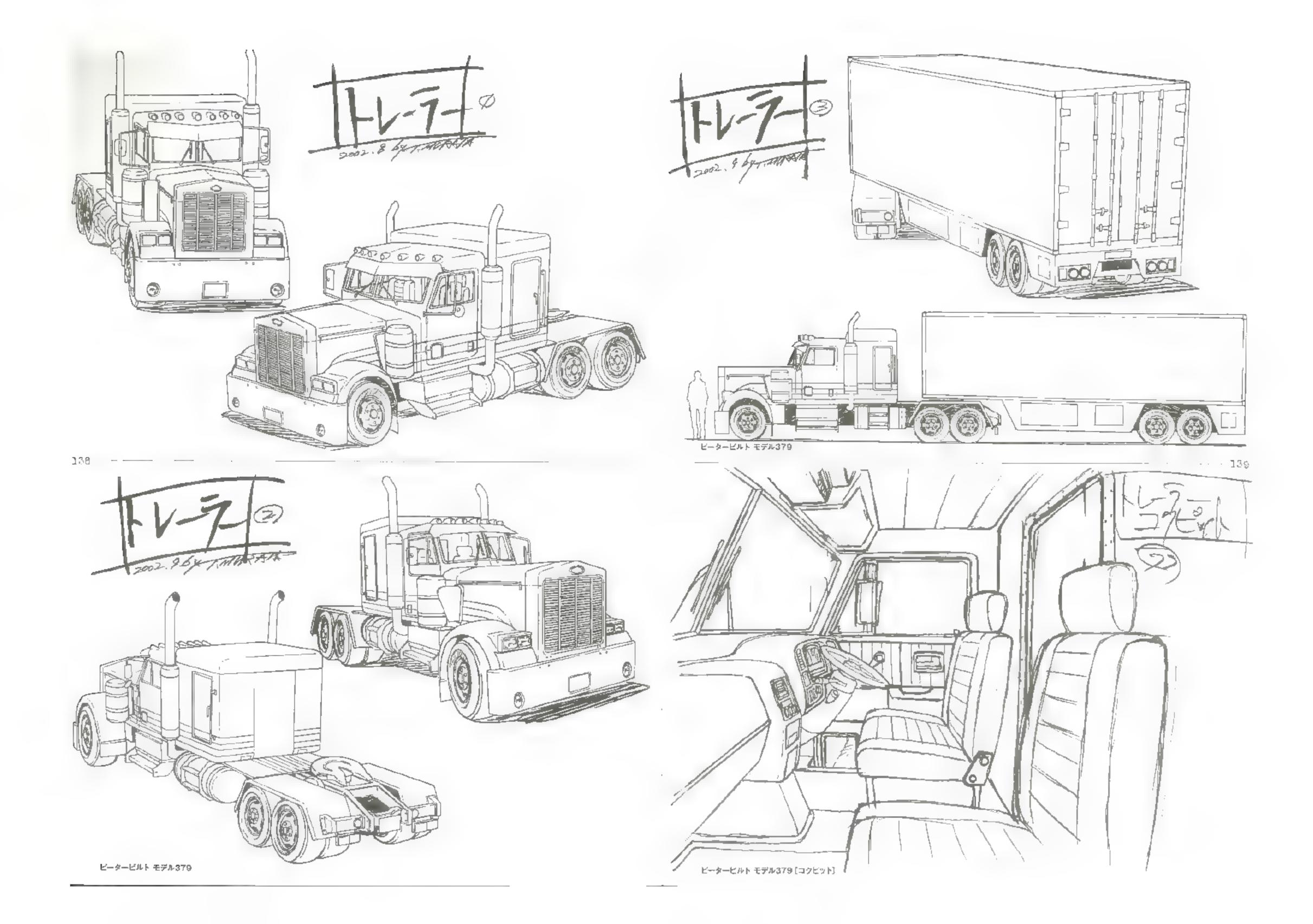


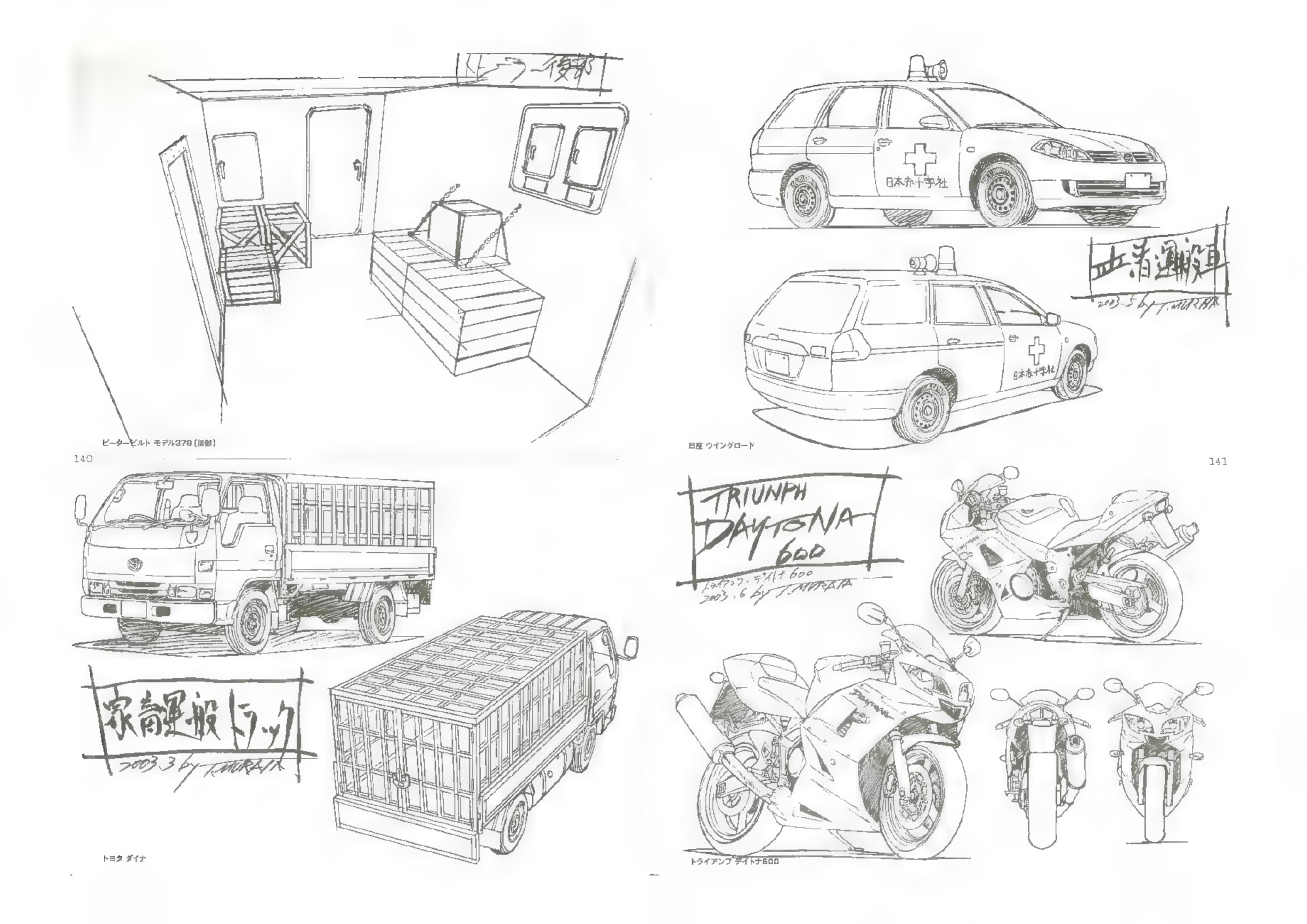












# MURATA TOSHIHARU ANIMATION WORKS REFERENCE FOR DRAWING AUTOMOBILES

# 揭載車輌

### 四輪車

#### \*\*11李片

810.....70 

#### ◆スズキ

Keir----16 アルトワークス・・・・・51

#### ◆スパル

260 ... 134,135

R-2----15 インブレッサ WBX……60.704.705

#### ▶ダイハツ

含ぜいトーー・116

老ぜ /ト田 ----112,113

ミゼットカスタム……716,777

#### \*トヨケ

MB-S-----107

アルフェード……54 55

ウィッツーー 22.23

カムリ・・72

**クラウン・・・・13** 

クラウンコンフォート・・・・ 58.59

スープラ・…ババ

スポーツ 800・・・・・20.27

リアラ……23

\$17 ... 65 77,140

**ハイエース・・・56.57** 

A-4 [] .....54

#### ▶ホンダ

S-MX----52 T360---- 118

ステップワゴン……53

トゥデオーー・4.5.6.7.8.61

プレリュートーー 27 **ライブステップバン……178** 

レジェンド……12.1日

**◆マツダ** 

BX-7·····25,108

T2000-----119

キャロル … 26 サバンナー・オコス

ユーノスロードスター・・・109

ランティス……27

+三世

ギャラン……0.10

ミニカー・14

+三菱ふそう

サ・グレート……70

#### +日座

Proz ....64

ウインクロード・・パイ

スカイライン… 20

スカイライン GT-fi - --- 12

ダットサン 210・・・・124,725

フェアレディ 2…… 30.31

ラルコー・・・カム・

#### +日野

スーパードルフィン・・・・・67

#### + BMW

世 シリーズ・・・・48,49

• MG

MGF- --- 33

#### + TVR

サーブラウ・…32

**+アルファロメオ** 

155.....40

#### +キャデラック

エルドラド・・・・・タイ 七日月------43

・ケータハム

スーパーセブン……101,102,103

#### ・ウエストレーシングカーズ

トムホーイ……128,129

ジネッター

G4-----32

#### シボレー

トレイルブレイザー……50

#### ◆ナショナル RY

トロビカル……58

#### ビータービルト

EF# 379 ---- 138,139,140

#### ・フィアット

500 ..... 123

#### **◆フェラーリ**

512TA----36

55D マラネロ· · · 37

エンツォフェラーリ ……122.125

#### ディノ 246GT……37

\*フォード クラウンピクトリア……18

フォーカス RSWRC-----126

#### マスタング……41 ・ボルシェ

911----70,11,49

・マーキュリー

II 1 ---- 42.43

#### ◆マセラティー

ギブリーー・30

#### ・メルセデス・ベンツ

C グラス·····-45

E グラス……46

St.K クラス-----47

SLR マクラーレン……120, J27

S クラス ··· 45.136

#### **◆ランチア**

ストラトス·····39.11*0.*111

デルタ・…38.39

#### ◆ロータス

エラン ……34

エリーゼー・・・35

コーロッ/ 1 ..... 54,98,99,100

#### -1/--

ミニ ERA ターホーー 37

#### ◆早種不明

エコランマシン……127

トレーラー----772 レーシングカート ---- 113,127

レッカー車 ・ 58.59

**掃削機……70** 

送風車----77

## 二二車

#### ◆ ■ワサキ

KLE400 · · · · · 7a

KSR-8----/30

ZX-9R-----78 ZXR750 ····· 77

#### +スズキ

レッツー…92

GSX-400FW-----75 GSX-R750----72 73 74.75

RGV250 F----131

◆ホンダ

NS400R · 85 NSR250----8J

NSH250R\*\*\*\*\*137

NSR250R-SP + …83

VFR750F------84

VFR750R-----85

XLR2508- ---84 ゴリラ……82

スーパーカブ……93

#### モトコンボー・・・94 ・ヤマハ

RZ250----80

RZV500R -- 81

TT250R----82

TZ8250R-----81

V-MAX-----29 9a 7 ···· · · 93

ピーノ・・・・733

マジェスティ 250……78

#### + BMW

R1150RT-----89

**チドゥカティ** 

9005\$----07.85.114.115 (車種不明) ……86

#### +トライアンフ

デイトナ 600・・・・バイ

+ハーレーダビッドソン。 FLSTF ファットボーイカスタム … 90

143

イージーライダー……91

+ビモータ Y87.....88

+ドューエル

#### ファイアーポルト XB9R·····89 +ベスバ

NX/10 --- 95

#### + 正槽不明

スクーター・・・・・ワジ ドラッグレーサー・…132

ボケハイ・・・・リ33

トライアルバイク……95

ヒルクライムマシン……132

#### ◆ JR 東日本

205 系… 96 209 系---- 97

12-000 \$5 .... 96

# その他

+東京都交通局

チャイルドシート……67 **平嶋剣のヘルメット・・**■

対談

村田峻治 藤島康介

# I SUDULLE L A TALK BETWEEN A COMICS ARTIST AND A MECHANIC DESIGNER

2019年6月26万 取材煤料 二千五川 取材 小林浩

#### 藤島作品と言えば 車とバイク

村田さんが、藤島さんの作品でメカデザインを 担当されたのは「遠捕しちゃうぞ」が最初ですか。

村田 自分が輻照をデザインしたのは、OVAの「連補しちゃうぞ」が最初です。確臭さんの作品だと、その前にOVAの「ああっ女神さまっ」がありますが、その作品では離かが一人でメカニックデザインを担当していたというわけてはなかったんです。第一のBMWのサイドカーは具本義行さんが描いて、ドラックレースの話では奢慕格さんが描いたと問いています。自分が「女神さま」に参加するのは、後に作られる劇場版からとなります。

村田さんが「逮捕しちゃうぞ」の原作マンガを ご覧になった時の印象はとうでしたか。

村田 「ここまで描く人がいるんだ!」ということで驚きました。アニメにはできませんでしたけど、「逮捕しちゃうぞ」の原作に東京から北海道まで行くキャノンボールの話があったんです。マニアックなネタまでやっていて感心してたんですよね。

(逮捕しちゃうぞ)についてはアニメ化は決まっていたけど、車のデザインが難就していた時期があったんです。自分は当時「無責任艦長タイラー」の作業で平田(智浩)さんと一緒に仕事してたんですけど、平田さんの奥様で「逮捕しちゃうぞ」のキャラクターデザインをやっていた中嶋(教子)さんから電話が来たんですよ。それで平田さんが「カミさんが「逮捕しちゃうぞ」のメカデザインを探してるらしい」と言うので、すぐに「オレオレー」みたいな感じに手を挙げました(笑)。

それて「逮捕しちゃうぞ」には、メカデザインとして参加されることになったんですね。

**羅島** 助かりました。参加してもらえてよかったです。 村田 役職はメカデザインではありましたけど、「逮捕 しちゃうぞ」では車輌に限らずプロップのデザインま で自分が作っていましたね。狭帯電話なんかは、待ち 受け動面も考えないといけないので、組械大変でした (学)。

**輝島 OVAの「逮捕しちゃうぞ」の時から、村田さんは凄く機密に設定を描いてくれていて、働きました。** アニメで車とバイクを描くのは特に難しいですよね。

村田 藤島さんの作品と言えば、車とバイクが重要な プロップですからね。だから「逮捕しちゃうぞ」でも「女 枠さま」でもアップにも耐えうる作画をしないと、そ れは暮間作品じゃないたろうと思いました。設定とし て簡雑化したものを描いてしまうと、アップのカット でも簡略化されたままで描かれちゃうんですよね。

村田さん自身は車輌をデザインするということについて、どのように思われたのでしょうか。

村田 子供の時から

車や車を描いていたので、単幅 も銃も飛行機もみんな好きでしたから、実在する機械 のデザインなら何が来ても OK といった感じでした。

意外とそういうプロップに置いデザイナーっていない んですよね、ガンダムなどの架空のロボットを描くの が好きな人はいても、実車を描くのが好きな人はあま りいないんですよ。

**競鬼** ガンダムを抱ければ、車も描けそうだけどなあ。 人型じゃないからかな? 倒鉛が複雑に動く分だけ、 ロボットのほうが難しそうですけど。

村田 そう思うんですけどね。

#### 『逮捕しちゃうぞ』のディテールへの こだわり

京橋のデフォルメやメリハリの付けがた順、マンガンアニメで違うものですか。

**酵島** どうだろう? マンガだといらない部分は塗り 潰しちゃえばいいんですけど、アニメの設定で塗り潰 しちゃうと、本編の作画でも塗り潰してしまうから、 ちゃんと描かないといけないわけですよね。

村田 「逮捕しちゃうぞ」のOVAが帰まった頃は、のちにプロデューサーになるスタジオディーンの野口(印紀) 君が制作担当で、彼に「フレームの溶接痕まで描くんですか?」みたいなことを言われました(笑)。

算島 「逮捕しちゃうぞ」のOVAは、古橋(一浩)監 書が最初はそんなに単のことに詳しくなかったんだけ ど、勉強して知識を詰め込んでくれたんです。 3 書の 時かな? 中嶋の ZXR750 のサイレンサーを devil に したので、わざわざ回り込んでロゴを映したりとかし て、現場でも肉付けをしてたみたいですね。

ホイールのデザインはどうしてたんですか。

**鎌島** ちゃんと東京をベースにしています。ただ、POD (領注:ボルト穴の中心線を結んだ円の直径)が合ってるかは分からないですね、ひょっとしたら合ってないかもしれないです。

村田 アニメのデザインでは、原作に出てくる事だったら原作に合わせています。それから、基本的には実事に無いホイールは順かせてないです。「逮捕しちゃうぞ」の劇場版ではトゥディのホイールを替えているんですが、メカ作業の水村(良男)さんが設定には描いていないホイールのロゴまで再現してくれていて、ずいぶん助けられましたね。「エクスドライバー」ではインブレッサだったかな? カーボンの構まで作画していて「ここまでやってくれるんだ」と思いました。

課島 アップでそれを描くのは茂いよね.

- ・ 当時は勿論手措きですしね。

国島 やっぱり手描きがいいですよ。CGでやると硬く感じるしね。

村田 自分もそう思います。模型でも本種の図面どおり縮小してもそれっぽく免えなくて、アレンジが必要なんですよ。それと同じでCGでやってもアレンジを加えないと、本物のように見えてくれないんです。

**開島** あど恵とかバイクって、グニャクニャとたわみ ながら走っているので案外距んでいるんですよ。

村田 そこも画として表現したほうがいいですよね。

村田峻治

藤島康介

寶島 人間のキャラクターを手で描いているので、台 わせるならやっぱり手描きがいいですね。車やバイク のGGモデルで、作画に匹敵するも野を作ろうとする と凄く大変で、一度聞いてみたら何百万間単位の金額 がかかると言われたんですよ。

作画の際に模型等の立体物を参考にすることは ありますか。

羅島 ありますけど、見て頭に入れてから描くので、 同じじゃないですね。募棄を見て描くこともあるけど、 写真は画角で全然違う車になるので、できれば本物を 見たいですね。

**村田** 見られるんだったら実際に見に行きますね。O VAの「ハートカクテル(アゲイン)」に参加した時に、 モトグッチの珍しいバイクが出てきたんですよ。写真 たと分からないから、オーナーにお願いして害車を見 せてもらって作画しました。

実車を見られない場合は、藤島さんも常連だったリ ンドバーグという車とバイク専門の本屋によく通って ました。そこは元々、バイク度が経営していた本盤で、 今は代官山蔦屋書店の一部になっています。ネットも なかった時代だったし、洋書もいっぱいあって、重宝 しました。メカデザインをやっている後輩の子に教え たら「こんな店があったんですか! 知ってたら告労 しながったのに!」と言われました。

一 「逮捕しちゃうぞ」では、お二人が会って打ち合 わせする機会はあったのですか。

**原島** 会ったのは画度がですね。

村田 基本的に電話でやりとりをしていました。自分 が最初に設定面について話をしたのは、古橋監督より 藤島さんのほうが先だったんです。「トゥデイと GSX-R750 はこんな感じでどうですか」と言って、先 に見てもらいました。

**藤島** 他には設定を描く上で、私が実車を持っている 場合もありましたね。

村田 そうそう。実際に見させていただきました。

#### 生っぽくするための種を

村田さんが草やパイクを描く上で、特に気をつ けている点はどこですが。

村田 カスタムしてあるものは、ありもののバーツで 措くようにしています。例えばブレーキはブレンボな らブレンボのパーツ、ニッシンならニッシンのパーツ と。全部ありもののパーツで構成しましたね。

**勝島** ありものじゃないと後で困るんですよね。「この 角度だとどう見えるんだ?」って時に、ありものから 起こさないと分からないし。元々マンガの時からあり がよかったりすることもあるんです。さっき藤島さん ものを参考にして描いていて、完全に無いものを描くが「CGは硬い」と言っていたのは、そういうことです。 ほうか難しいんです。

―― 帰島さんが力を入れるボイントはどこなんです

薩島 かっこよく覚える感じですね、トゥデイだと幅 広く見えたほうがかっこいいのでタイヤを外に出した りしています。そこは塩次第でスポーティなら広め、 旧単なら狭めと少しいじりますね。

村田 自分も藤島さんと同じでタイヤの太さはいじり ます。「逮捕しちゃうそ」や『女种さま』だとタイヤの 模様、トレッドバターンまで描いてました。

っちゃうとバラバラになってしまう。「逮捕しちゃうぞ」 ーター2」でバイクが4ストなのに2スト舞音になっ

は連載を約5年やっていて、トゥデイも連載の後半に は、アシスタントに頭むことが多かったんですが、最 終的には全く見ないで描けましたね。今でもわりと描 ける気がする。アニメでトゥディを動かす上で一番大 変だったのは「警視庁」の文字だと思うんだよなあ。 文字を動かすのは難しいですよね、圓数も多いし、曲 がってると気になるし、(笑)。

村田 そうなんですよね。しかも凄く潰れた特殊なフ オントじゃないですが。自分が参加した「機動警察バ トレイバー【劇場版】」でも「警視庁」の文字だけ直す 動面検査の人がいましたからね、今ならデジタルで貼 り付けできますけど。

藤島 あれもずっと強いていると慣れちゃうんですけ どね、大変と言えば、レーシングスーツも大変ですね。 慣れるとはほ見ないで描けるようになるんですけど、 少し経ってまた拉こうとすると忘れてるんですよ。そ のうちモデルチェンジしたら覚え直しになるし、最近 はレーシングスーツもどんどん難しくなってるんです

村田 ヘルメットなんかも、えげつないデザインです

鎌島 バーツ数が凄いんですよ。昔のは簡単でよかっ た(笑)。この間もモーターサイクルショーに行って色々 試着して母たんですけど、付けてみて「なるほどね」 って思うと描きたくなっちゃうんです。

劇中のヘルメットやスーツも村田さんがデザイ ンされるんですか。

村田 劇場の「支神さま」の時は自分がヘルメットを デザインして、レーシングスーツはキャラデザの松ち ゃん(松原秀典)がやってましたね。

舞島 あの頃はレーシングスーツもまだシンブルだっ たけど、今だったらメカデザインのほうに回ってきそ うな気がする。車もどんどん■しくなってるじゃない ですか。「逮捕しちゃうぞ」の頃はシンブルだったけど、 今はキャラクターライン(編注:車のボディラインを 構成する線)がいつばい入っていて、描くのがすげえ 大変、キャラクターラインをて型にしたりとかしてる

角度によってこのラインが見えるとか。車って そこも魅力ですよね。

藤島 魅力ではあるし、難しいところですよね。例えば、 見せたいところが回り込んだ部分で、その構図だと見 えないはずだったとしても、描いてしまうよね。

村田 そうそうそう。その悪は興味のある人じゃない と勘所が分からないんですよ。ドアのラインも、見え ても見えなくてもいいアングルの場合。描かないほう 嘘をつくのが難しいんで、生っぱくならないんですよ ね。そういった部分でも、興味とかセンスが必要にな ってくる。勿論、CGでもやればできるはずです。ハ リウッドの映画では、GGでそれをやっているわけだ

**膳島** 日本の場合は予算の問題もあるけどね。

村田 車をちゃんと動かすだけで、かなり費用がかか るでしょうし。ハリウッド映画では、もうCGの車と 実際の車の区別がつかないですからね。

藤島 そこがゴールかと言うと、そうでもない気がす **腸腸** タイヤの種も決めてやっていました。適当にや るんですけどね、ハリウッド映画といえば『ターミネ てるんですよ。あれだけの大作でも音は気にしてない んですかねえ。

村田 「ブラックレイン」でも、オフロードバイクは2 ストのはずなのに、音は4入トになってたりして来し たね。

一 「逮捕しちゃうぞ」は率やバイクのデザインもそ うですけど、音にもこだわってましたよね。

**藤島** そうですね。全部さちんと録ってもらいました。 「最低眠なんとかエンジン形式と気筒数だけは合わせて ください」とお願いしてたんですけど、可能な限り同 じ車やバイクから置を頷ってきてくれたんです。

村田 音響監督さん次第なんですよね。「逮捕しちゃう ぞ」は、こだわっていたと思います。そういう実革の リアリティとの兼ね合いの話で言うと、演出さんから 「トゥデイをウィリーさせてほしい」って言われたこと があったんです(笑)。

舞島 不可能だね (笑)。

村田 「トゥデイは後輪駆動じゃないからウィリーはし ないんですよ」っていうところから説明しなきゃいけ 机儿

アニメだから。画的な演出としてほしいってこ となんでしょうね。

**豚島** さすがに駆動画式を無視してウィリーさせるの は違うかな。

村田 そうそう、そういうところは分かってほしいん C. A.

藤島 車好きからすると、そこの逸和感はオートマチ ックの拳銃じゃないのに連起してるぐらいおかしな■ じがするんですよ。

演出との兼ね合いは難しいですね。「逮捕しちゃ っそ」「女神さま」は重動関連について、蔣思さんのリ クエストはかなり反映されていたんですね。

藤島 ですね、過分にやってもらって本当にありがた かったです。

村田 藤島さんのオーダーは、車やバイクが分かって いる人のオーダーだったので理にかなったものでした。 腰島 今、観返しても凄いと思います。今はもう車を 指ける人がほとんどいないですしね。

**村田** 本当にいないんですよ。OGが主流になっちゃ ったから描く機会が余計に減ってしまったんです。「弱 虫ベダル」でも自転車がCGじゃないですか。マンガ でも単やバイクをメインで描く入って、限られてます からね。

さんだとか。摘みちはるさんとか。ご本人も草やバイインも完成され尽くしてる気がします。 クが好きな方々じゃないですか。

物に関心が薄くて、モチーフにもならない画かもしれ、よ。油断すると薄くスピードが出ちゅうんです。 ませんね。

村田 世代というのもあるのでしょうか。

麗島 でも、最近は若い人もオートバイに乗るように なってきてるからなあ-

村田 一時期に調べると、最近はよく見ますね。

藤島 レースに行くと若い人が多いです。女子も多い。 女の子がオートバイに乗ることについて、とやかく目 われない時代になってきたのかなと思います。

夢鳥さんのマンガからの影響が?

羅島 だったらいいですね。みんなも気軽にバイクを やってみたらいいと思うし、アニメやマンガが力にな ってたらいいんですけどは、

#### 好きな事、好きなバイク

-- 腰聯さんは好きな事やバイクの系統はあるんで

**農島** どれでも好きなので、実は特別に好きな系統っ てないんですよね。

村田 自分もヨーロッパ車でもアメ車でもなんでも好 きですね.

薦島 ところでアメ軍ってどうですか、楽しいですか。 村田 今は持ってないんですけど、やっぱり面白かっ たですよ。ばかばかしいところがいいんです。カマロ とかに乗ってた時は、ハイパワーなエンジンに載せ替 えてたんですけど、油断するヒホイールスピンしちゃ うんですよ(笑)。

廉島 本当に何も考えてないですよね。辛自体が何も 考えていない。とにかくでかいエンジンを積めばいい と思ってる(第)。

村田 パワーがほしいから排気量を倍にすればいいや。 みたいな考えですよね。

廉島 でも、バカな車やバイクは面白い、アメ率って スロットルを踏んだ時に前がガバッで上がるのが面白 いんですよ。あれは他の国の車にはないですからね。

村田 ないですね、ヨーロッパ単にはないデザインで 寸初。

顧馬 そういうこだわりは、マンガの『ライディング ビーン」が漂くよくできてるんですよ。

**村田** 国田健一さんはアメ車大好きですからね。

藤島 マンガだと「ライディングビーン」と、新谷か おるさんの「クレオバトラ D.C.」のアメ軍が凄くいい。 コルベットが大好きなんで、いつか買いたいんですけ ど、怖くて質えないんです。

村田 意外と壊れないですよ。

充島 確かに単純な作りだしね。でもコルベットって、 うちのガレージに入るのかなあ。

村田 コルベットは幅 1.9 メートルぐらいなので、そ んなに大きくないですよ。

バイクだとお二人が好きなのは?

麗島 エボックメイキングで言ったら初代カタナだと 思う。未だにあれを超えたデザインのバイクって見た ことない。あのインパクトはありえないほどのものだ コた。

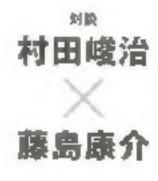
村田 自分はカワサキの空冷の2ですが順。21も好 **藤島** 講談社はまだ多いほうですけどね、しげの秀一 きなんですけど、あれが一番楽しかったですね。デザ

簡島 かっこいいですよね、あれ。隙がないですもんね。 ── 若手のマンガ家さんだと、そもそも草とか乗り 村田 乗ってみた感じだとハヤブサも楽しかったです。

> でパイクの勉強をさせてもらって個ようなかたちなん ですが、インディアンは、とにかく重いので誰がる時 にちゃんとコーナーの季節で「こうやって曲がるぞ」 って準備しておかないとえらい目に遭う。でも、それ がちゃんとできると素質に走るんですよ。ブレーキの リリースが早いと、フロントはアワアワになっちゃう し、どこでリリースするかも一生懸命考えないといけ ないんだけど、面白いんです。

デザイン面でお気に入りの率はありますか。

村田 デザインだと旧事のほうがいいなってなっちゃ いますね。新しいのも悪くはないんですけど。



篠島 フェラーリ 308がいいかな、フェラーリの中 で最もかっこいいフェラーリだと思います。

村田 自分もそう思います。一番好きなフェラーリで すね、という感じで、なんが自分と愚島さんって趣味 か合うんですよ (英)。30 Bは、本当に完成されつく してますよね。

藤島 シュッと尖っててかっこいいんですよ。最近の フェラーリ、どんどん幅広くなってゴツゴツしてきて。 308ってシンブルに見えるんだけど、もの深く複雑 なラインになっていて見どころが多いんです。

村田 その辺では(フェラーリ)288GTO が一番好き なんです。

羅鳥 あれは買えないですね。(編注:生産台数272 台で価格は2億円以上)

村田 288GTO と比べると308は、まだ頑張れば質 えそうな値段ですね。

**原島** まだ308は、全然買える値段ですね。好きだ けど買えない車も置で描く分にはタダなんですけどね。 村田 東好きのマンガ家は、本物は買えないけど描い て楽しもうみたいな感じに画で描いてストレス発散し てるところはありますよね。

フィクションに出てくる車やバイクで印象深い ものはありますか。

羅島 フィクションだと、どうしても変わった車にな るんだけど、やっぱり「バック・トゥ・ザ・フューチ ヤー」かなあ。よりによってデロリアンを持ってきて しまうところとか、

村田 映画しか知らない人は驚くんですけど、テロリ アンって本当にある車なんです。細形用に色々とくっ 付けてますけど、元の車が実在するんです。風中に「デ ロリアンをタイムマシンにしちゃったの?」というセ リブもありますね。

藤島 デロリアンはむき出しのステンレス製という渡 い車なんです。

村田 漆装されていないけど鎖びないんですよね。目 分は映画からアメ車好きになったので「バニシング in60」や、スティーブ・マックイーンの「ブリット」 に出てくるマスタングとか。スーパーカーブームの剛 にそういう映画を見て好きになって、友達はみんなカ ウンタックや (フェラーリ 512) BBと言ってるけ ど、自分はへそ曲がりなので「マスタングが最高」と か言ってました(笑)。あと「マッドマックス」に出て くる KZ1000 かな。あれで空冷 Z が好きになった人っ て、揺れ多いみたいですからね。他には「トップガン」 のニンジャとかも好きですね。

離島 ああ。俺はエンジャ、持ってないんだよね。

村田 ニンジャは 750R と 900R を持ってましたね。

羅島 水冷のGPZなら持ってます。

ハーレーとか乗って直線をとっとこ行くのが好きな人に仕込むのもいいアイデアだなと思いました(笑)。 と、ロサンゼルスの郊外で峠へ行くのが大好きな人と 二極化しているんですよ。だから「日本の車やバイク が最高」って喜ってる人も結構いるんですよね。「ワイ ルド・スピード」の1作目も RX-7 とかスープラとか 日本車がフィーチャーされていて、スポーツコンパク トって名前で日本軍が人気があったりするんです。

#### 『遠捕しちゃうぞ』のトゥディと GSX-R750

キャラクターと車、キャラクターとバイクの組 でもらえなかった(笑)。

み合わせで思い入れのあるものはありますか、

**簡易** それで言うとトゥデイと夏実と英幸の二人かな。 村田 そうですね。

**藤島** あれもトゥテイが好きで選んだわけではなくて、 資料で買える無自動車のブラモデルが当時トゥデイレ かなかったんですよ (笑)。 2ドアなんでミニバトには 向いてないんですけどね。マンガだしいいかと(笑)。 でも、そのままやっても面白くないなと思って、ター ボを付けたりとかしました。

今だったら別の単にしますか。

間島 違う何かを考えると思いますね。どれにするか

村田 今は尖った軽ってないから難しいですよね。ア ルトとか見ても、アルトワークスが元気だった頃のア ルトは、どこ行っちゃった囲みたいな感じがあります ね (笑)。

**自島** あれはギリギリまで攻めた車でしたよね。

村田 当時はコンバクトで尖ったの多かったですから ね。マーチのスーパーターボとか。

課品 トゥデイも元々は普通の車だったんで、そうい う意味では選べるんだろうけど、今はあんまりかっこ いいのがないんだよなあ。トゥデイは、くさび形のデ ザインがかっこよかった。

村田 デザイン的には完成してますからね。

藤島 フロントの領額がすさまじいじゃないですか。 居住性を気にしてないところがよかったんです。解放 感はあるんですけどね。

村田 フロントウィンドウが渡くでかいんですよあ。

節島 無駄にでかい。でも、速そうじゃない車を速く するのは面白いですね。

トゥテイ以外で印象がいものはありますか。

村田 よくできたかなと思ったのは、中嶋とGSX-P750 ですか事、設定を描く時に一書首労したバイクです (美)。

龍島 形が分かりにくいからね。

村田 藤島さんにも根談したじゃないですか。バイク に取り付けるシングルシートカウルのパーツを深すの に苦労してて、1点もののバーツにしちゃう実もあっ たんですけど、美華や中嶋はお金持ちじゃないから、 ありもののパーツを使うだろうと思ったんです。色々 と探したらヨシムラのボンネビルがそっくりだったの で、それにしようということになりました。だから、 ガソリンタンクもボンネビルのパーツなんですよ。

羅島 実際にはボンネビルのバーツって高くて、なか なか買えないので、レブリカのパーツが多いんですよ。 村田 オリジナルのボンネビルは台数少ないから、本

屋に実卓が見られただけでもめっけものだったんです。 GSX-R750 は中嶋のキャラに合っているし、白バイに 村田 GPZはいいバイクですよね、アメリカ人って 付いているスピーカーを2つあるヘッドライトの片方

> 磨島 たまたまね、実際にぴったりかは知らないです けど、空いているなど思いついたんです。

> 村田 あと、演出で使ってくれるのを期待しつつ、コ クビットの設定もちゃんと作ったんですよ(※ P74)。 どれがどのボタンで、どこにジャックがあってという のも決めたんです。例えば中嶋と美幸が喧嘩をして、 喧嘩の後で、中嶋が『おーい、待ってくれ』とスピー カーを使って呼びかけるような時に、スイッチを押す カットを作ってくれないかなと思ったけど、全然便っ

画鳥 設定があるなら、ちょっと使ってみたくなる人 もいてもいいのに。

村田 設定の作業って期待感も含めて、事前に色んな ものを用意しなきゃいけないから難しいですね。

#### モトコンボは載る? 載らない?

ここからは、今回収録される設定を見ながら振 り返っていきたいと思います。

離島 マンガを描いてる最初の頃は、バトライトの情 造が分からなかったんですよ。モーターショーに行っ たら、バトライトのメーカーにもらったカタログに、 中身の写真があって「やった! 欲しかったものだ!」 ってことがありました (笑)。

村田 自分は原作に描いてあったので、それを参考に しながら描きました(笑)。

嘉島 バトライトも今は変わっちゃいましたけどね. 悃かしい感じですね.

材田 ホイールにボルクレーシングのロゴまで描いて あるのは、やりすぎといわれればやりすぎなんですけ ど (※ P4 / ホンダ トゥデイ)。

羅島 でも、アップにした時にね。

村田 そうそう。描いてもらわないと選組から。でも、 こうやって見ると時代を感じますよね。ラップトップ の Mac もアニメのシリーズが進むにつれて、バージョ ンアップしていきましたからね。

膳島 こんな時代になると思ってなかったからなあ、 カーナビもこんなに普及するとは思ってなかった。

村田 最近だとドライブレコーダーまで付いてますし 12.

≘島 こっちのは自動車電話が付いてる(笑)(※) P18 /ホンダ レジェンド [ 動車電話])。

村田 時代で変わりますからね。昔の携帯電話は大き かったですねえ。最初の「リーサル・ウェボン」とか 見ると「うわ、デケえ」って思いますね(笑)。

藤島 それでも通信できるだけで凄かったからねえ。 今だとトゥディの内装も変わりそうですね。

藤島 変えるでしょうね。あとステアリング(幅注: ハンドル) もノーマルのを使ってたんだよな、なぜか ノーマルを値なに守っていた。

村田 警察車輌だからって考えればノーマルなんです けどね。

**適島** 後半はシートをバケットにしちゃったけどね。

村田 最後はエンジンもふたつになっちゃってました ね(細)。

藤島 おかげで後ろに何も載らなくなってしまった。

**藤島** まあ、夏実がなんとか載せるから大丈夫ですよ。 本来載らないんだけどね。

サイズ的には可能なんですか。

■島 いや、■らないです(笑)。3センチぐらいトゥ デイの大きさが足りない。

村田 モトコンボは、シティという車に載せるために 村田 そういう感じですね。 です。一回り大きいんですよ。

藤島 だから、マンガでも大分小さく描いてたんです 村田 この形、いいですよねえ。 (笑)。

スタジオディーンにうかがったことがあるんでい、前に買うか迷ったんですけど。

すが、モトコンボがちゃんと置いてありました。お邪 **贋したのは「逮捕しちゃうぞ」のかなり後でしたけど。** 

薦島 うちにもありますよ。ホコリをかぶってて絶対 に動かないけど。

韓田 そう言えばツイッターで、この本の告知をした らOVAのキャンベーン用に製作したトゥデイの実準 を持っていた人が反応してくれたんですよ。

**藤島** あのトゥデイは廃車になっちゃったらしいです 12.

村田 いや、松戸に旧車を飾っているところ(編注 昭和の壮博物館)があって、そこに保存されているよ うですよ。

**夢島** トゥデイはなせが知らないけど、バトカーにす るとかっこいいんですよ、そう言えば、最近のバトカ ーって、フェンダーミラーじゃなくても大丈夫になっ てますね。

村田 確かぞうですね。

#### 「悪いことするのは外車にしよう」

村田 「逮捕しちゃうぞ」のTVシリーズの時には、変 な不文律があって「日本単が悪いことをしてメーカー から文句を言われると困るから、悪いことをするのは 外車にしよう」と言われていたんですよ。そうしたら 銀行強盗する貧乏な奴の車がBMWだと即かされて、 ちょっとそれは待ってくれと(笑)、ただ、OVAの「東 京タイプーン・ラリー」の時はランチアだったかな。

夢島 だんだん途中から、そのルールも関係なくなっ。 たんですけどね。

-- これがその悪いことする外車ですね。酔っ払い 中年男の外車 (泰 P45 /メルセデス・ベンツ () クラス)

村田 路駐してストライク男にやられちゃうのも、キ ャテラックなんですよ (笑) (※ P43 / キャデラック セビル)。 どいつ(※ P37 / フェラーリ 550 マラネロ) は、最近のフェラーリとしては嫌いじゃないです。

麗島 アメ車っぽくていいですよね。

射田 「バッドボーイズ2バッド」に、ウィル・スミス の卑として出てましたね。

藤島 これもね。こんなことしちゃってねえ、相模大 野さん(在 P10 / ボルシェ 911)。

村田 現実にはありえないですからね。

麓島 でも凄いパトカーが、時々あるからなあ。ボル シェのバトカーとか、他にもインブレッサでしたつけ、 レクサスだったかな。

村田 スカイラインGTRもありましたね。高速用で 村田 設定で悩んだのは、トゥデイのトランクに獲む 使ってるみたいですね。確かに凄いスピードで走って モトコンボの載せ方(※P8)をどうするかなんですよ るフェラーリとかを追いかけようと思ったら、GTR とかでないと厳しいですよね (薬)。

> ガヤ扱いの単も、ある程度村田さんが設定を指 いていたんですか。

村田 ガヤの車はさすがに任せていたと思います。

**夢島** キャラクターがちゃんと乗る車だったら設定す

設計されているので、トゥデイには微妙に戦らないん - 藤島 この Z (※ P30 / 日産 フェアレディ Z) かっ こいいなあ。

**産島** サスペンションもいいし、ちょっと乗ってみた

対論 村田峻治 藤島康介

村田 日産が一番やる気出してる頃の車ですからね。

酵鳥 エラン (※ P34 / ロータス エラン) も楽しい 車でありましたね。

**村田** エランは「逮捕しちゃうぞ」と「女神さま」の 美術をやってた加藤 (浩) さんが待っていたんですよ。 **課島** ストラトス(※ P39 / ランチア ストラトス)も、 大好きだけど、すげえ高くなったな。

利田 ストラトスは、うっかり買えない値段になっちゃいましたね。レブリカが出てますよね。

**競島** レプリカのほうが壊れなくていい(笑)。指ました、テスタ(※ P36 / フェラーリ 512TR)。

**村田** テスタはサイドのフィンの部分が苦手だったんですよ。

**藤島** そこ掻きにくいからなあ。

村田 フィンがないからテスタでも、(後期型の) 512TRは嫌いじゃないです(筆)。同じ世代でも348 のほうがデザイン的にはいいかな。

**藤島** FD(※ P25/マツダ RX-7)は人気ですよね。 でもこの里は指きにくいんだよなあ。

村田 そうなんですよね。

ing しげの秀一さん、よく『Dを描いてたなあ。

村田 凄いてすよね。コークボトルと呼ばれてるぐら いにくびれたデザインなので立体が複雑なんですよ。

**職島** 断面を見ると凄く難しいデザインで、これに比べたらテスタが簡単に置えるぐらいぐにゃぐにゃして るんです。よくこれを量産してたよね。

**村田** 日本のメーカーじゃなきゃ出せなかった形です よね。

幕島 FDは渡い名車。しかも、これがかなり安かったんですよね。

村田 マツダは、どうやって採算をとってたんたろう。 どっかの車雑誌で「これをフェラーリが出してたら、 とんでもないことになるぐらいいいデザインだ」と書 かれていたこともありましたね。

**穂島** 強かにねえ。こ間ロータリーが苦手だったんだ よなあ。

村田 ロータリーは、FC (※2代目RX-7) に自分が乗っていて痛い目にあったので、もういいです(画)。

**藤島** ロータリーは、買きな人と好きじゃない人が分かれるんだと思う。

**村田** まわりにもファンは多いけど、好きな人は本当に好きですからね。

**藤島** やっぱり、アメ車かっていいなあ(※ P42 / マーキュリーエイト)。これ(※ P44 / キャデラック エルドラド)も描くのが大変そう。特にバンバーを描くのが大変なんですよね。メッキでギラギラしてるから、いまだに形が把握できないんですよ。写真で見ても分からない車の代表格かな、

**村田** ロケットテールのアメ車で、飛行機みたいなデザインにしたかったんだろうなって思います。

**車島** 本当に、この時代のアメ車って頭が悪くていい ですよね。デザインをおもちゃにしてる。

**村田** オイルショックまでのアメ車は本当に面白いですね。サイズの制限がないんでのびのびしていますね。

**画風** のびのびしすぎて、なんメートルあるんだよ。 曲がれねえだろと (笑)。

村田 向こうは前向き駐車が前提ですからね。バック することを考えてない。間隔が渡く広いからバックで も切り返ししないで出せる。やっぱりこういうのは、 土地が広いアメリカならではの車ですよね。ヨーロッ バは、やっぱり土地がそんなに広くないから日本車と 同じような感じになる。

算島 外国人は本当にぶつけながら入れますからね。 目撃した時に「本当にやってるよ」って思いました。

村田 そのせいでボロボロになってる軍もありますよね。

#### 4~6話分を1日で

静島 インブレッサは、これが一番かっこいいな〔※ P60 /スパルインブレッサ WRX)。

村田 そうですね。今の世代より8ボックスだった頃 のインブレッサのほうがいいですね。

**藤島** これのチューニングをしたやつに乗りましたけど、死ぬほど運かったです。このたこ焼き屋のバン(※ P57)は、どういう設定でしたっけ? たこ園を器が載ってない。

**村田** そう言えば、たこ焼き器のオーダーはなかった。 謎ですね。言われる正要に描いた気がするんですけど。 一 内装やシートのデザインも本物から?

**村田** カタログのとおりです。結局、設定として色んな要素を作っていると写真のように描くしかなくなってくるんですよ。何枚も描かないといけなくなってしまうので。

設定面を描くのにどのぐらいの時間をかけるんですか。

村田 自分でも信じられないんですけど、「逮捕しちゃうぞ」の最初のTVシリーズの時って(EAT-MAN」のキャラデザと作益もやってて、「逮捕しちゃうぞ」の設定に使えるのが回曜だけだったんですよ。大体4篇~6間分を1目で繋げていました。

藤島 スピード速っ。

**村田** 描いてて困ったら、例の本屋のリンドバーグに すっ飛んで行って、さも買いそうな顔をして、車のカ タログをもらってきたりしてました。

勝島 写真からトレスしてないですもんね。ちゃんと アレンジが入っている。

村田 トレスしようと思っても面角の問題で切れてしまったりするので、あとは想備で描くしかない。アルトワークスはこれ(※ P51 / スズキ アルトワークス)が一番いいですね。

草島 速かったなこいつ、よくぶっち切られたわ。

村田 ドッカンターボですからね。

藤島 このトレーラー(※P62/いすゞ ギガ)が、また大変なんだよなあ、構造がよく分からなかったんで、現場に行ってある程度見たり、ブラモデルを買い集めてはいるんですけど、そもそもこういうトレーラーは、日本のレースでは使わないんですよ。角が曲がれなくて、ツインリンクもてぎにも入れないんです、立体交差の下に限く狭い角があって、普通のトレーラーでもギリギリ。鈴鹿のほうが全然マシ。鈴鹿はF1ができるんだから。

村田 このレッカー草 (※ P68) も、現場から「「ドラえもん」ぐらいに稼城らせませんか?」って言われましたけど、そういう現場の声を聞いてしまうとあんまりいいデザインができなくなってしまうので、それは聞けませんでしたね。

**夢島** レッカー車を出す段略で、そうなるのは仕方がない。

村田 レッカー車がカーチェイスするシナリオにして

から文句を含うなと(笑)。こっちも4枚描いて大変な思いをしてるんだから。近引している設定も描いて「レバーが邪魔なんで取れませんかね」とも言われましたけど「あるものはあるんだからしょうがないの!」という感じですね。ちょっとしか出てこない部分は加減してますけど。

**蘇島** それでも充分に面倒くさいけどね (笑)。しょうがないよね、レッカー車なんだから。

村田 車って結局面倒くさいんですよね。これは(9 P72 / スズキ GSX-R750)外装部分以外がヨシムラ のボンネビルなんですよね。

囲見 買うに買えない値段のバイクだね。

**村田** うっかり買おうとしても買えない値段なんです よね。

**藤島** そもそも領段がつかない。誰も手並さないから 売ってない。

村田 幻のバイクですからね。

一 「選嫌しちゃうぞ」のお話が続きましたが、「女 担きま」はいかがでしたか。

**編集** 架響の車やバイクが多かったですよね。

村田「女神さま」になるとそうですね。

**康島** 架空のものも、機構は考えながら描いているんですよ。ただそれをアニメで拾うのはすけえ大変だろうなと思いますよ。

村田 そうですね。

**産島** このヒルクライムマシン (※ P132) は、実際 に存在する車なんですよ。

村田 アメリカにありますね。

藤島 おお、もうこの時代にピーノ (※P133) を描いている。「ゆるキャンニ」を先取りしてますね。

村田 そんなことはないです(笑)。あっちはCGですし、

-----「エクスドライバー」では、翻鳥さんはどの程度 までコンセプトを出されたんですか。

**募集** 内容だけかな。デザインはやってないんですけ ど「出すなら、この車がいいんじゃないの」と提案し たりとかしましたね。

村田 この頃は、もうツーカーな感じだったので、大体お任せしてもらっていました。あとA | カーについては自分はまったくタッチしてないです。A | カーは、他の方がデザイナーとして立っているので、自分のところには、ありものの軍のデザインが来る感じでしたカ

「エクスドライバー」のデザインは、他の響島軍品と同じラインで、なるべくリアリティをもたせるかたるでデザインされたのでしょうか。

**村田** そうです。藤島さんが関わっている作品なので そういう前提でしたね。

--- ロータス ヨーロッパ (※ P34、P98) 等、軍 種的には同じものがありますが、その場合もデザイン をやり直すのですか。

村田 このヨーロッパの場合は「逮捕しちゃうぞ」に 出てきたものはシリーズ2で、「エクスドライバー」は スペシャルと、形も微妙に違うので、まったくの起こ し直しです。全く間じ車種で制作会社が同じならコピーして使ったりもできますけど。

・・・ 今回、村田さんの設定画を見直して、何か思われたことはありますか。

**悪島** 僕から先に言うと、村田さんの設定がなかった ら、「逮捕しちゃうぞ」も「ああっ女神さまっ」も、あ んなに車輌の描写がしっかりした作品にならなかった わけで、本当に助かりました。単好きの方でなければ、 ここまでやってもらえなかったと思います。通常なら 省略する部分も、ほとんど省略されてないんです。だ から、フィルムが上がる前は「こんなにまんまで描い て大丈夫なんですか? 本当にできるんですか?」と 不安に思ったこともあります。むしろ。私より描き込 んでくれているところもあるぐらい。

**村田** 自分のほうが描き込んでいたところは、硬かにありましたね。

毎届 村田さんのほうが正確に車を描いていますよね、 私は実車よりも丸く描いているんですけど。

村田 原作はかなり丸くなってますね。とは言え、基本的には原作を忠実に再現することを目指していたので、なるべく違いがないようにしようとしていたというのもあるんです。今回あらためて見直して、あまり ■略化しなくてよかったなと思いました。

ー 今回一冊の本にまとまった感想を。

**村田** 自分がやったことが、こうしてアーカイブされるのは非常に難しいですね。

**藤島** 僕もアニメファンとして駅定面って好きなんです。それが本にまとまるということは、とてもエキサイティングなことですよね。

村田峻治藤島康介

151

商品原介(ふじし目・こうすけ)

機関家、イラストレーター。1964年7月7日生まれ、主なマンガ作品に「逮捕しちゃうぞ」「ああっ女神さまっ」「バラタイスレジデンス」等。マンガ作品以外にもゲーム「サクラ大戦」シリーズや「テイルズオブ」シリーズ等のキャラクター孫変を平断け、OVA「エクスドライバー」ではキャラクター孫変と共に企画、原理も務めた。現在は月刊アフタヌーンにで「トップウ GP」を運動や、

# 村田峻治 **ANIMATION WORKS** 車輌設定資料

2019年12月14日 第1刷発行

[ 章 声 ] 小黑祐一郎

「単風・デザイン」 村上修一郎

「質美スタッフ」 小林 治、鈴木知晢、佐野清彦、林原竜太

「 鳳 ぁ ఴ ヵ 〕 芦田忠明、野口智弘、安原まひろ

【表題アザイン】 坂根 鎌(井上県人デザイン事務所)

株式会社パンダイナムコアーツ

一般財団法人昭和の杜博物館

しゅ テノコ 小熊祐一郎

150

| 智 門 時 | 株式会社スタイル

〒 170-0013 東京都豊島城東池南 1-34 1 伝唇塔センタービル 3階 本是: 03-5953-3986

L B 刷・数 本 1 株式会社シナノバブリッシングプレス

Printed in Japan

で10D4・tD95 都路既介 減級性・バンダイビジュアル・丸陸

5.1997 稳思斯介 · 助社社 · TBS

に1999 孫島康介 調製社・バンダイビジェアル TB3・スクジオディーン C1999 養島廟介 TBS・バンダイビシュアル・東島ビデオ・スタジェディーン

三層品類の 連続しちゃうで製作委員会

EKOSLIKE FILLISHIMA "YOU'RE UNDER ARREST" PARTNERSHIP

5. 静島地介·熱部社 整規衛至邊原

・12001 種単級分・exd・BV - D・G・A

会議委司機画部 1とまち解文ともあ1000以上 ● 題島原介・融泉社 「ああり女神さまっ」製作品開会 O 周島排令 · 建铸制 / 新聞付在海馬務所 ) 分置

ご養根信在・野藤桐夫・細額も「テーム整調屋」

こ2019 村田埠港 C2019 株式会社スタイル

のお示器性状態との経験を受けています。本面の思慮機能には スキャン、デジタルの等し 包ひに無断視動物のあまりの指導は 南性療法とTORRAB BMICANTING 1、8 A、A BREEF 町の等の第三名に位置して機能する「為は、たこと組入や原理内 A 5 6 F 1 S T A C 0000 - 6 T 2 F 3 R A